



PHONOLOGIE

Activité : L'alpha et la formule magique

Objectif : Reconnaître un son long dans un mot et le reconnaître

RAPPEL :

Son long : f, l, j, m, n, r, s, v, z et ch

Le but du jeu est de retrouver l'alpha (voir le Rappel ci-dessus) sauvé par la formule magique.

Qu'est-ce que la formule magique ? La formule magique correspond au son initial commun des mots d'une même ligne.

Exemple :

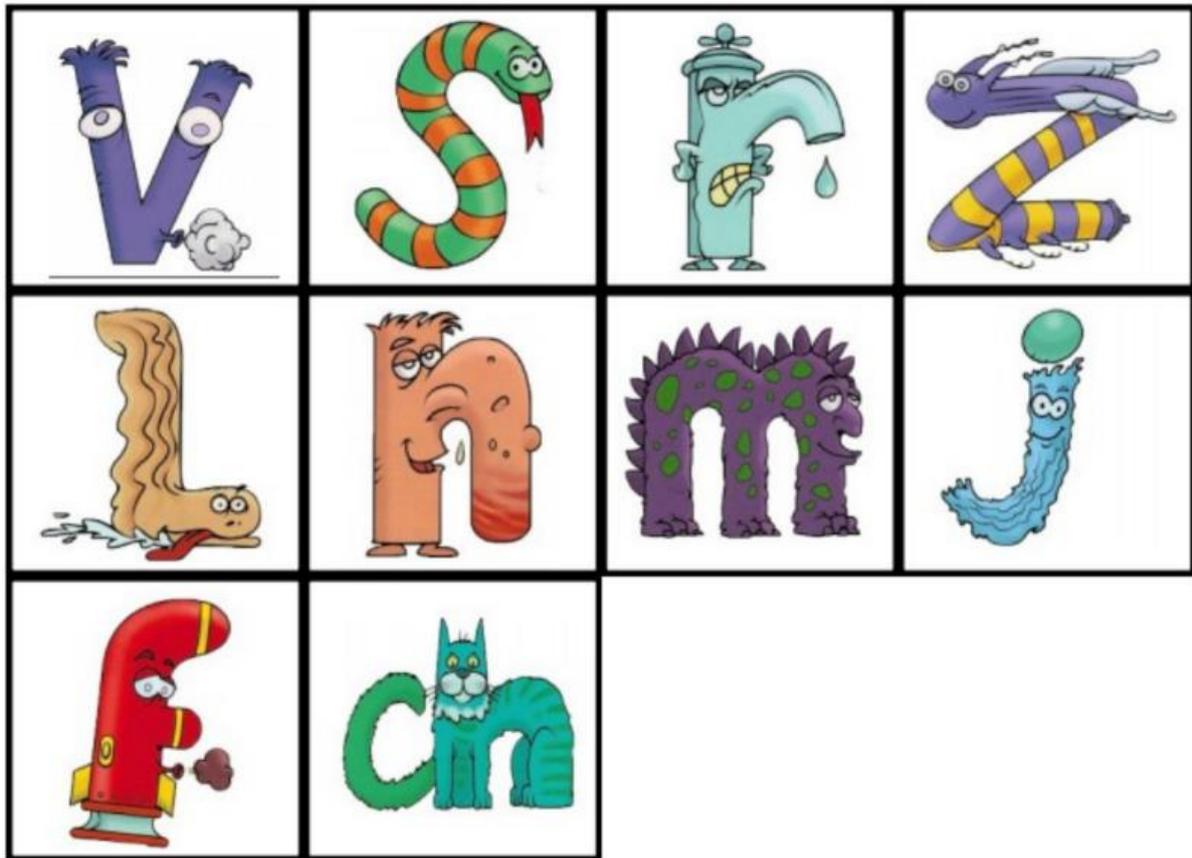
Manteau – Marteau – Main – Madame – Mie

La formule magique = M

L'alpha sauvé est :



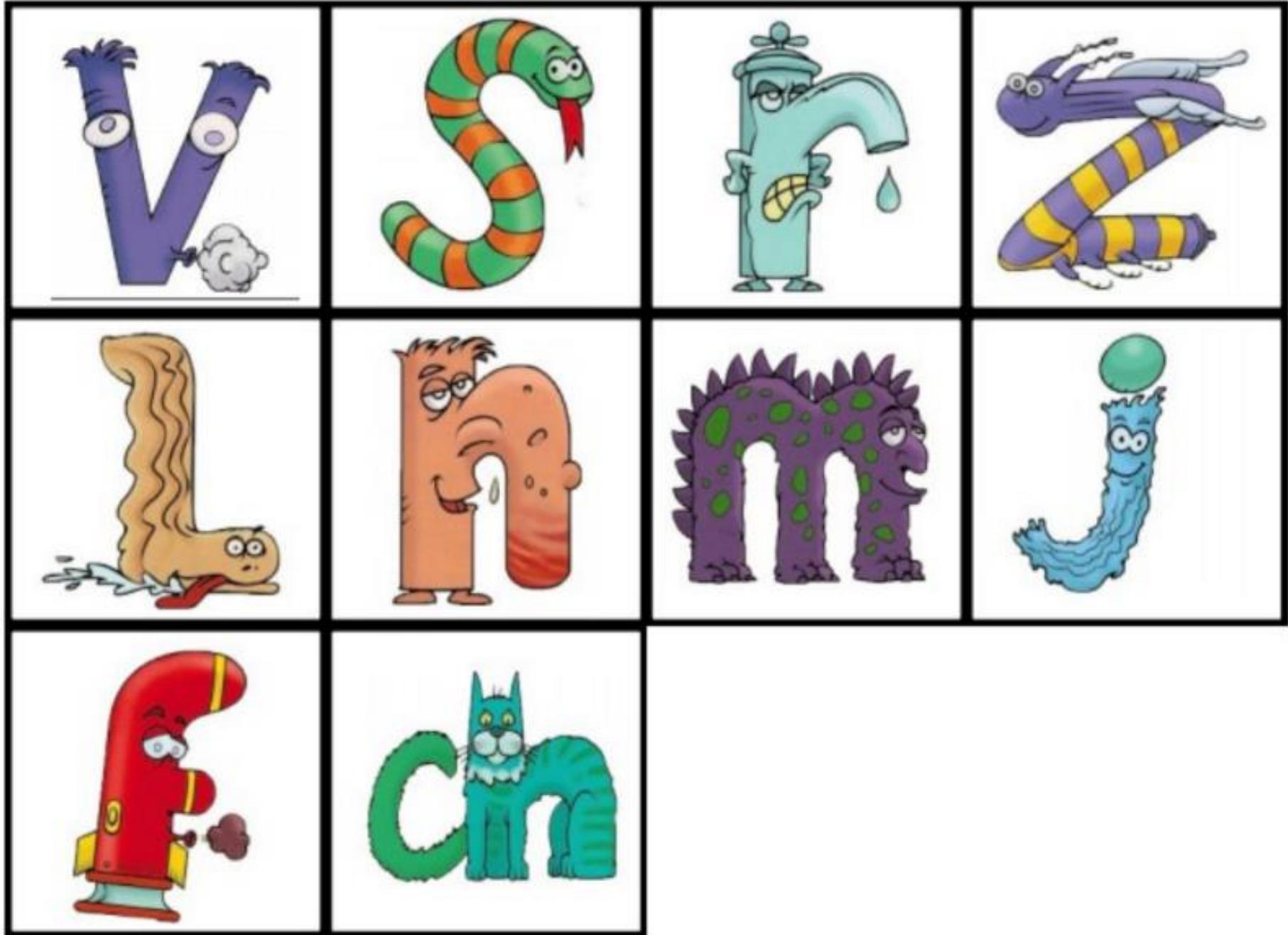
Voici la liste des alphas :



→ Vous pouvez les imprimer puis les découper

→ Si vous n'avez pas la possibilité de le faire, demander simplement à votre enfant de vous montrer l'alpha qui sera sauvé.

→ Avant de commencer : revoir l'alphabet des alphas



JEU 1 : Consigne :

Dire le nom de toutes les images d'une même ligne pour trouver la formule magique. La formule magique correspond au son initial du mot, donc au son de la première lettre. Et ainsi, tu pourras trouver quel est l'alpha qui sera sauvé.



JEU 2 : Faisons l'inverse

Choisir 1 alpha.

Et demander à l'enfant de trouver autant de mot que possible permettant de trouver la formule magique qui sauvera cet alpha

Avant de commencer : revoir avec l'enfant quel est le son que fait cet alpha

→ (Cf : l'alphabet des alphas).

Exemple :



Chat _ Chaussure _ Cheval _ Chaise