

Le mur

Activité support: lancer (lancer d'adresse)

Cycle 1

Compétence: réaliser une action que l'on peut mesurer.

Objectifs pour le maître: amener les élèves à lancer avec efficacité et à se connaître pour choisir sa zone 'privilegiée'.

But pour l'élève: lancer le projectile (sac de graine ou balle) au-dessus de la zone interdite tracée sur le mur en choisissant sa zone de lancer.

Matériel: 5 objets ou balles par aire de lancer. 3, 4, 5 aires de lancer (en fonction de la largeur du mur).

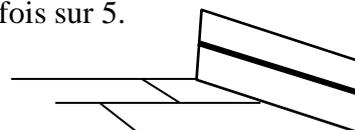
Organisation: un mur sur lequel on trace une ligne horizontale qui délimite une zone interdite (zone située sous le trait).

Déroulement/consigne:

« Lancer 5 objets à partir d'une aire choisie, derrière la ligne de lancer. Lancer sur le mur, au-dessus du trait. »

Critère de réussite:

toucher le mur au-dessus de la zone interdite 3 fois sur 5.



Comportements attendus:

- lancer d'une main,
- position stable lors du lancer,
- respect des consignes.

Comportements à améliorer:

- choix de l'aire de lancer s'il n'est pas judicieux,
- lance sur le côté,
- ne respecte pas les consignes.

Variables:

- distance des différentes aires,
- hauteur de la zone interdite,
- forme et poids des projectiles,
- lancer avec élan,
- différentes formes de lancer (à bras cassé, en rotation...).

Bilan/remarques: