

# TRAVAIL A FAIRE LE LUNDI 30 MARS 2020

## 1) Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions

- Pour les MS et GS : Ecoute et visualise l'histoire de « La chenille qui fait des trous ».



- **Comprendre** l'histoire avec l'aide des parents en répondant aux questions suivantes (fiches utilisées en classe pour aider les élèves) :

Qui sont les personnages de l'histoire ?	Où se déroule l'histoire ?	Quand se déroule l'histoire ?	Que font les personnages de l'histoire ?
<p>● qui ?</p>	<p>● où ?</p>	<p>● quand ?</p>	<p>● quoi ?</p>

- **Raconte** l'histoire de « La chenille qui fait des trous » avec tes propres mots à tes parents.

- **Pour les MS :** Entoure les mots CHENILLE, COCON, et TROU en t'aidant des modèles (Exercice 1 à imprimer).

CHENILLE

CHENILLE

CAMOMILLE

CAILLE

CHENE

CHENILLE

COCON

COCO

COULE

COCON

COCON

COCON

COULEUR

TROU

TROUILLE

TROU

TOUR

TROU

TRONC

TRAME

TOURNE

- Pour les GS : Ecris les lettres en cursive (en attaché).

Rappels sur les sens de l'écriture des lettres de l'alphabet en cursive (en attaché).



**Exercice 2** à imprimer

Prénom : .....

Date : .....

Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions.

Ecris les lettres suivantes en cursive (en attaché).

a

o

d

q

n

m

p

- Jeux vidéo : l'alphabet dans les trois écritures / les syllabes

<p><b>Correspondance des lettres dans les trois écritures</b> <b>Cliquer sur l'image</b></p>	<p><b>Localiser une syllabe dans un mot</b> <b>Cliquer sur l'image</b></p>
	

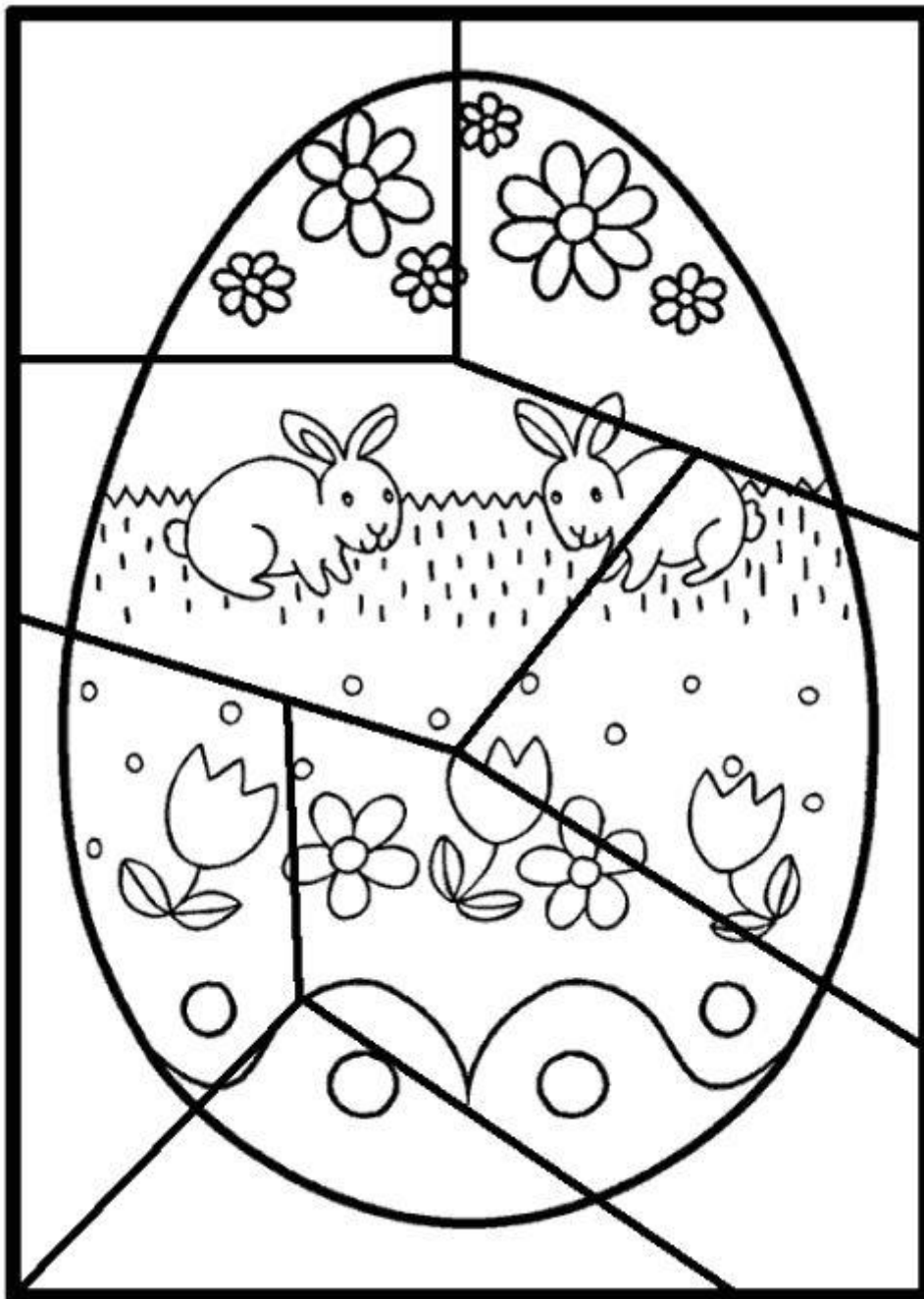
## 2) Construire les premiers outils pour structurer sa pensée

- **Pour les MS GS :** Colorie l'œuf de Pâques sans dépasser, sans laisser de blancs et en coloriant toujours dans le même sens (**Exercice 3** à imprimer).

- **Découpe** les pièces du puzzle en suivant les traits.

- **Replace** les pièces du puzzle au bon endroit pour **reconstituer** l'œuf puis **colle-les**.

Je souhaiterais que les parents veillent à ce que chaque étape soit réalisée correctement : le coloriage, le découpage, la reconstitution de l'œuf et le collage des pièces.



- Jeux vidéo : comparaisons de quantités

**Comparer des quantités**  
**Cliquer sur l'image**



3) Explorer le monde : repérage sur quadrillage

**Placement sur un quadrillage**  
**Cliquer sur l'image**



Liani Dheilly