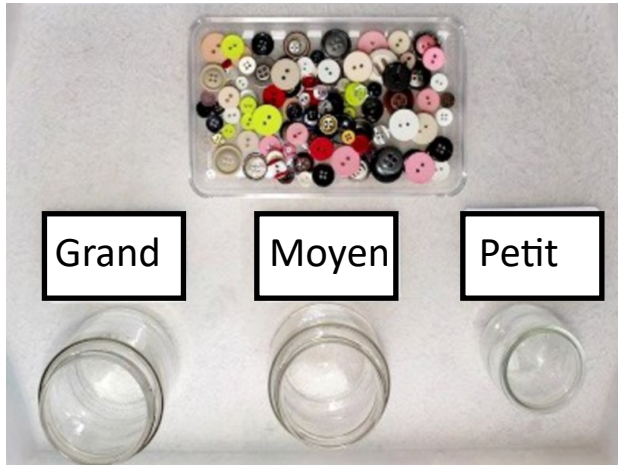


Trier les boutons par taille



Placer le bon nombre de graines dans chaque récipient



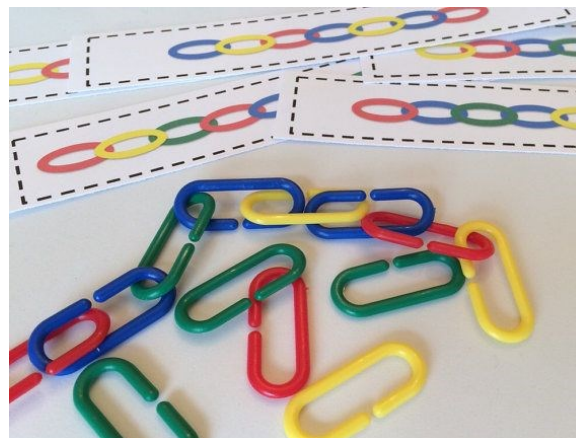
Reproduire les modèles dans chaque gobelet



Faire des tours de légos de 4/5 ou 6 pièces



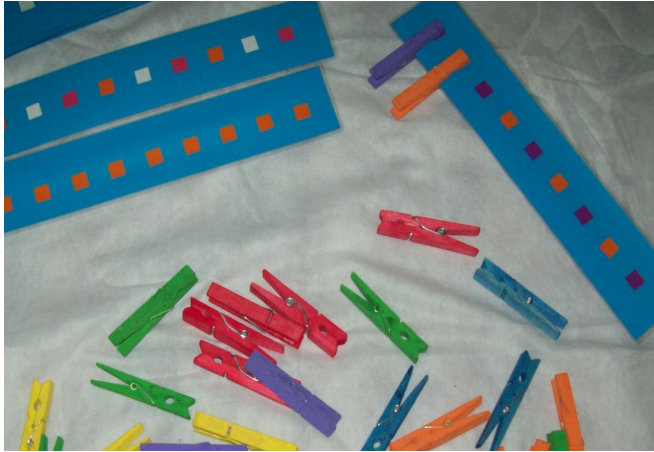
Reproduire les modèles de trombones



Découper sur les traits



Suivre un algorithme



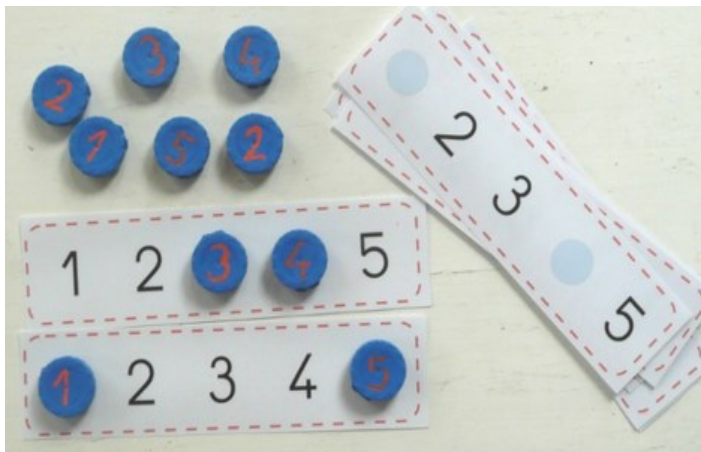
Trouver la bonne clé pour ouvrir les cadenas



Ranger les voitures dans le bon garage
(mêmes numéros)



Trouver le nombre manquant



Reproduire un modèle



Trouver les différentes façons de décomposer un nombre

