

POUR TRAVAILLER LE LANGAGE

Jeu de KIM

Prendre 5 objets, les montrer et les faire nommer par l'enfant. En choisir 2 et les cacher dans un sac sans qu'il les voit. Demander à l'enfant de retrouver les deux objets manquants et de bien les nommer.

S'il ne se souvient plus du nom de l'objet, il peut dire à quoi il sert...

On peut rendre le jeu plus difficile en variant le nombre d'objets à trouver

Jeu des devinettes ou Kosa in soz ?

Prendre des objets de la maison, les montrer et les faire nommer par l'enfant. Puis mettre ses objets dans un sac. Un joueur (l'enfant ou l'adulte) prend un objet dans le sac sans le montrer. Il doit faire deviner cet objet à l'autre joueur en lui donnant des indices « je suis... (couleur, taille...), je sert à ..., on me trouve dans... »

Le jeu peut se faire en créole sous la forme d'un « kosa in soz ? » :

Le joueur qui fait deviner dit « Kosa in soz ? », le joueur qui doit deviner répond « kel soz ? » Le joueur qui fait deviner donne alors les indices en créole. Attention au mélange du français et du créole : soit l'un soit l'autre.

Histoire inventée

On commence une histoire (connue ou inventée) et l'enfant doit inventer la suite. On peut jouer avec toute la famille, chacun invente une partie de l'histoire on peut l'écrire pour en garder une trace)

Réviser aussi les chansons dans le cahier de vie : à tout moment de la journée, ça détend !