

Activité 1 : Situer un nombre par rapport à un autre

- **Objectif :** Associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée

L'adulte découpe 20 petits ronds et les numérote de 1 à 20 dans l'ordre. Ensuite, l'adulte aligne les 10 premiers petits ronds de papier et les retourne face cachée sauf le 1.

Règle du jeu 1 : L'adulte énonce un nombre compris entre 1 et 10 et l'enfant doit retourner le papier correspondant au nombre énoncé par l'adulte.

Règle du jeu 2 : Disposer 15 ronds de papiers face cachée dans l'ordre, sauf le 1, le 5 et le 10 . L'adulte énonce un nombre compris entre 1 et 15 et l'enfant doit retourner le papier correspondant au nombre énoncé par l'adulte.

Règle du jeu 3 : Disposer 20 ronds de papiers face cachée dans l'ordre, sauf le 10 . L'adulte énonce un nombre compris entre 1 et 20 et l'enfant doit retourner le papier correspondant au nombre énoncé par l'adulte.



Les procédures que votre enfant va utiliser :

- Il retourne un rond de papier au hasard .
- Il compte à partir du rond 1 pour trouver le nombre demandé , ou à reculons à partir de 10.
- Il utilise sa bande numérique personnelle afin de faire correspondre un rond à un chiffre de sa bande.



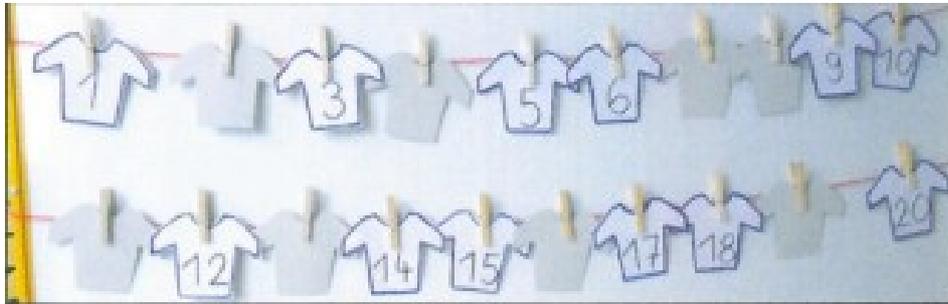
Activité 2 : Repérer les nombres sur la bande numérique

- **Objectif** : Associer le nom des nombres connus avec leur écriture chiffrée

Reprendre les 20 ronds de papiers et les disposer dans l'ordre , faces retournées, sauf les ronds 2, 5, 8, 10, 13, 15, 17 et le 19.

→ Etape 1 : Demander à l'élève : qu'est ce qui est avant le et après le ? L'élève doit trouver le nombre compris dans l'encadrement que vous lui donnerez .

Par exemple : qu'est ce qui est après le 3 et avant le 5 ?



→ Etape 2 : Demander à l'élève de chercher un nombre en particulier . Celui-ci doit vous donner l'encadrement dans lequel est compris le nombre recherché . Par exemple : Où se trouve le 4 ? Le 4 se trouve avant le 5 et après le 3 ou entre le 3 et le 5 .

Il est important que votre enfant comprenne l'antériorité et la postériorité sur une bande numérique afin qu'il puisse se repérer et se représenter les nombres plus facilement .

