

Activité 1 :

- compter le plus loin possible à partir de 0
- compter à partir de 2 et s'arrêter à 20.
- compter à partir de 6 et s'arrêter à 20.
- L'adulte compte puis s'arrête, l'enfant doit dire le nombre suivant.

Activité 2 :

- compter de 0 à 10
- compter à l'envers de 10 jusqu'à 0

S'aider de la file des nombres si nécessaire :

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Activité 3 : La coccinelle

Il s'agit de répartir de différentes manières les points de la coccinelle.

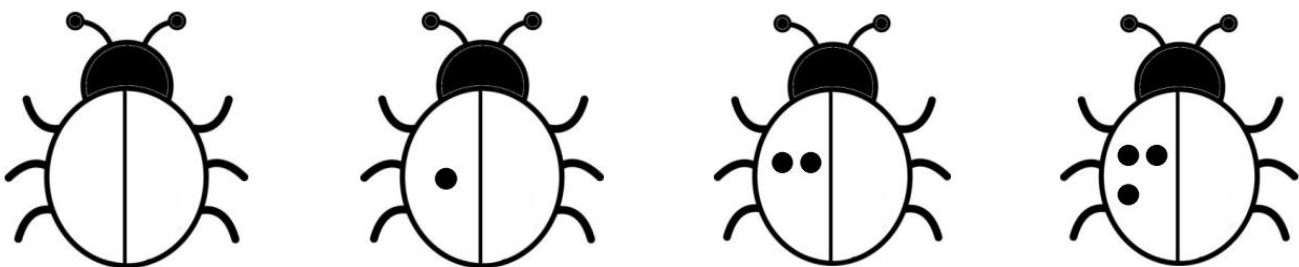
Vous pouvez dessiner la coccinelle en grand ou imprimer le modèle en page suivante et utiliser des objets pour remplacer les points.

1^{ère} étape : Avec 3 points

L'enfant place 3 points sur la coccinelle et il doit **écrire le calcul correspondant**. Chercher toutes les possibilités avec 3 points. Ex :



2^{ème} étape : l'adulte place 0 ou 1 ou 2 ou 3 points et l'enfant doit rajouter les points manquants de l'autre côté pour qu'il y en ait 3.



Activité 4 : faire la même chose avec 4 points.

