

Langage

* Les objets de la salle de bains

<https://learningapps.org/2709454>

L'écrit

* L'alphabet en script

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexe 1 (lettres en majuscules et lettres en script).

Montrer une lettre en script. Demander à votre enfant de l'écrire en majuscules.

Lettres étudiées : d j r

Petit jeu : cacher une lettre.

Demander à votre enfant quelle est la lettre qui a été cachée.

Activité numérique

<https://learningapps.org/9657940>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-n#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

* Les syllabes

Préparer les cartes comme données en annexe 2.

Placer quatre images ou objets sur une table. Faire nommer ces images ou objets.

Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Placer les cartes sur la table et faire trier les images ou les objets selon leur nombre de syllabes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/9586935>

Mathématiques

* Décomposition de la quantité 4

Jeu 1

Préparer les cartes comme données en annexe 2 bis.

Distribuer la première série à votre enfant.

Demander à votre enfant d'associer la carte qui convient pour avoir 4.

Jeu 2

Placer les 10 cartes faces cachées sur la table.

L'enfant retourne une carte et dit combien il voit de points.

Il retourne une deuxième carte. Si, avec la première carte cela fait 4 alors il récupère les cartes. Si cela ne fait pas 4, il cache la deuxième carte et retourne une autre.

Le but c'est d'associer deux cartes pour obtenir la quantité 4.

Activité numérique

<https://learningapps.org/2075992>

Histoire à écouter Petite taupe, ouvre-moi ta porte !

https://www.youtube.com/watch?v=etcGD_TOLuc&t=26s

Chant C'est Gugusse avec son violon

<https://www.youtube.com/watch?v=uy7OxQhBmQo>

Langage

* Les vêtements

<https://learningapps.org/2036106>

L'écrit

* L'alphabet en majuscules

Epeler les mots suivants (donner le nom des lettres) :



ESCARGOT



LIBELLULE



OISEAU



PAPILLON

Ecriture

Faire écrire les mots donnés ci-dessus sur une feuille.

Activité numérique

<https://learningapps.org/10156545>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-o#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

* Les syllabes

Préparer les cartes comme données en annexe 2.

Placer quatre images ou objets sur une table. Faire nommer ces images ou objets.

Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Placer les cartes sur la table et faire trier les images ou les objets selon leur nombre de syllabes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/6197162>

Mathématiques

* Les défis

Défi 1 : Les suites logiques

Demander à votre enfant d'observer les bandes données en annexe 4.

Demander à votre enfant de compléter chaque bande soit en donnant oralement les formes qui manquent, soit en reproduisant les bandes dans leur cahier.

Activité numérique

<https://learningapps.org/9578778>

Histoire à écouter Chhht !

<https://www.youtube.com/watch?v=NzylI7trQeQ&t=79s>

Chant C'est Gugusse avec son violon

<https://www.youtube.com/watch?v=uy7OxQhBmQo>

Langage

* La vaisselle

<https://learningapps.org/2709446>

L'écrit

* L'alphabet en script

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexe 1 (lettres en majuscules et lettres en script).

Montrer une lettre en script. Demander à votre enfant de l'écrire en majuscules.

Lettres étudiées : c h v

Petit jeu : cacher une lettre.

Demander à votre enfant quelle est la lettre qui a été cachée.

Activité numérique

<https://learningapps.org/10467131>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-p#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

* Les syllabes

Préparer les cartes comme données en annexe 2.

Placer quatre images ou objets sur une table. Faire nommer ces images ou objets.

Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Placer les cartes sur la table et faire trier les images ou les objets selon leur nombre de syllabes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/9673459>

Mathématiques

* Les défis

Défi 2 : Les formes géométriques

Demander à votre enfant d'observer les formes données en annexe 5.

Proposer le jeu de devinettes suivant :

Montre-moi un carré dans un triangle.

Montre-moi un cercle dans un autre cercle.

Montre-moi un triangle dans un coin en haut d'un carré.

Montre-moi un triangle dans un coin en bas d'un carré.

Activité numérique

<https://learningapps.org/4682731>

Activité graphique

Proposer aux enfants de faire des vagues dans leur cahier.

Histoire à écouter Ca n'existe pas !

<https://www.youtube.com/watch?v=N8keRBfkuLA>

Chant C'est Gugusse avec son violon

<https://www.youtube.com/watch?v=uy7OxQhBmQo>

Défi du week-end <https://delecolealamaison.ageem.org/defi-36-2/>

annexe 1

lettres à lire

E	B	J	N	K	R	Z	U
S	P	Y	G	M	D	X	T
O	Q	C	F	W	L	H	V
I	A	C	m	i	s	u	o
p	l	a	e				

lettres à étudier

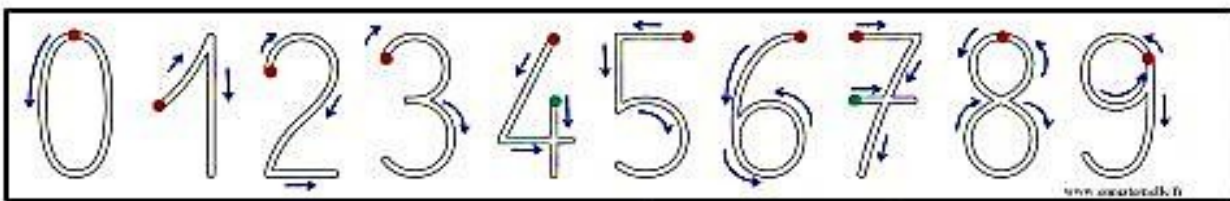
jour 1

d	j	r
---	---	---

jour 3

c	h	v
---	---	---

écriture des chiffres

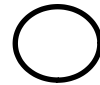
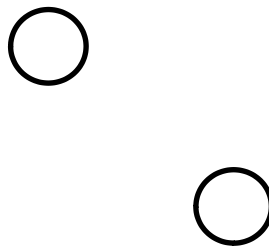
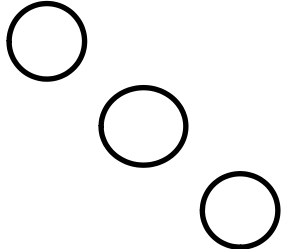
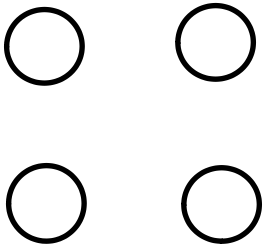


annexe 2

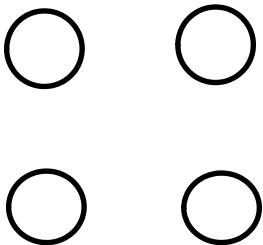
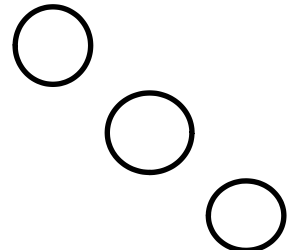


annexe 2 bis

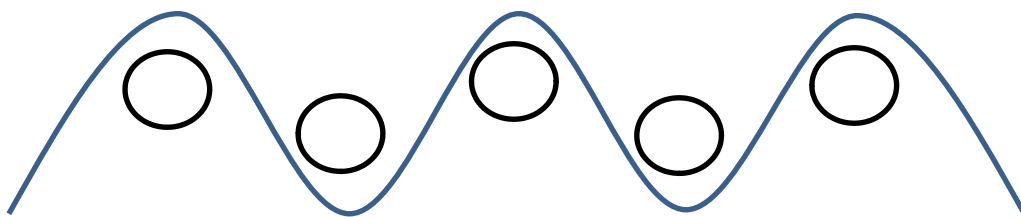
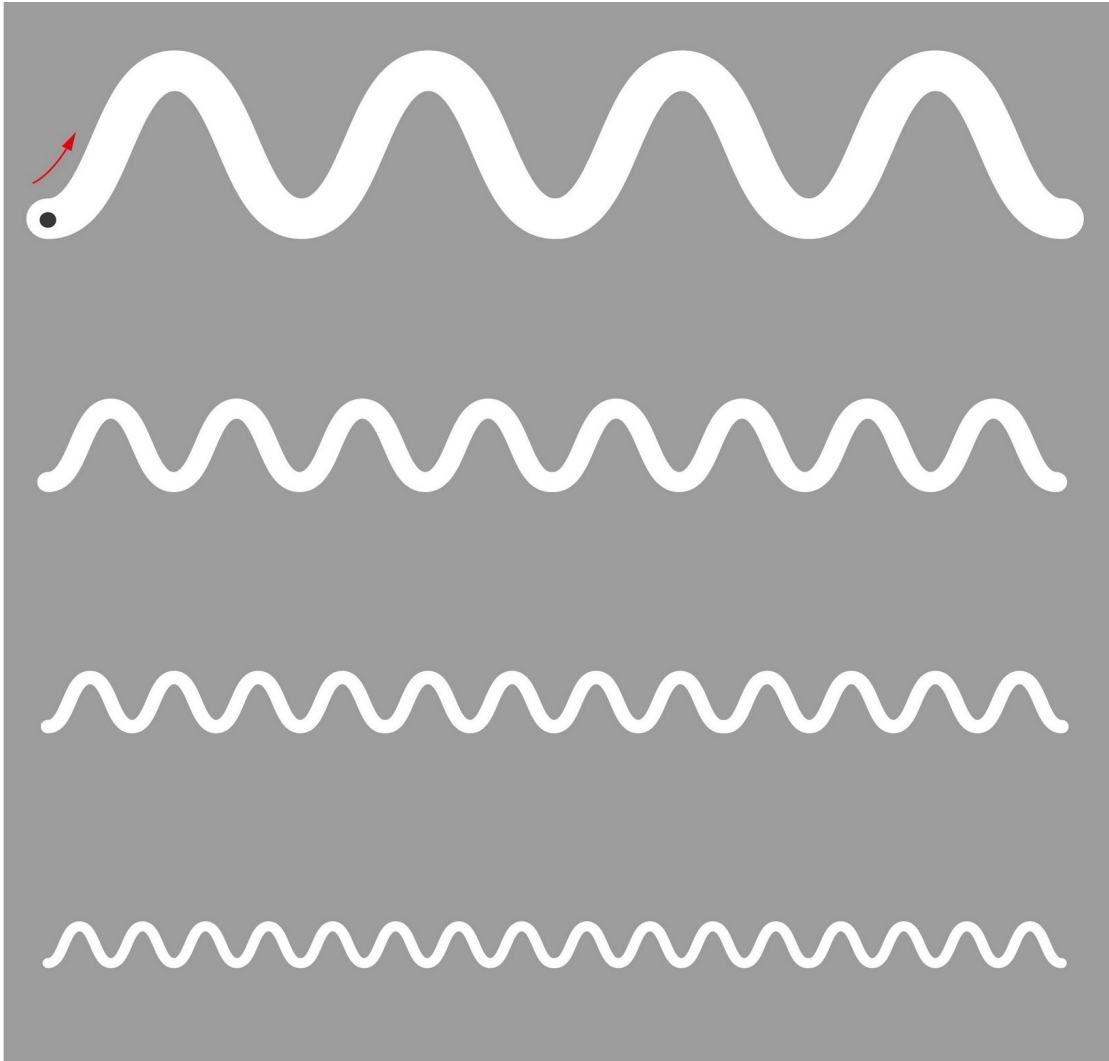
première série



deuxième série

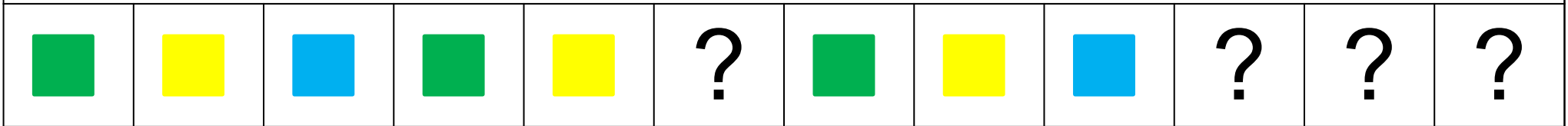
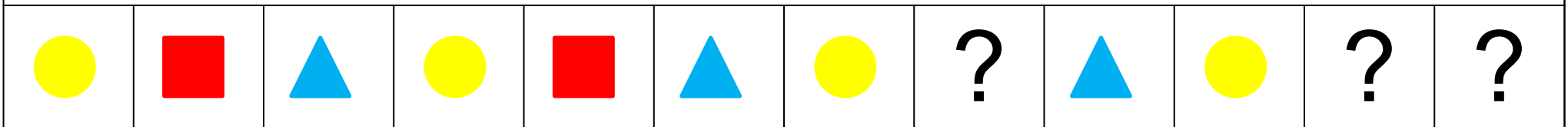
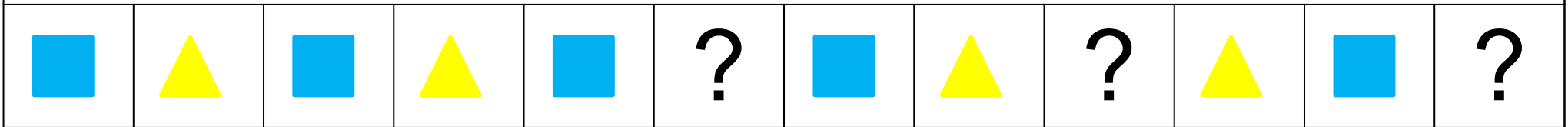
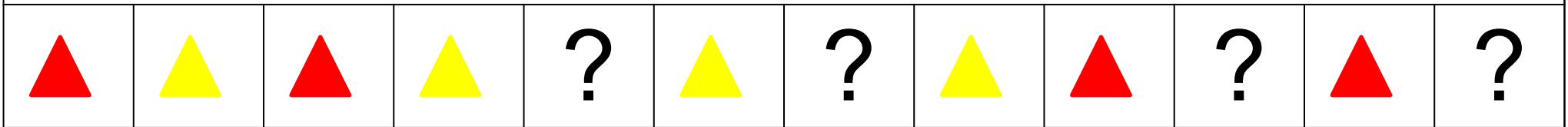
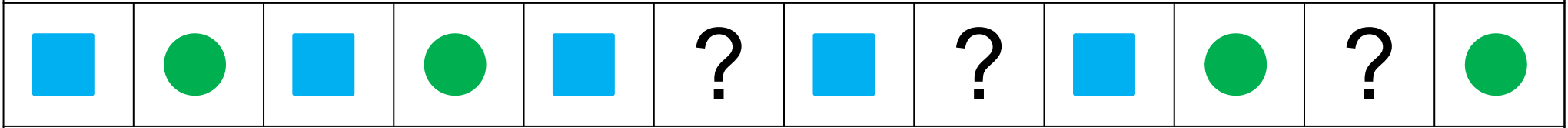


annexe 3



Je passe au-dessus puis je passe au-dessous et ainsi de suite.

annexe 4



annexe 5

