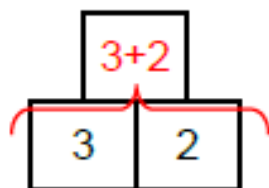




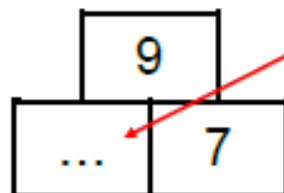
PyRaMiDe ★★

1	2	3	4	5
6	7	8	9	10
11	12	13	14	15
16	17	18	19	20


Comment ça marche ?




La case au-dessus de deux autres est obtenue en additionnant les deux nombres




Pour trouver ce nombre, On utilise la règle de la pyramide : $\dots + 7 = 9$
Donc le nombre qui manque c'est 2



PyRaMiDe ★★ 1



PyRaMiDe ★★ 2



PyRaMiDe ★★ 3

Prénom :



Numération

mardi

Les nombres de 100 à 499

1 Colorie le bon nombre, de centaines, de dizaines et le bon nombre d'unités.

216		359	
491		215	

2 Dessine le bon nombre de centaines, de dizaines et d'unités.

272	403
-----	-----

3 Compte les dizaines et les unités et écris le nombre.

Prénom :



Numération

jeudi

Les nombres de 100 à 599

1 Place les nombres suivants sur la ligne graduée :

523, 516, 529, 514, 525



2 Relie les nombres écrits en chiffres à leur écriture en lettres.



- 163 •
- 506 •
- 300 •
- 278 •
- 429 •

- trois-cents
- deux-cent-soixante-dix-huit
- cinq-cent-six
- quatre-cent-quatre-vingt-neuf
- cent-soixante-trois

3 Ecris ces nombres en lettres.

500 : _____

228 : _____

312 : _____



4 Dessine le bon nombre de centaines, de dizaines et d'unités.

502	421
-----	-----

Comment faire ?

Différentes boules de billard sont présentées sur chaque fiche. Chaque boule a une valeur. Il faut que je relie ces boules pour faire un score, de plusieurs manières différentes.

C'est écrit sur la fiche :

Score que je vise : il faut que je fasse « 4 » en reliant plusieurs boules.



Nombre de solutions différentes que je dois trouver.

Exemple :

	Le Billard ★	1
4 2		

Pour faire 4, j'ai deux solutions 3 + 1 ou 2 + 2. Je relie chaque solution d'une couleur différente.

Attention :

Une boule ne peut servir qu'une fois !

On peut utiliser plusieurs boules !

	Le Billard ★★	1
8 3		

	Le Billard ★★	2
10 3		

	Le Billard ★★	3
15 3		