

FICHE N° 19	10 c'est gagné !
DOMAINE	Construire les premiers outils pour structurer sa pensée. Découvrir les nombres et leurs utilisations.
Objectifs pour votre enfant	Amener votre enfant à : <ul style="list-style-type: none"> • Dénombrer pour réaliser une collection de 10 éléments.
Matériel nécessaire	<ul style="list-style-type: none"> • Fiche « cartes constellations »
Durée de l'activité	15min
Degré d'autonomie	<ul style="list-style-type: none"> • Avec un adulte
But de l'activité	L'enfant doit : <ul style="list-style-type: none"> - Piocher des cartes constellations jusqu'à obtenir 10 points au total.
Comment réaliser l'activité	<ol style="list-style-type: none"> 1. Imprimer la fiche « cartes constellations » et découpez chaque carte 2. Effectuez une pile avec ces cartes. 3. Expliquez à votre enfant qu'il va devoir, dans ce jeu, prendre des cartes jusqu'à obtenir un total de 10 points. Pas un de plus, pas un de moins ! <p>Il faudra de la répétition pour que votre enfant s'approprie les règles du jeu</p> <p>Gardez ces cartes, elles serviront de nouveau pour d'autres activités.</p>
Comment aider votre enfant	<ul style="list-style-type: none"> - Commencez par demander à votre enfant de piocher des cartes jusqu'à obtenir 5, puis passez à 8 puis à 10. - Montrez-lui un exemple : « Regarde, je pioche 2 cartes. J'ai 6 points sur cette carte. Il m'en manque 4 pour en avoir 10. Je pioche encore une carte. J'ai pioché un 4. 4 et 3 et encore 3 ça fait 10. J'ai gagné ! » « Là j'ai un point en plus. Je n'ai pas gagné car je n'en ai pas 10. » - Lorsqu'il manque des points, demandez à votre enfant combien il en manque (Ex : « J'ai 8 points, pour en avoir 10 il m'en manque 2 »)
Ce qui est attendu de votre enfant à la fin de la GS	<p>Dire combien il faut ajouter ou enlever pour obtenir une quantité ne dépassant pas 10.</p> <p>Parler des nombres à l'aide de leur décomposition.</p>



