

Jeudi 02 avril 2020

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

L'écrit : des ponts vers le M, le N et U

1

Ouvrez le document [FA 14 Des ponts vers le M, le N et le U](#)

SOIT : Vous imprimez les fiches et votre enfant réalise l'activité sur celles-ci (de préférence dans une pochette plastifiée et au feutre effaçable pour lui permettre de recommencer plusieurs fois).

SOIT : Vous reproduisez les activités sur un cahier pour votre enfant. Vous pouvez diminuer progressivement la hauteur entre les lignes pour l'amener à être plus précis. Vous pouvez également écrire les lettres au marqueur épais, et demander à votre enfant de repasser sur celles-ci au stylo fin.

Dans les 2 cas, n'hésitez à pas à l'entraîner à écrire ces lettres dans un cahier d'écriture : vous écrivez le modèle à gauche, et il poursuit la ligne. Vous pouvez faire un point au stylo pour lui montrer où commencer à écrire chaque lettre sur les lignes (pour qu'ils ne les « collent » pas).

Construire les 1ers outils pour structurer sa pensée.

2

Les compléments (fiche d'activité 15)

SOIT : Vous imprimez le document [FA 15 Les compléments](#) et vous proposez à votre enfant de réaliser l'activité sur les fiches.

SOIT : Vous affichez le document sur votre écran, et vous proposez à votre enfant de réaliser l'activité sur une feuille : il peut faire un cercle et écrire le chiffre dedans ; il fera un autre cercle en dessous pour un autre chiffre et ainsi de suite.

3

Jeu : Combien il manque ?

Ouvrez le document [Jeu Combien il manque?](#) et jouez à plusieurs avec votre enfant !

Le document explique les règles du jeu et vous propose d'imprimer les différentes cartes et les grilles de jeu nécessaires. Vous pouvez également facilement les fabriquer.

Agir, s'exprimer, comprendre à travers l'activité physique

4

Le jeu de la statue et du sculpteur

Cette activité se joue à 2 et permet aux enfants d'apprendre à être attentif à l'autre. L'un des deux est le sculpteur, et l'autre la statue. Le sculpteur doit positionner la statue comme il le souhaite, et la statue doit se laisser faire, et garder la position qui lui est imposée.

Main en l'air, corps allongé au sol, genoux en l'air, pose d'animal ou de super héros... tout est possible !

Pour commencer, soyez la statue et laissez votre enfant vous sculpter (il connaît ce jeu) puis inversez les rôles !

N'hésitez pas à demander à votre enfant ce qu'il a voulu représenter, à discuter avec lui des manières possibles de le faire.

5

EN BONUS : 2 coloriages d'animaux