

Proposition de programme des ateliers pour jours 15 et 16

(Jours 15 et 16 - Semaine 5 - lundi 15 et mardi 16 juin 2020)

Jour 15 - lundi 15 juin

<p>Atelier avec un adulte : Dire la comptine de l'alphabet</p> <p>- Durée : 10 minutes max - Fiche du blog : « J1/Lu18 - Activité 3 - Chanson de l'alphabet »</p>	<p>Matériel : - Comptine</p> <p>Consigne : « Dis la comptine avec moi. » Ensuite si votre enfant est à l'aise il peut essayer de la dire seul (pas d'obligation)</p>
<p>Atelier avec un adulte : Maisons du 1, 2 et 3 constellations</p> <p>- Durée : 15 minutes max - Fiche du blog : « J15/Lu15 - Activité 2 - Num4 Maisons des dés désordonnées - cartes motifs désorganisés »</p>	<p>Matériel : Reproduire le matériel comme sur la photo maison des dés dans le désordre et les cartes de motifs désordonnés</p> <p>Consigne : « Range les cartes du 1, du 2 et du 3 dans leur maison. »</p>
<p>Atelier avec un adulte : Tracer des soleils dans la farine, puis avec le siave</p> <p>- Durée : 10 minutes max - Fiche du blog : « J15/Lu15 - Activité 3 - Tracer un cercle et des traits rayonnants avec son doigt dans la farine »</p>	<p>Matériel : Farine, assiette colorée, siave, feuille</p> <p>Consigne : Voir fiche</p>

Jour 16 - mardi 16 juin

<p>Atelier avec un adulte : « COULE » et « FLOTTE » - Bilan : MATIERES : BOIS, METAL & PLASTIQUE</p> <p>PLASTIQUES</p> <p>- Durée : 15 minutes max - Fiche du blog : « J16/Ma16 - Activité 1- Coule et flotte - MATIERES »</p>	<p>Matériel :</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2 dessins précédents « COULE » et « FLOTTE » - 1 grande marmite remplie d'eau - 3 objets pleins en BOIS qui flottent - 3 objets pleins en METAL qui coulent - 3 objets pleins en PLASTIQUE qui flottent <p>Consigne : Voir fiche</p> <p>Vous pouvez continuer ensuite avec d'autres aobjets pour prédire puis tester et conclure.</p>
<p>Atelier autonome : LETTRES : Reconstituer son Prénom – Modèle éloigné PUIS Modèle caché</p> <p>- Durée : 10 minutes max</p>	<p>Matériel : - Modèle du prénom. - Lettres du prénom (seules : pas d'autres lettres)</p> <p>Consigne : 1) Placer les lettres sur une table et le modèle éloigné sur une autre (non visible) « Reconstitue ton prénom. Commence par ton initiale puis les lettres qui suivent (gauche à droite). » Il doit aller chercher une lettre après l'autre (plusieurs voyages) 2) PUIS si réussite : Reproduire l'activité mais cache le modèle sous une feuille. Comparer lorsque toutes les lettres sont en place en enlevant la feuille cachant le modèle.</p>
<p>Atelier avec un adulte : Décomposition du 3 - Jeu libre</p> <p>- Durée : 10 minutes max</p>	<p>Matériel : - Marmite avec couvercle - 3 pommes ou 3 autres objets identiques</p> <p>Consigne : Refaire la même activité que précédemment plusieurs fois, en changeant à chaque fois le nombre de pommes dans la marmite.</p>