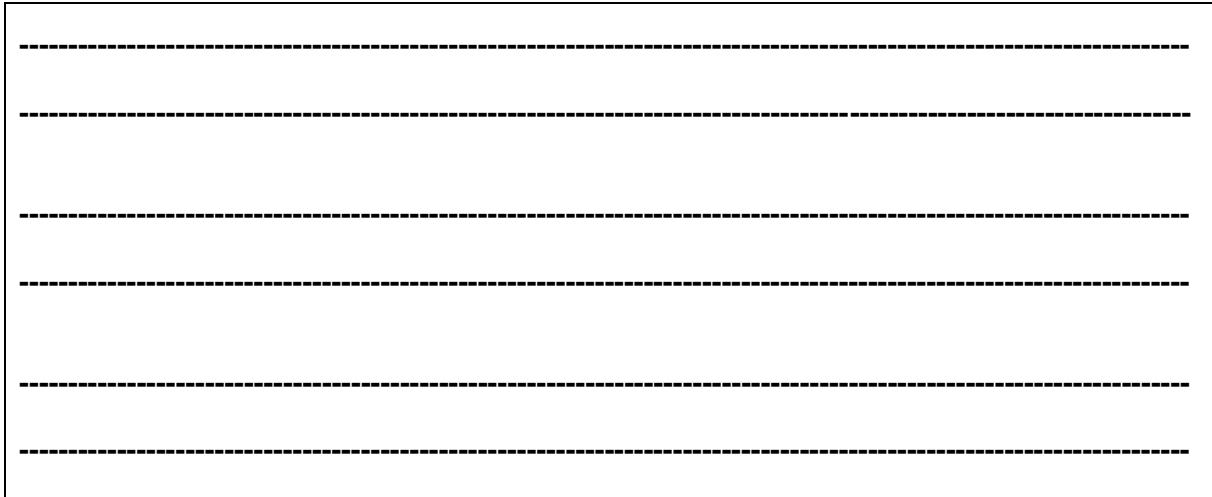


TRAVAIL A FAIRE LE VENDREDI 24 AVRIL 2020

1) Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

- **Pour les MS :** Ecrire son prénom en majuscule script **en s'appliquant** pour former les lettres. (3 lignes)

Exercice 1 à imprimer ou à faire sur une feuille lignée.



- **Pour les GS :** Ecriture des lettres en capitale (en majuscule script) et en cursive (en attaché).

Il s'agit d'un nouvel apprentissage pour les GS : écrire les lettres « *i* » et « *u* » en cursive.

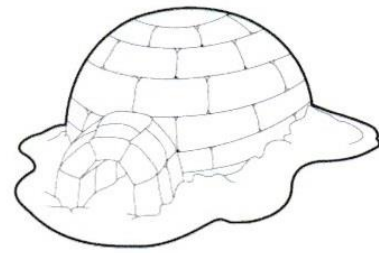
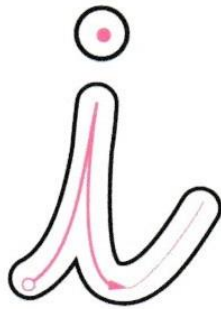
Avant d'écrire ces lettres sur la feuille, bien observer le sens de l'écriture de celles-ci.
S'exercer sur une ardoise ou sur une feuille libre.

Exercice 2 et 3 à imprimer

Nom :

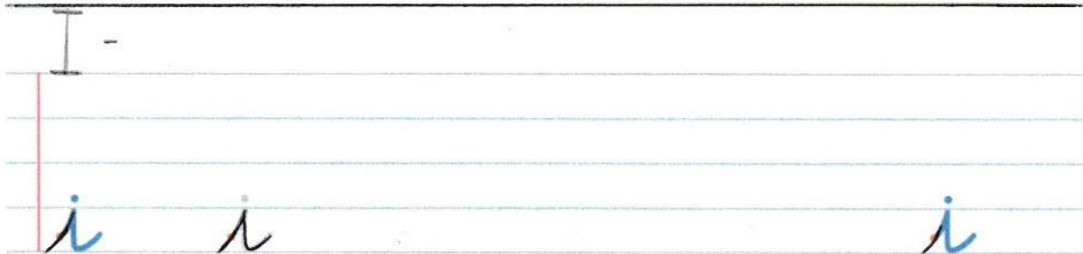
Date :

> Passe l'index pour apprendre à former la lettre.



un igloo

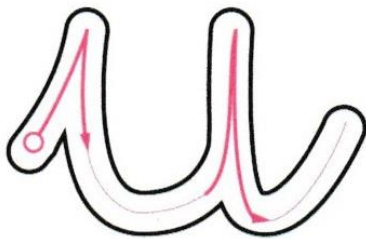
> Reproduis le modèle.



Nom :

Date :

> Passe l'index pour apprendre à former la lettre.



un urubu

> Reproduis le modèle.

u -

u - u - u

u u u u u

u u u u u

- Jeux vidéo pour les MS GS: L'intrus / L'ordre alphabétique

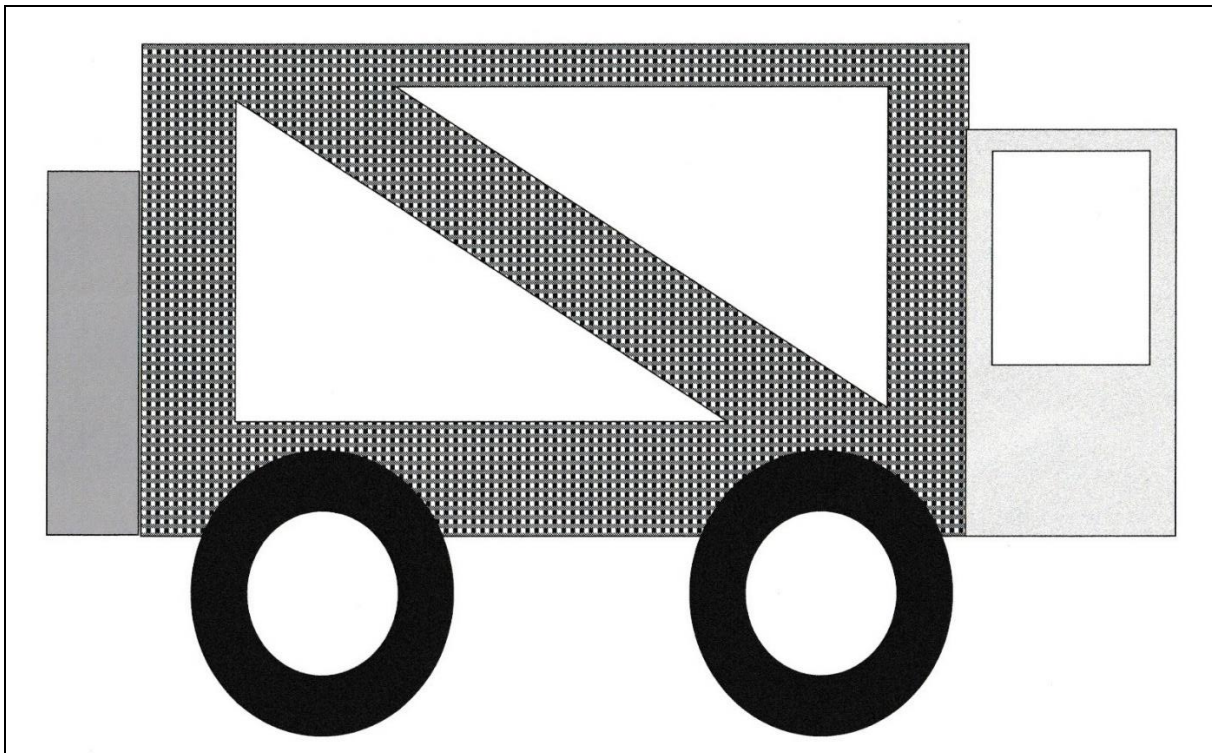


2) Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

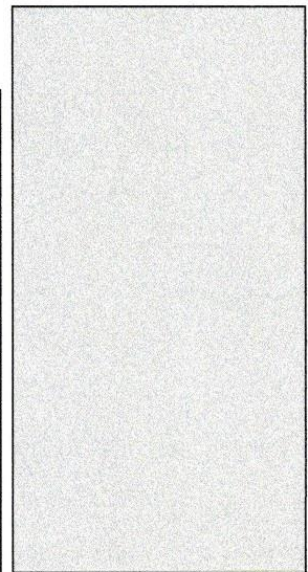
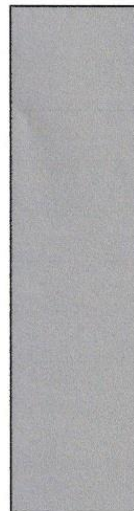
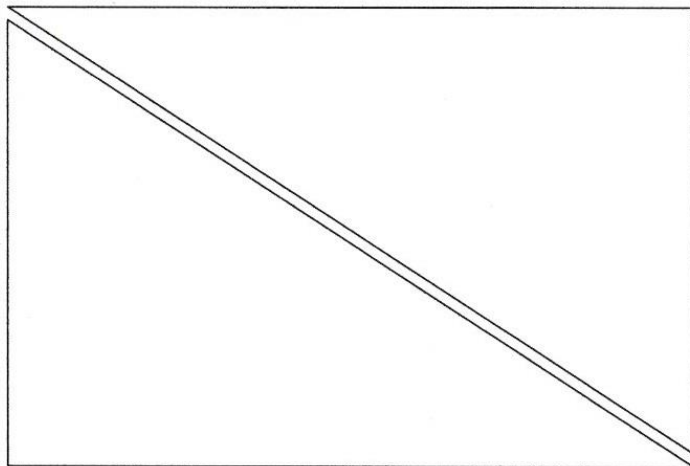
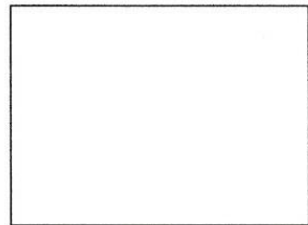
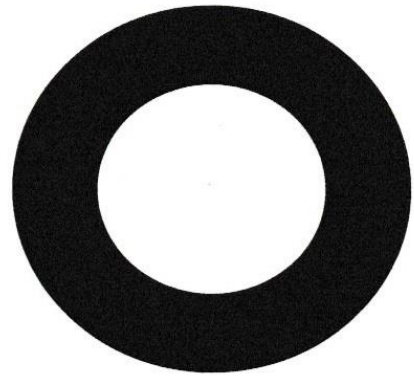
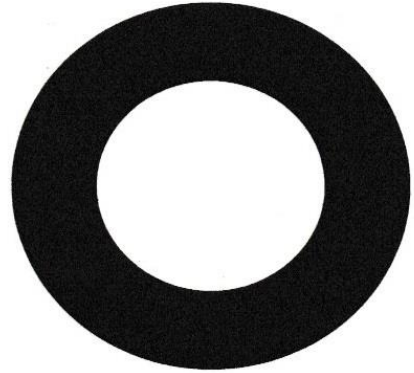
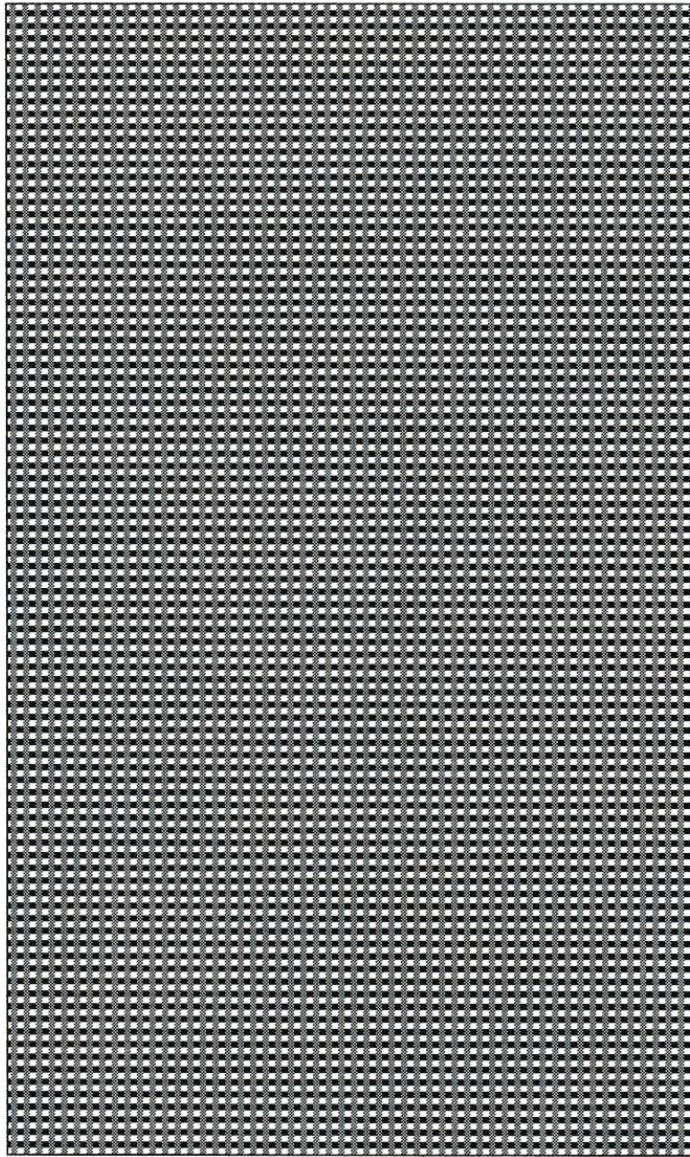
- Pour les MS : Puzzle

Observe bien le camion, découpe les pièces puis colle-les pour reconstituer ce véhicule.

Voici le modèle : Ne pas le découper



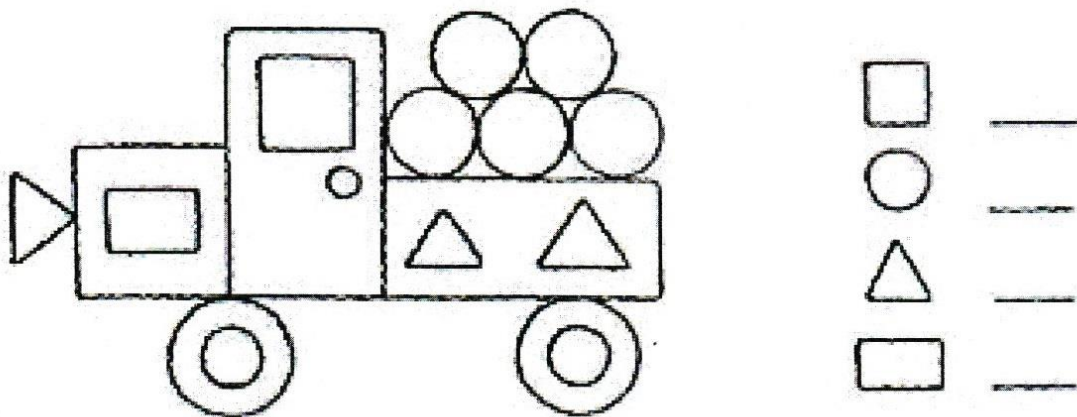
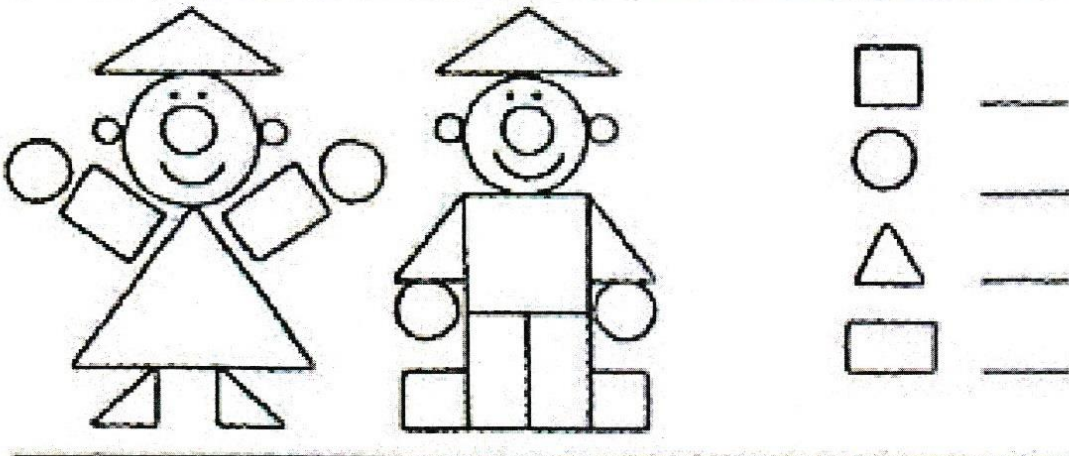
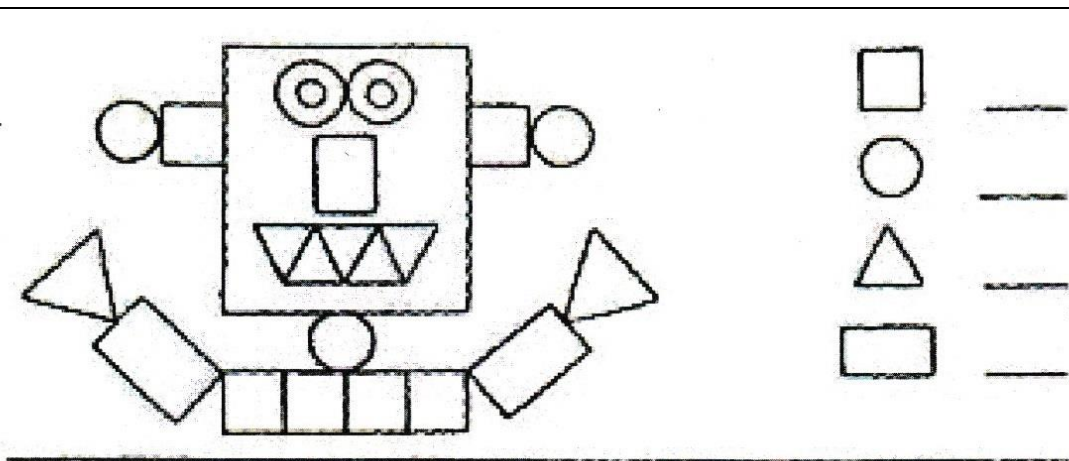
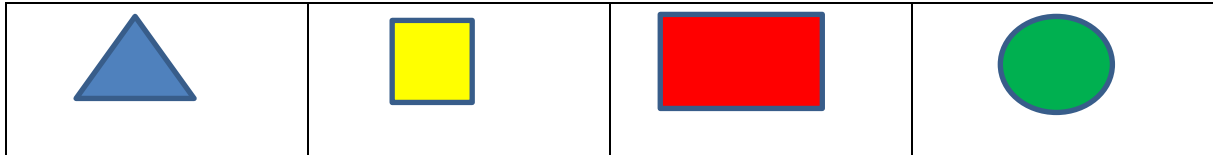
Exercice 4 à imprimer





- **Pour les MS :** Les formes géométriques

Colorie les formes géométriques en respectant le code couleurs puis compte et écris le nombre de chacune d'elles pour chaque dessin.

Exercice 5 à imprimer



- Jeux vidéo pour les MS GS: Tangrams / La suite numérique

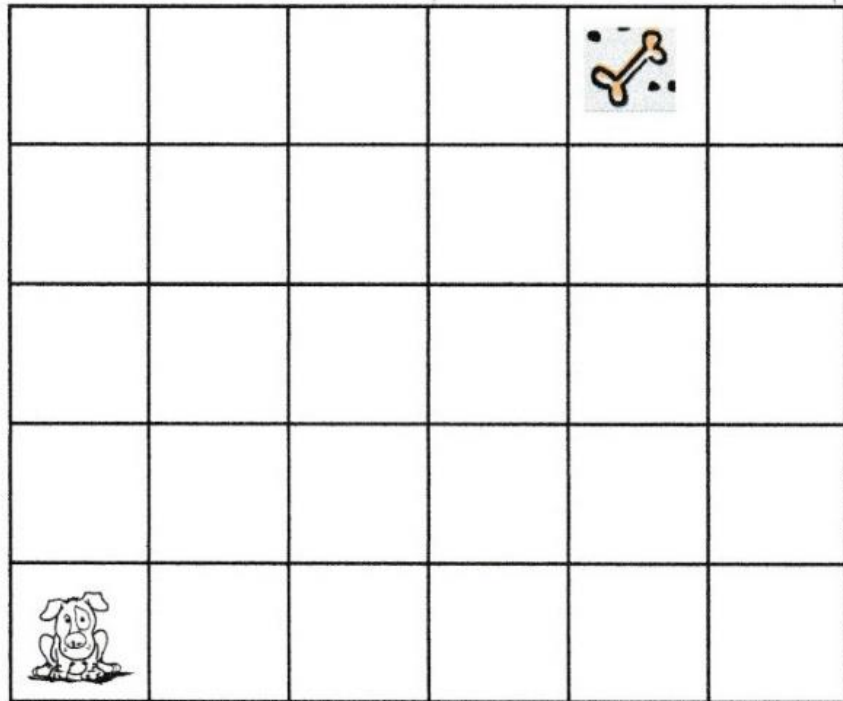
<p>Réalise les tangrams suivants. Cliquez sur l'image.</p>	<p>Compléter la séquence des nombres. Cliquez sur l'image.</p>
	

3) Explorer le monde

- Pour les GS : Le déplacement sur le quadrillage

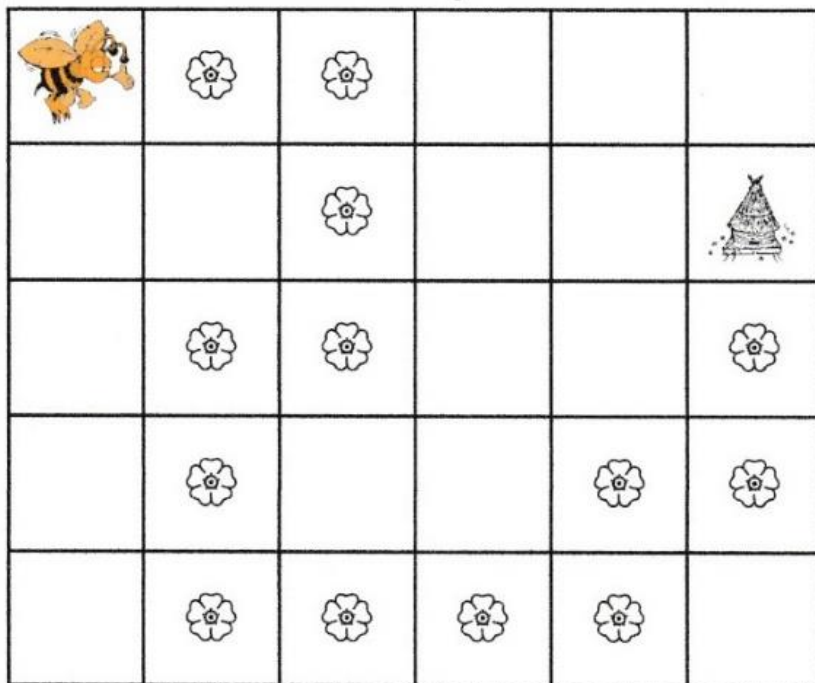
Exercice 6 à imprimer

Observe le message codé et dessine le chemin que le chien doit suivre pour retrouver son os



↑ ↑ ↑ → → ↓ ↓ → → → ↑ ↑ ← ↑

Code le déplacement de l'abeille avec des flèches



- Jeux vidéo pour les MS GS: Le labyrinthe

