

Pour jouer au Jacques à dit, il vous faut :

- Un meneur de jeu; de préférence un adulte ou un enfant plus âgé que les autres. Le but étant de pouvoir animer et mener correctement la partie.
- Un espace de jeu avec de la place suffisante pour que les joueurs puissent bouger et bien voir le meneur.
- ... et bien sur de l'imagination!

Comment jouer au Jacques à dit :

Pour commencer, il faut désigner le meneur du jeu. C'est le « Jacques » qui va donner les ordres aux autres participants. Les joueurs doivent se placer face à lui et suivre seulement les ordres précédés par le fameux « Jacques à dit... » Par exemple : « Jacques à dit.. lever les bras », « Jacques à dit.. sauter sur place », « Jacques à dit.. regarder à droite »...

Attention! Le maître du jeu va essayer de tromper les joueurs en donnant des ordres sans dire « Jacques à dit ». Par exemple : « Je vous demande de fermer les yeux », « Que chaque joueur tapes trois fois dans ses mains » ... Un joueur qui exécute un ordre non précédé de la formule « Jacques à dit » est éliminé. De plus, si un joueur n'exécute pas un ordre précédé par le « Jacques à dit » il est également éliminé.

Le meneur peut, s'il le souhaite, tenter de piéger les joueurs en utilisant une autre formule telle que « Jacques à dit ». Si un joueur le suit il est alors éliminé. Ceci peut entraîner de la confusion pour les jeunes enfants mais il apportera plus de challenge à vos parties.

Comment gagner au Jacques à dit :

Pour gagner une partie de Jacques à dit, il faut être, en général, le dernier joueur en jeu. Toutefois, le meneur peut mettre fin au jeu à tout moment s'il précède sa conclusion de la bonne formule « Jacques à dit ». Il peut donc y avoir un ou plusieurs gagnants! C'est à vous de

décider! Certains malins s'amuseront à tendre des pièges.. restez sur vos gardes!!

Les variantes du jeu « Jacques à dit » :

Le « Jacques à dit » de la semaine n°3

Exemples des instructions de Jacques à dit :
Voici pour vous aidez quelques exemples d'instructions... Il est bien sur nécessaire d'adapter vos instructions selon l'âge et le nombre d'enfants.

- 1.Jacques a dit, a dit : « Mets-toi loin de moi. »
- 2.Jacques a dit, a dit : « Mets-toi près de moi. »
- 3.Jacques a dit, a dit : « Mets tes mains au-dessus de ta tête. »
- 4.Jacques a dit, a dit : « Mets tes mains sur ta tête. »
- 5.Jacques a dit, a dit : « Cache-toi en-dessous de la table. »
- 6.Jacques a dit, a dit : « Reste debout à côté de moi. »
- 7.Jacques a dit, a dit : « Place-toi devant moi. »
- 8.Jacques a dit, a dit : « Cache-toi derrière moi. »
- 9.Jacques a dit, a dit : « Mets-toi entre deux chaises. »

Ceci n'est q'un exemple vous pouvez adapter et faites jouer votre imagination !