

Langage

* Les petits animaux du jardin

<https://learningapps.org/2030836>

L'écrit

* L'alphabet en script

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexe 1 (lettres en majuscules et lettres en script).

Montrer une lettre en script. Demander à votre enfant de l'écrire en majuscules.

Lettres étudiées : a e i o u

Petit jeu : cacher une lettre.

Demander à votre enfant quelle est la lettre qui a été cachée.

Activité numérique

<https://learningapps.org/3101680>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-j#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

* Les syllabes

Placer quatre images ou objets sur une table. Faire nommer ces images ou objets.

Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Faire donner le nombre de syllabes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/9874216>

Mathématiques

* Décomposition de la quantité 4

Jeu 1

Préparer les cartes comme données en annexe 2 bis.

Distribuer la première série à votre enfant.

Demander à votre enfant d'associer la carte qui convient pour avoir 4.

Jeu 2

Placer les 10 cartes faces cachées sur la table.

L'enfant retourne une carte et dit combien il voit de points.

Il retourne une deuxième carte. Si, avec la première carte cela fait 4 alors il récupère les cartes. Si cela ne fait pas 4, il cache la deuxième carte et retourne une autre.

Le but c'est d'associer deux cartes pour obtenir la quantité 4.

Activité numérique

<https://learningapps.org/2075992>

Histoire à écouter Le jour du A

<https://www.youtube.com/watch?v=wKcYYU2TCU0>

Chant What's your name ?

<https://www.youtube.com/watch?v=Uv1JkBL5728>

Langage

* Les petits animaux du jardin

<https://learningapps.org/10281378>

L'écrit

* L'alphabet en majuscules

Epeler les mots suivants (donner le nom des lettres) :

ABEILLE

COCCINELLE

FOURMI

GUÊPE

Ecriture

Faire écrire les mots donnés ci-dessus sur une feuille.

Activité numérique

<https://learningapps.org/10399659>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-k#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

* Les syllabes

Placer quatre images ou objets sur une table. Faire nommer ces images ou objets.

Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Faire donner le nombre de syllabes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/62:https://learningapps.org/6223748>

Mathématiques

* Décomposition de la quantité 4

Reprendre l'activité proposée en jour 1.

Variante :

Placer 4 jetons sur la table.

Demander à votre enfant de dire combien il y a de jetons.

Prendre une timbale.

Demander à votre enfant de se retourner et mettre quelques jetons sous la timbale.

Demander à votre enfant : combien reste-il de jetons sur la table ?

Combien sont cachés sous la timbale ?

Activité numérique

<https://learningapps.org/9578778>

Histoire à écouter Les œufs de Paulette

<https://www.youtube.com/watch?v=zXP6T7sF3oA>

Chant What's your name ?

<https://www.youtube.com/watch?v=Uv1JkBL5728>

Langage

* Les animaux

<https://learningapps.org/7184662>

L'écrit

* L'alphabet en script

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexe 1 (lettres en majuscules et lettres en script).

Montrer une lettre en script. Demander à votre enfant de l'écrire en majuscules.

Lettres étudiées : l m p s

Petit jeu : cacher une lettre.

Demander à votre enfant quelle est la lettre qui a été cachée.

Activité numérique

<https://learningapps.org/10467131>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-l-#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

* Les syllabes

Placer quatre images ou objets sur une table. Faire nommer ces images ou objets.

Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Faire donner le nombre de syllabes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/6746424>

Mathématiques

* Les formes géométriques

Observer dans son environnement proche et pouvoir identifier et nommer les formes géométriques simples : rond, carré, triangle et rectangle.

Faire dessiner ces formes sur une feuille en respectant les modèles donnés en annexe 2.

Faire dessiner ces formes sur une feuille en respectant la consigne suivante :

Dessine un triangle bleu, un carré vert et un rond jaune et continue ainsi de suite (triangle bleu, carré vert , rond jaune ...).

Activité numérique

<https://learningapps.org/4682731>

Activité graphique

Proposer aux enfants de faire des graphismes librement sur une feuille (s'aider des modèles dans le cahier).

Histoire à écouter L'araignée qui ne perd pas son temps

https://www.youtube.com/watch?v=ezO9wvJGP_Y

Chant What's your name ?

<https://www.youtube.com/watch?v=Uv1JkBL5728>

Langage

* Les animaux

<https://learningapps.org/10602406>

Activité graphique

* Les vagues

Demander à votre enfant de reproduire des vagues avec le doigt (modèle en annexe 3).

Faire représenter des vagues sur une ardoise ou sur le sol avec une craie.

Faire dessiner des vagues sur une feuille.

Activité numérique

<https://learningapps.org/2760177>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-m#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Mathématiques

* Structuration de l'espace : entre

Jouer avec votre enfant.

Lui demander de se placer **entre** deux chaises, **entre** deux personnes de la maison.

Avec le doudou

Lui demander de placer son doudou **entre** deux chaises, **entre** deux jouets (que vous aurez nommés).

A chaque fois, demander :

Où est-ce que tu es ?

Où se trouve ton doudou ?

Image de l'annexe 4

Où est le chat ?

Il est **devant** le cube.

Il est **derrière** le cube.

Il est **sur** le cube.

Il est **sous** le cube.

Il est **dans** le cube.

Il est **au-dessus** du cube.

Il est **à côté** du cube.

Il est **entre** deux cubes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/4186462>

Dessin Le poisson et la grenouille

http://data.over-blog-kiwi.com/2/10/40/36/20180828/ob_1b9559_dpp-poisson-grenouille.pdf

Histoire à écouter La Petite Poule Rousse

<https://www.youtube.com/watch?v=Zj8FsRGHfI4>

Chant What's your name ?

<https://www.youtube.com/watch?v=Uv1JkBL5728>

Défi du week-end <https://delecolealamaison.ageem.org/defi-31/>

annexe 1

lettres en majuscules

E	B	J	N	K	R	Z	U
S	P	Y	G	M	D	X	T
O	Q	C	F	W	L	H	V
I	A						

lettres en script

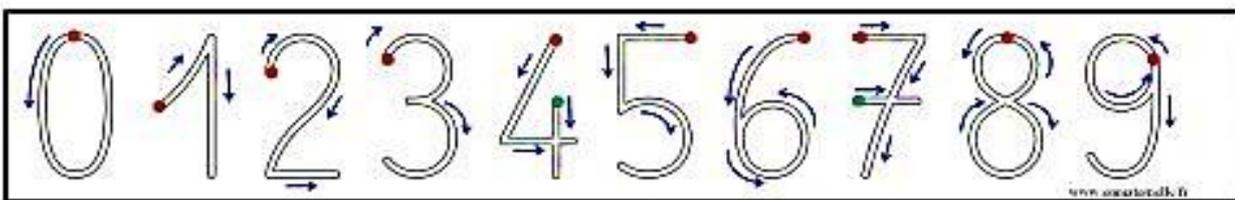
jour 1

a	e	i	o	u
---	---	---	---	---

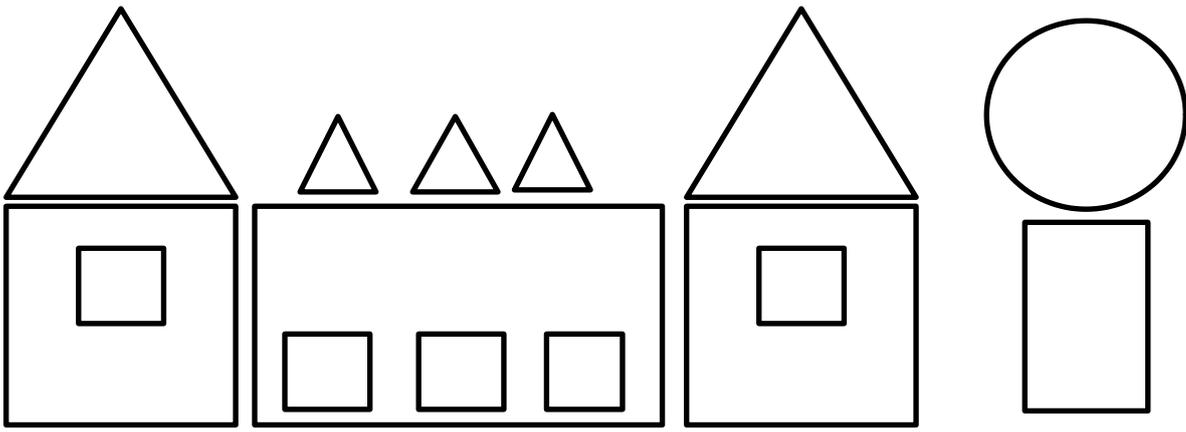
jour 3

l	m	p	s
---	---	---	---

écriture des chiffres

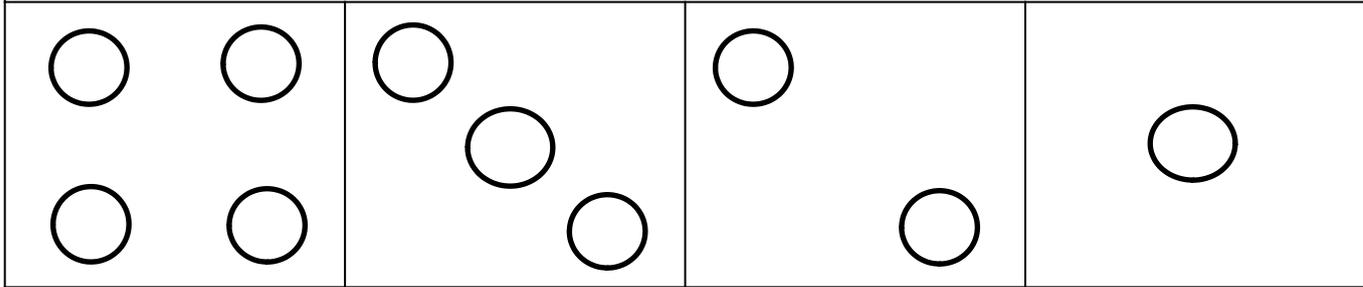


annexe 2

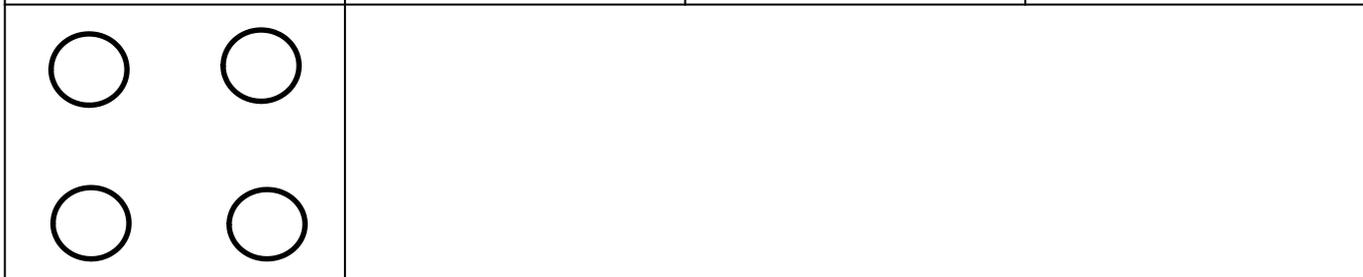
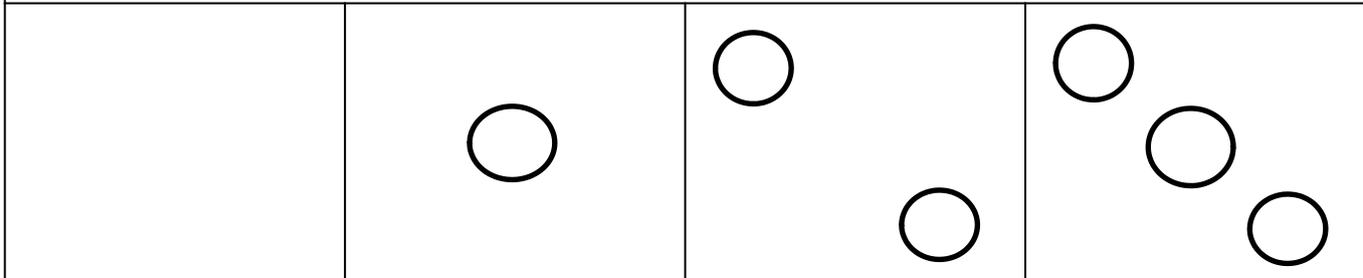


annexe 2 bis

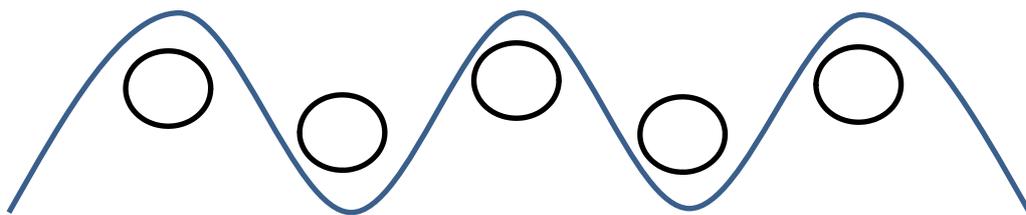
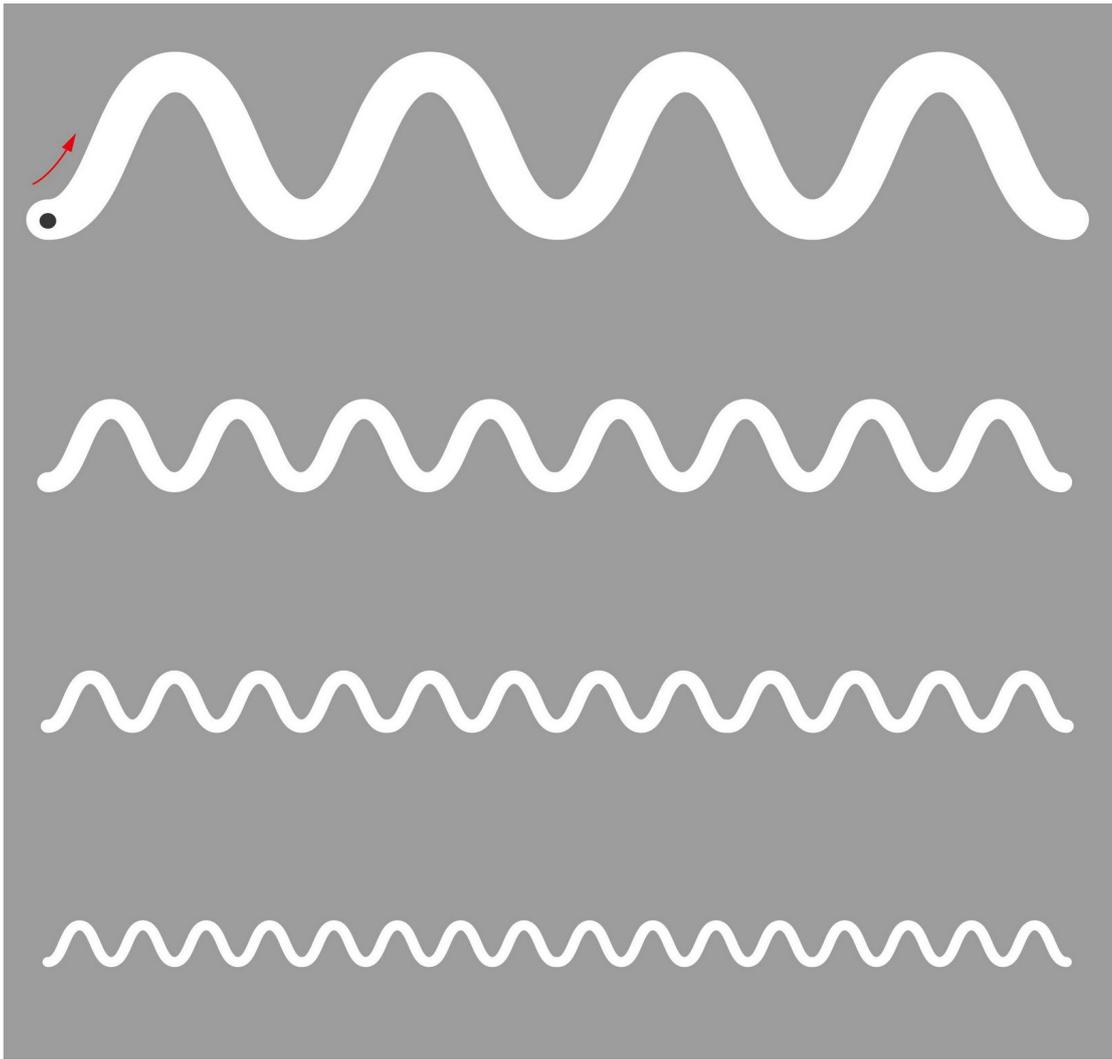
première série



deuxième série



annexe 3



Je passe au-dessus puis je passe au-dessous et ainsi de suite.

annexe 4

