

Langage

* Le jeu de Kim

Placer sur une table des images ou des objets. Faire nommer ces images et ces objets.
Demander à votre enfant de fermer les yeux ou de se retourner.
Enlever une image ou un objet. Demander ce qui a été enlevé.
Continuer le jeu.

L'écrit

* L'alphabet en majuscules

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexe 1.
Faire une dictée de lettres à votre enfant dans leur cahier. Lui demander d'écrire les lettres en majuscules.
Petit jeu : cacher une lettre.
Demander à votre enfant quelle est la lettre qui a été cachée.

Activité numérique

<https://www.logicieleducatif.fr/francais/vocabulaire/alphabet.php>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-d#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

Nommer les dessins de la feuille imagier des animaux de la mer.
Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/2079731>

Mathématiques

* Les nombres de 1 à 6

Faire écrire dans le cahier les nombres de 1 à 6.
Modèle donné en annexe 1.

Jeu des paquets

Placer une vingtaine de jetons sur la table.
Demander à votre enfant de faire des paquets de 6 jetons.

Jeu de dé

On lance le dé et on prend la quantité de jetons demandée par le dé.

Jeu de batailles

Qui a la carte la plus forte ?

Activité numérique

<https://learningapps.org/10100402>

Histoire à écouter Va t'en, Grand Monstre Vert !

<https://www.youtube.com/watch?v=XGn00WHTn24>

Chant Y'a y'a un poisson

<https://www.youtube.com/watch?v=0k6bEf-LpHM>

Langage

* Le matériel d'école

<https://learningapps.org/1962525>

L'écrit

* L'alphabet en majuscules

Epeler les mots suivants (donner le nom des lettres) :

POISSON

CRABE

REQUIN

DAUPHIN

Ecriture

Faire écrire les mots donnés ci-dessus sur une feuille.

Activité numérique

<https://learningapps.org/2776940>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-e#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

* Les syllabes

Nommer les dessins donnés en annexe 2 (le matériel d'école).

Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Activité numérique

<https://learningapps.org/3825216>

Mathématiques

* Les formes géométriques

Observer dans son environnement proche et pouvoir identifier et nommer les formes géométriques simples : rond, carré, triangle.

Faire dessiner ces formes dans le cahier suivant une consigne précise :

Dessine un rond jaune.

Dessine un carré rouge.

Dessine un carré bleu puis un triangle vert et continue ainsi de suite (carré bleu, triangle vert).

Activité numérique

<https://learningapps.org/2648014>

Histoire à écouter Bonne nuit, Petit Monstre Vert

<https://www.youtube.com/watch?v=KgdII-ZWvy0>

Chant Y'a y'a un poisson

<https://www.youtube.com/watch?v=0k6bEf-LpHM>

Langage

* La météo

<https://learningapps.org/2768830>

L'écrit

* L'alphabet en majuscules et en script

Faire la correspondance majuscules/script avec les lettres suivantes :

A E I O U L M P S R D V

Continuer l'activité avec les lettres suivantes :

N C J H B

exemple : A  a

Activité numérique

https://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres_sons/discrimination-visuelle-ecriture-lettres.php

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-f#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

* Les syllabes

Nommer les dessins donnés en annexe 2 (les animaux).

Taper les mots dans les mains pour scander les syllabes.

Mathématiques

* Les compléments à 4 et à 5

Placer 3 jetons dans une assiette.

Demander aux enfants combien de jetons il faut rajouter pour faire 4.

Reprendre l'activité avec 1 jeton, 2 jetons dans l'assiette.

A chaque fois, demander combien de jetons il faut rajouter pour faire 4.

Si votre enfant a bien compris pour le 4, alors faire la même chose pour le 5.

Placer 3 jetons dans une assiette.

Demander aux enfants combien de jetons il faut rajouter pour faire 5.

Activité numérique

<https://learningapps.org/1373149>

Activité graphique

Proposer aux enfants de faire des graphismes librement sur une feuille (s'aider des modèles dans le cahier).

Histoire à écouter La petite poule rouge

<https://www.lumni.fr/video/la-petite-poule-rouge>

Chant Y'a y'a un poisson

<https://www.youtube.com/watch?v=0k6bEf-LpHM>

Langage

* Les animaux domestiques

<https://learningapps.org/2013227>

Activité graphique

* Les ponts à l'envers

Demander à votre enfant de reproduire des ponts à l'envers avec le doigt.

Faire représenter des ponts sur une ardoise ou sur le sol avec une craie.

Faire dessiner des ponts sur une feuille.

Phonologie

* Les syllabes

Reprendre l'activité donné en jour 3.

Faire donner le nombre de syllabes de chaque mot.

Activité numérique

<https://learningapps.org/2078959>

Mathématiques

* Structuration de l'espace

Jouer avec votre enfant.

Lui demander de se placer **sous** la table, **sur** une chaise, **devant** vous, **derrière** vous, **à côté** de vous.

Avec le doudou

Lui demander de placer son doudou **sous** la table, **sur** une chaise, **dans** le placard, **devant** lui, **derrière** lui, **à côté** de lui, **au-dessus** de lui.

A chaque fois, demander :

Où est-ce que tu es ?

Où se trouve ton doudou ?

Image de l'annexe 3.

Où sont les papillons ? Ils sont **au-dessus de** la table.

Où est le nounours ? Il est **devant** le ballon.

Où est le lapin ? Elle est **à côté de** la souris.

Où est l'araignée ? Elle est **au-dessus du** chat.

Où est le tambour ? Il est **derrière** le nounours.

Activité numérique

<https://learningapps.org/3047247>

Dessin L'araignée et la coccinelle

http://data.over-blog-kiwi.com/2/10/40/36/20180828/ob_5f2505_dpp-araignee-coccinelle.pdf

Histoire à écouter Petit ours brun

<https://www.lumni.fr/video/petit-ours-brun-comptine-pour-mimer-les-musiciens>

Chant Y'a y'a un poisson

<https://www.youtube.com/watch?v=0k6bEf-LpHM>

Défi du week-end <https://delecolealamaison.ageem.org/defi-18/>

annexe 1

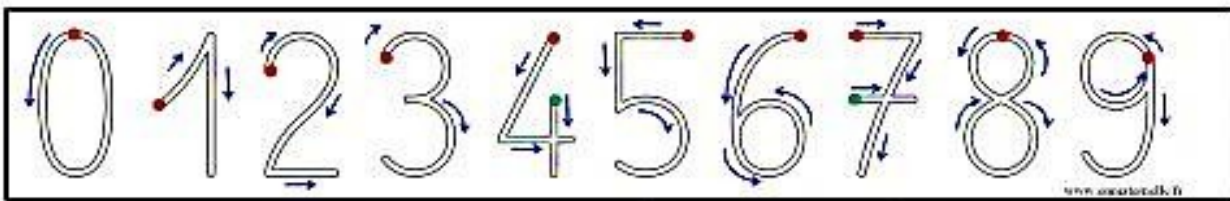
alphabet en majuscules

A	B	C	D	E	F	G	H
I	J	K	L	M	N	O	P
Q	R	S	T	U	V	W	X
Y	Z						

alphabet en script

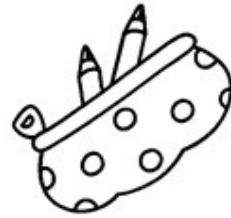
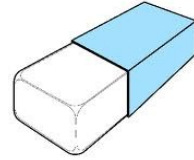
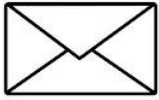
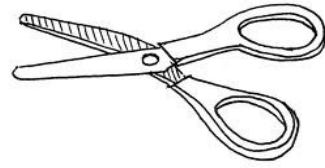
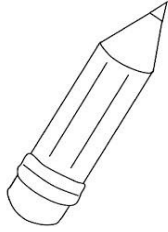
a	b	c	d	e	f	g	h
i	j	k	l	m	n	o	p
q	r	s	t	u	v	w	x
y	z						

écriture des chiffres

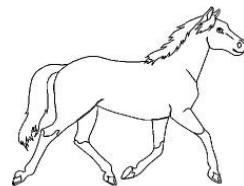
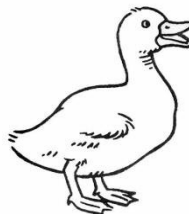
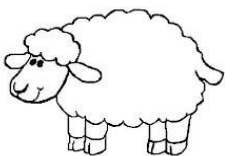
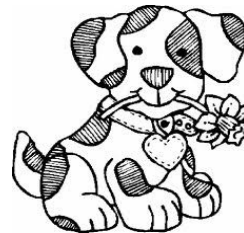
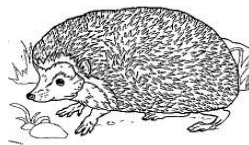
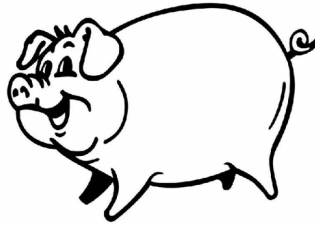
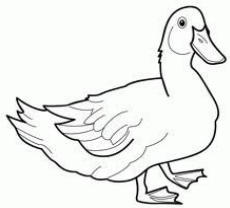


annexe 2

le matériel d'école



les animaux



annexe 3

