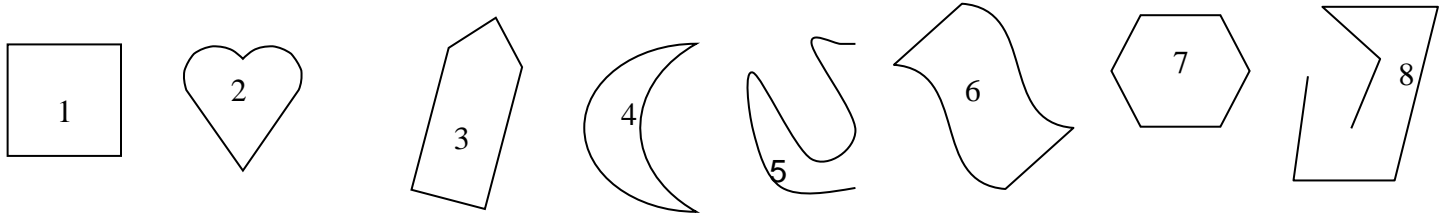


# LES POLYGONES

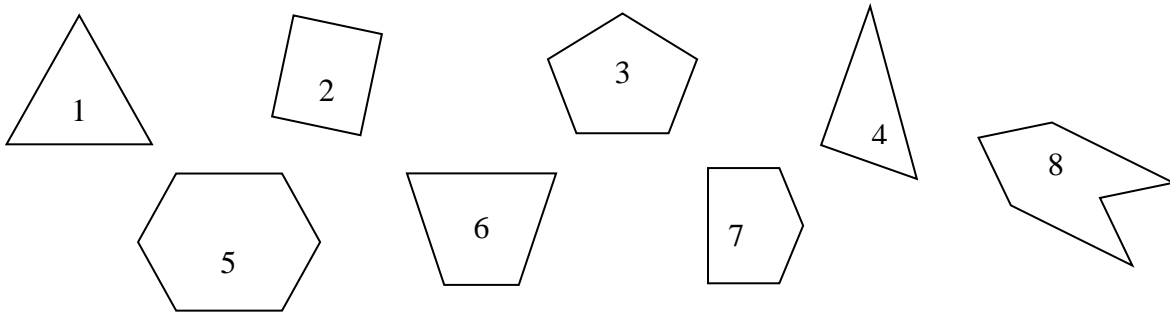
**Objectifs :** Identifier, nommer, décrire et tracer un polygone à partir d'un programme de construction.

**Exercice 1 :** Écris les numéros des figures qui sont des polygones.



**Exercice 2 :** Écris les numéros des polygones correspondant au code couleur.

JAUNE :	3 côtés	ROUGE :	5 côtés
BLEU :	4 côtés	VIOLET :	6 côtés



**Exercice 3 :** Réponds par vrai ou faux. Écris V pour Vrai ou F pour faux.

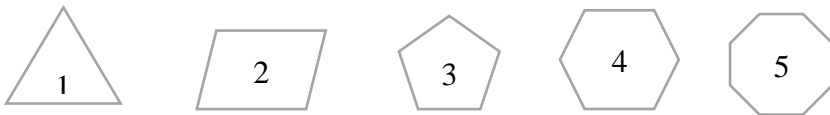
- Un polygone a autant de côtés que de sommets..... 

V	F
---	---
- Les Côtés d'un polygone sont des segments de droite..... 

V	F
---	---
- Un octogone est un polygone à 6 côtés..... 

V	F
---	---

**Exercice 4 :** Écris le nom de chaque polygone.



**Exercice 5 :** Construis le polygone demandé.

- 1-Trace un quadrilatère.
- 2-Repasse les côtés en rouge.
- 3-Trace les diagonales en bleu.
- 4-Entoure les sommets.