

Les gendarmes et les voleurs

Ce jeu peut se pratiquer dans la cour de l'école.

Il faut d'abord délimiter le terrain avec des plots,

puis tracer un cercle au milieu pour marquer la

prison. Ensuite les joueurs sont répartis en deux

équipes : les gendarmes et les voleurs.

Les gendarmes doivent toucher les voleurs.

Chaque fois qu'un voleur est touché, il doit suivre

le gendarme qui le met en prison. Les voleurs

libres peuvent délivrer les prisonniers en leur

tapant dans la main.

La partie s'arrête quand tous les voleurs sont en

prison.



87

23

B

Les gendarmes et les voleurs

Ce jeu peut se pratiquer dans la cour de l'école.

10

Il faut d'abord délimiter le terrain avec des plots,

19

puis tracer un cercle au milieu pour marquer la

28

prison. Ensuite les joueurs sont répartis en deux

36

équipes : les gendarmes et les voleurs.

42

Les gendarmes doivent toucher les voleurs.

48

Chaque fois qu'un voleur est touché, il doit suivre

57

le gendarme qui le met en prison. Les voleurs

66

libres peuvent délivrer les prisonniers en leur

73

tapant dans la main.

77

La partie s'arrête quand tous les voleurs sont en

86

prison.

87