LES POLYGONES

***Objectifs****: Identifier, nommer, décrire et tracer un polygone à partir d’un programme de construction.*

**Exercice 1 :** **Écris les numéros** des figures qui sont des polygones.

 8

6

7

1

3

2

4

888

 5

**Exercice 2 :** **Écris les numéros** des polygones correspondant au code couleur.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| JAUNE : | 3 côtés | ROUGE : | 5 côtés |
| BLEU : | 4 côtés | VIOLET : | 6 côtés |

4

3

1

2

8

5

6

7

**Exercice 3 :** Réponds par vrai ou faux. **Écris V pour Vrai ou F pour faux.**

V

F

Un polygone a autant de côtés que de sommets……………………….

V

F

Les Côtés d’un polygone sont des segments de droite……..……..

V

F

Un octogone est un polygone à 6 côtés………………………….……

**Exercice 4** : Écris le nom de chaque polygone.

1

5

4

3

2

**Exercice 5 :** **Construis** le polygone demandé.
1-Trace un quadrilatère.
2-Repasse les côtés en rouge.

3-Trace les diagonales en bleu.
4-Entoure les sommets.