

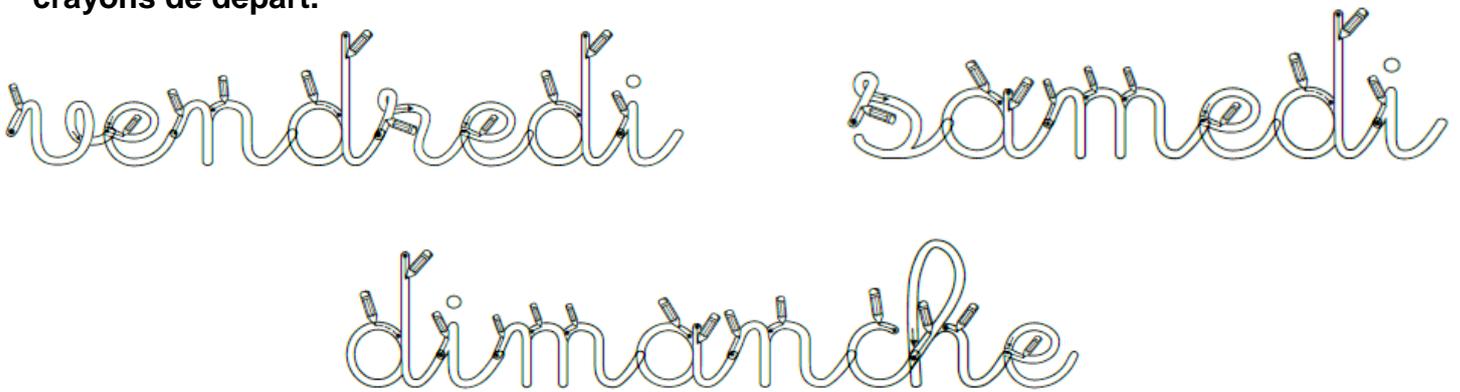
Entourer le nom de l'enseignant.

prénom / PRÉNOM: _____ NOM : _____

1-Consigne : Recopie la date, en majuscule script, dans les cases en-dessous comme le modèle.

LUNDI	15	JUIN

2-Consigne : Repasse sur les mots (les jours de la semaine) en suivant les indications des crayons de départ.



3-Consigne : Recopie le mot sur la ligne à côté.

→
vendredi → _____

→
samedi → _____

→
dimanche → _____

4-Consigne : Le même mot est écrit plusieurs fois. Les mots sont collés. Sépare les mots par un trait à la verticale. Observe bien le modèle.

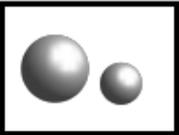
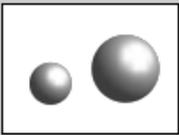
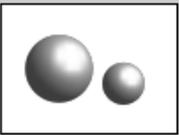
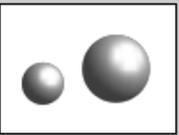
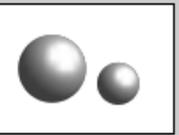
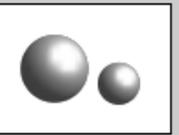
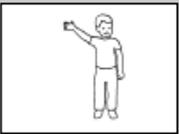
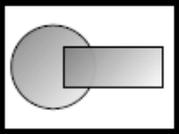
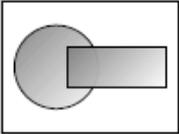
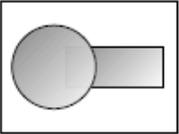
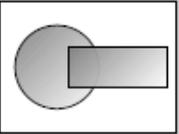
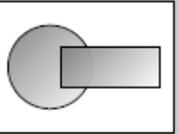
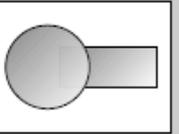
agregregregregregregre



Entourer le nom de l'enseignant.

prénom / PRÉNOM: _____ NOM : _____

5-Consigne : Colorie les cases identiques au modèle au début de chaque ligne.

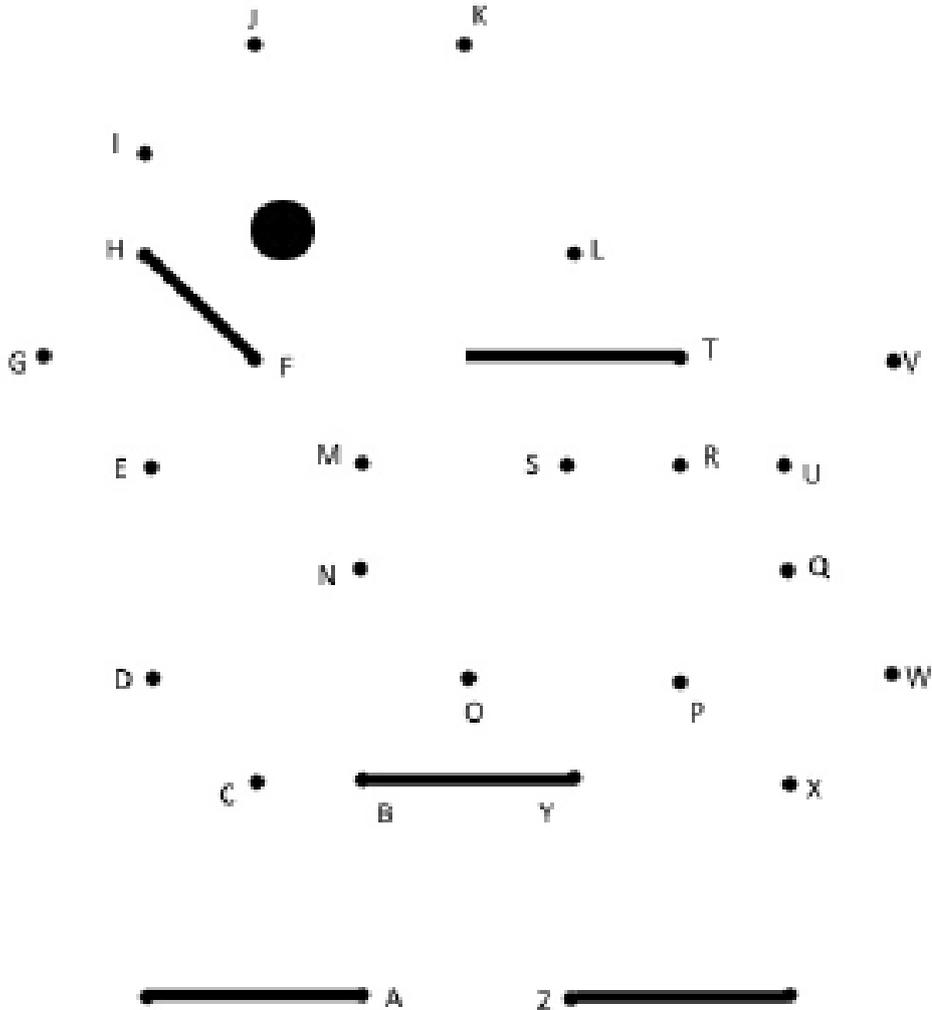
6-Consigne : Entoure le ou les mot(s) identique(s) au modèle.

			
effrayé	creuser	tonneau	souterrain
affaire	croûte	tonneau	souris
effrayé	carotte	timbale	souterrain
éléphant	creuser	tonneau	soulever
effaré	cravate	tombeau	souterrain

Entourer le nom de l'enseignant.

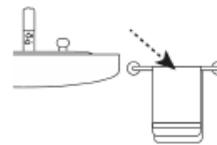
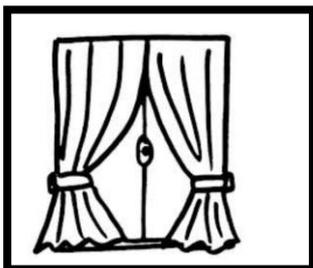
prénom / PRÉNOM: _____ NOM : _____

7-Consigne : Relie les points dans l'ordre de l'alphabet.



8-Consigne : Entoure l'image du mot qui se termine par le même son que le mot modèle.

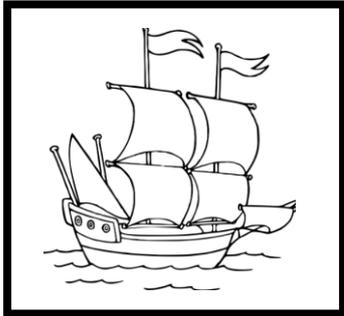
Exemple :



Il fallait entourer château. Château se termine par le même son que rideau.

Entourer le nom de l'enseignant.

prénom / PRÉNOM: _____ NOM : _____



A toi maintenant !



Mot modèle : bateau.

Liste de mots : moulin – chapeau – fille – poisson.



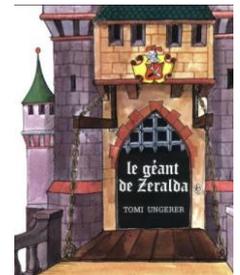
Mot modèle : maison.

Liste de mots : ballon – courrier – gâteau – tortue.

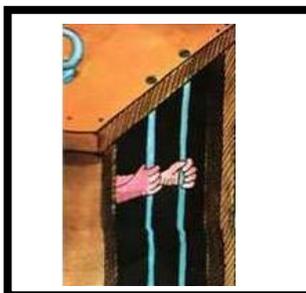
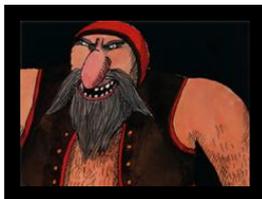
9-Consigne : Barre le dessin du mot qui n'a pas été prononcé.

Lire les mots suivants à votre enfant : **ogre – Zéralda – château.**

Votre enfant doit barrer le mot que vous n'avez pas dit.



10-Consigne : Relie le Géant de Zéralda aux objets qui lui appartiennent.



11-Consigne : Relie les collections qui ont le même nombre d'objets. Relie la collection de ronds avec la collection qui contient le même nombre d'étoiles.

