

BOUGEONS ENSEMBLE !

PS : Petite Section – MS : Moyenne Section – GS : Grande Section

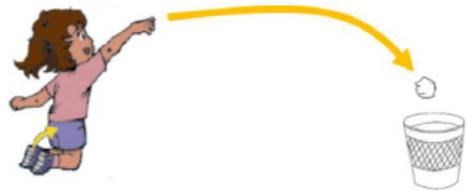
Jeu le tir au panier : Prolongement.

Objectif : Lancer avec précision.

Règle du jeu : Pour commencer le jeu, l'enfant doit se mettre à une distance qui lui permet de réussir tous ses lancers du premier coup (proche de la cible).

Variantes :

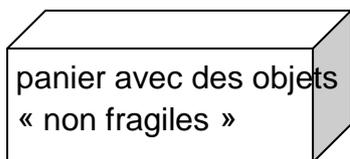
- Lancer des objets différents : boule de papier, balle....
- Lancer dans un récipient plus petit ou plus grand.
- Lancer en changeant de main.
- Lancer dans un temps donné.



Utiliser une variante à la fois pour les PS.

Combiner deux variantes en même temps pour les MS et les GS.

Déplaçons des objets :



:

- Rassembler avec votre enfant, plusieurs peluches, doudous ou autres objets « non fragiles » (des jouets incassables, des paires de chaussettes enroulées en boule) dans un panier ou un sac (un pull en guise de sac) que vous laissez dans la chambre de votre enfant.

Pour commencer le jeu pour les PS – MS - GS :

- L'enfant doit transporter en marchant un seul objet à la fois vers un autre endroit de la maison.
- Quand le panier est vide, l'enfant doit ramener de la même façon chaque objet vers la chambre.

PS : La distance entre le panier d'objets et l'endroit à déposer ne doit pas être trop grande.

Variante : Recommencer le même jeu en transportant un objet sans les mains (sous les aisselles, entre les jambes...).

MS :

Variante : Recommencer le même jeu en transportant un objet sans les mains (sous les aisselles, entre les jambes...) puis, en transportant deux objets sans les mains.

GS :

Variante : Recommencer le même jeu en transportant un objet sans les mains (sous les aisselles, entre les jambes...) puis, en transportant deux objets sans les mains et ensuite en transportant trois objets sans les mains.

Prolongement :

Vous pouvez ajouter des obstacles : un coussin, une chaise (passer sous la chaise)... sur le parcours que l'enfant devra franchir **sous votre surveillance**.