

# ETAPES : GRAPHISME

- **Lignes ->TRAITS VERTICAUX et HORIZONTALS :**

1. Modeler des colombins/serpentins avec de la pâte à modeler
2. Coller des gommettes en suivant le modèle
3. Tracer des traits dans la farine
4. Repasser sur les pointillés
5. Tracer sur ardoise
6. Tracer à la peinture
7. Tracer aux feutres/ crayons puis stylos

(Variantes : les traits de plus en plus fins, courts...) s'allonger au sol.. placer des bâtons  
Idées Motricité : courir en ligne droite...

- **Lignes obliques/ Lignes brisées**

Idées arts plastiques : Les élèves tracent des lignes brisées de même ampleur dans les bandes de couleur puis tracent des lignes brisées d'ampleurs différentes.



- **BOUCLES**

Idées Motricité : - « Entourer » des objets en faisant des boucles autour

- **RONDS**

- **PONTS**