

Compétence : reconnaître et ordonner un algorithme de types d'objets.

Cette activité peut être réalisée avec divers objets qu'on trouve facilement à la maison en assez grande quantité.

Consigne : « Observe puis place les objets pour continuer l'algorithme. »

A- Situation de départ proposée par le parent.



B- Ce qui est attendu de l'élève.

