

**** Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions ****

Activité 1 - Révision : les lettres obliques en majuscule.

Consigne : après avoir repassé sur les lettres modèles, écris comme le modèle en restant entre les lignes.

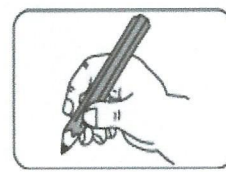
Activité 2 - Retrouver les lettres d'un mot.

Consigne : pour chaque mot donné, retrouve les lettres qui le composent et colorie-les.

Activité 3 - Dénombrer des syllabes orales.

Consigne : compte les syllabes orales de chaque mot et colorie autant de ronds que de syllabes.

Apprendre les gestes de l'écriture



Prénom :

Date :

K K K K K K K K K

K

X X X X X X X X X

X

W W W W W W W W W

W

Y Y Y Y Y Y Y Y Y

Y

Z Z Z Z Z Z Z Z Z

Z

ACTIVITE 2

1. Colorie les lettres du mot "RENARD".

R	A	N	R	E	N	D	G	K	M	Y
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

2. Colorie les lettres du mot "POISSON".

O	P	L	M	S	O	F	I	G	N	N	S
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

3. Colorie les lettres du mot "CAMÉRA".

A	É	B	A	E	S	C	R	A	M	A
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

4. Colorie les lettres du mot "TOBOGGAN".

I	G	B	A	P	T	U	K	O	N	O	G	G
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

5. Colorie les lettres du mot "PISTOLET".

L	R	E	T	S	O	F	T	J	B	I	P	O
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

6. Colorie les lettres du mot "CHÂTEAU".

A	U	T	E	C	U	Â	W	E	H	T	L
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

7. Colorie les lettres du mot "POIGNET".

Y	P	N	I	E	O	R	G	A	K	T	Q
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

8. Colorie les lettres du mot "CRAYON".

A	Y	A	R	T	W	O	N	E	N	C
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

9. Colorie les lettres du mot "GANT".

B	J	T	N	A	C	N	M	G
---	---	---	---	---	---	---	---	---

Compte les syllabes de chaque mot.

Prénom : _____

Chat



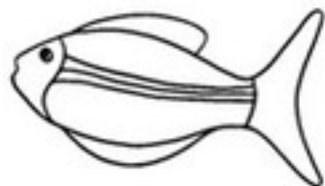
○ ○ ○ ○ ○

Champignon



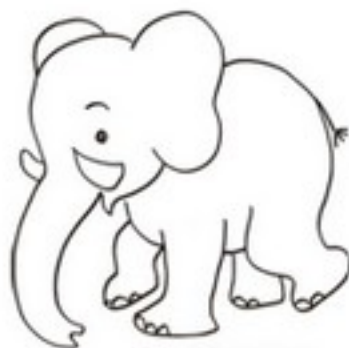
○ ○ ○ ○ ○

Poisson



○ ○ ○ ○ ○

Éléphant



○ ○ ○ ○ ○

Escargot



○ ○ ○ ○ ○

Lapin



○ ○ ○ ○ ○

Papillon



○ ○ ○ ○ ○

Parapluie



○ ○ ○ ○ ○

Chien



○ ○ ○ ○ ○

Bateau



○ ○ ○ ○ ○

**** Construire les premiers outils pour structurer sa pensée ****

Activité - Dénombrer une quantité.

Consigne : dans chaque cadre il doit y avoir la quantité d'objets indiquée (dans le cadre par exemple il doit y avoir 5 voitures). Barre tous les objets en trop dans chacun des cadres.

**** Découvrir le monde ****

Activité - Se repérer dans l'espace.

Consigne : Place les abeilles dans les alvéoles comme sur le modèle.
Attention, certaines regardent à droite et d'autres à gauche !

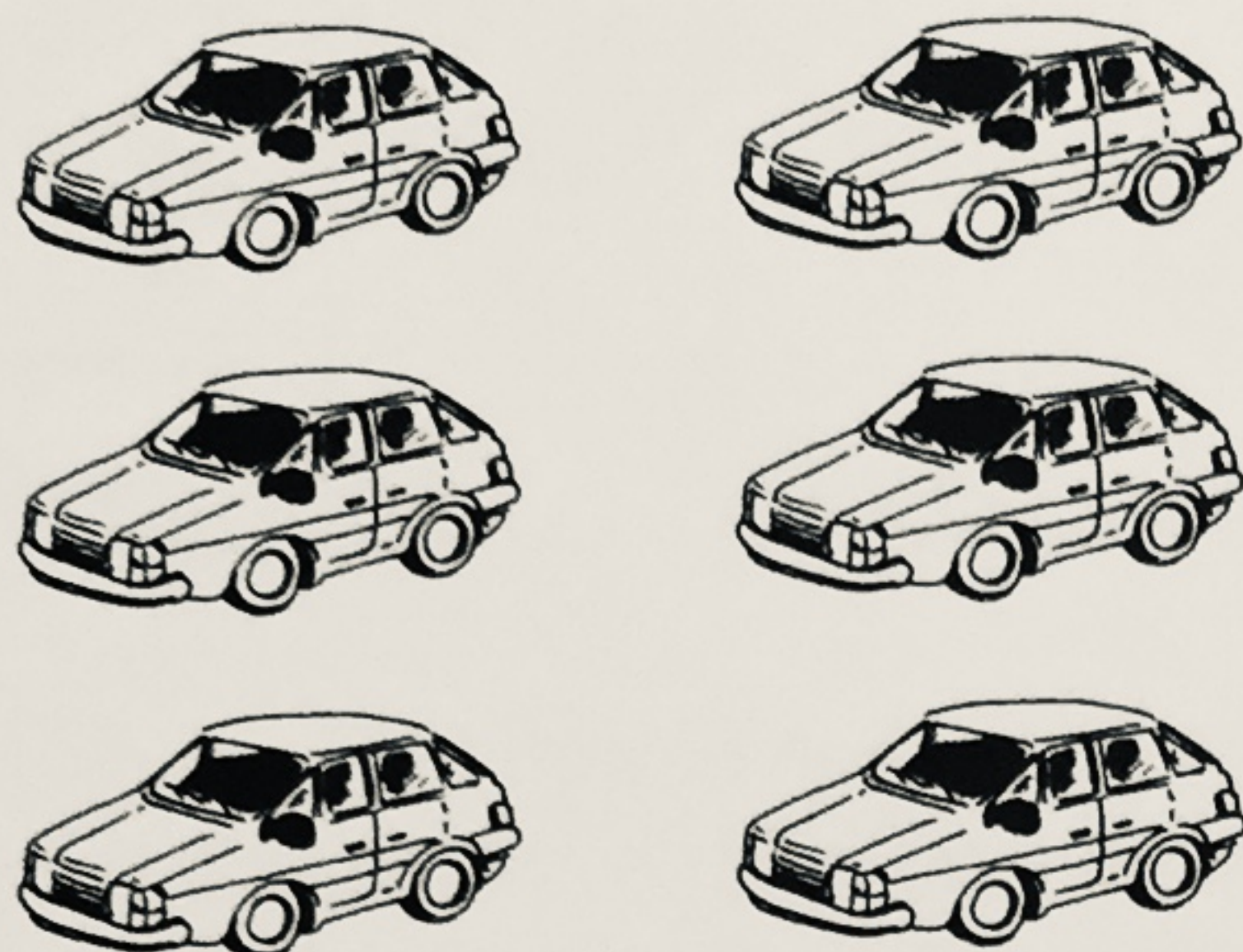
Approcher
les quantités
et les nombres

COMPÉTENCE
Dénombrer une quantité.

DATE

Barre ce qui est en trop.

5



2



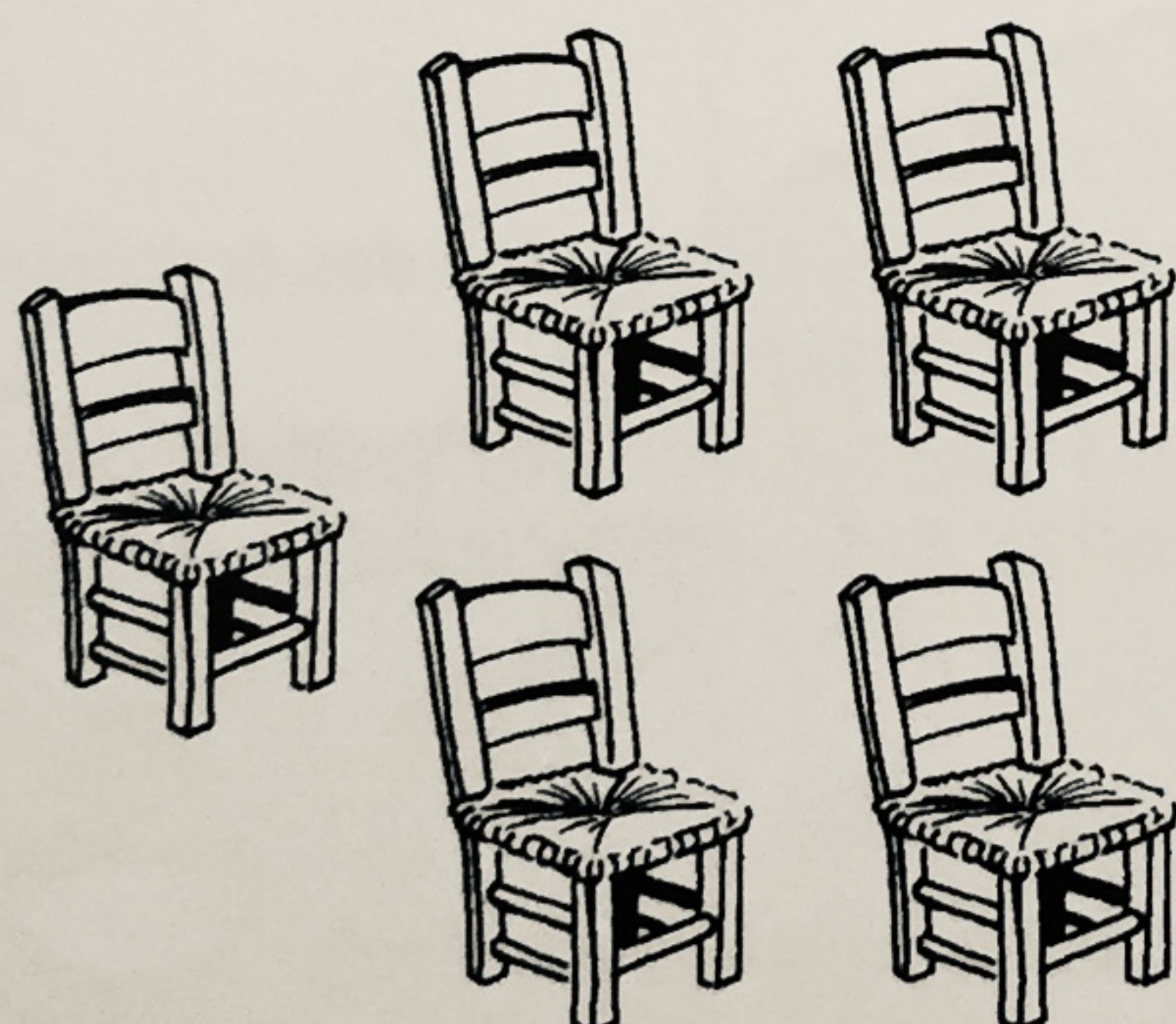
1



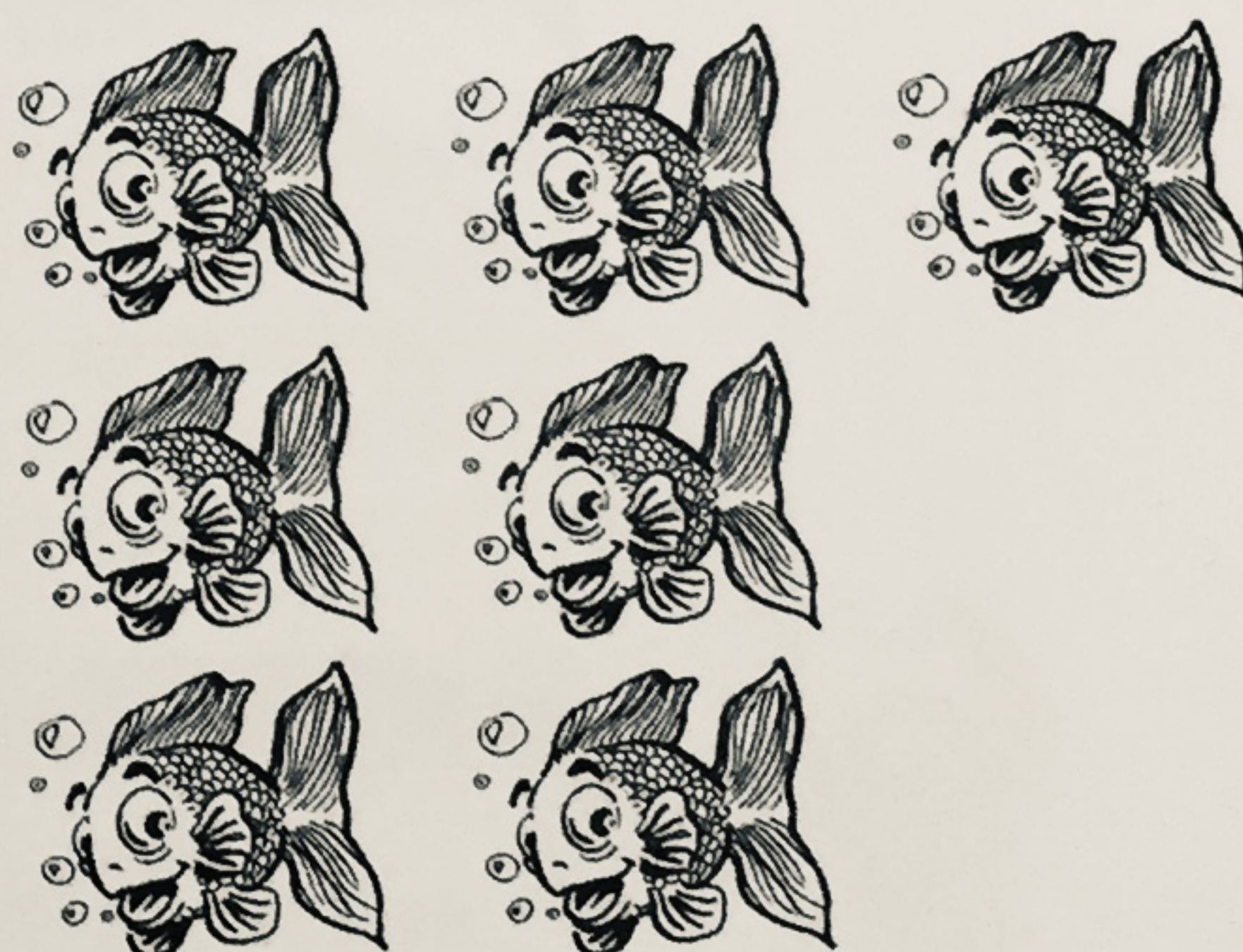
6



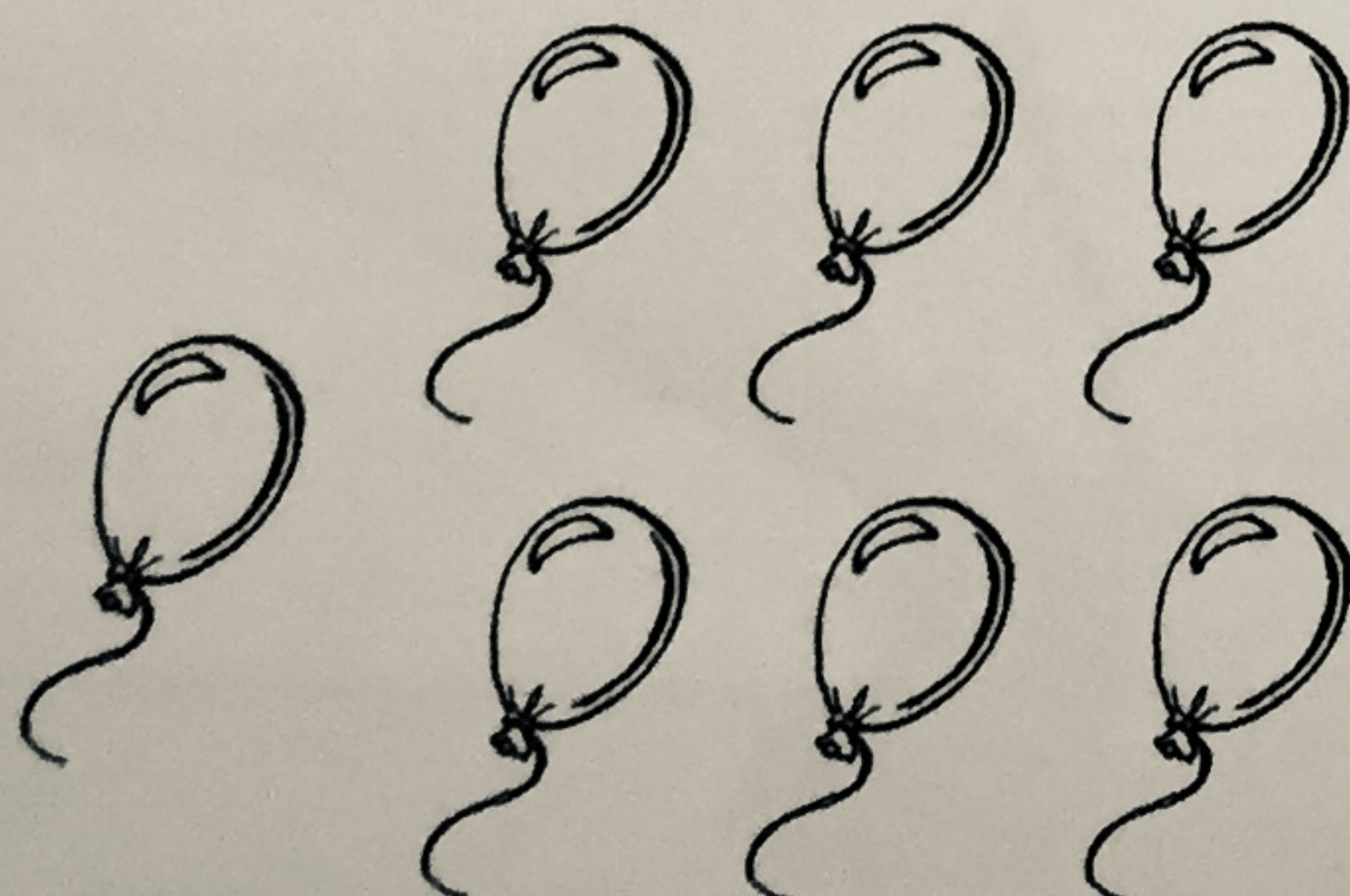
3



5



4



6



