

Langage

* Le jeu de Kim

Placer sur une table des images ou des objets. Faire nommer ces images et ces objets.

Demander à votre enfant de fermer les yeux ou de se retourner.

Enlever une image ou un objet. Demander ce qui a été enlevé.

Continuer le jeu.

L'écrit

* L'alphabet en majuscules

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexe 1.

Faire une dictée de lettres à votre enfant dans leur cahier. Lui demander d'écrire les lettres en majuscules.

Demander à votre enfant d'écrire les lettres de l'alphabet dans l'ordre, en majuscules.

Activité numérique

<https://www.logicieleducatif.fr/francais/vocabulaire/alphabet.php>

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-a#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

Demander à votre enfant de donner des mots qui commencent par la syllabe **ba**.

S'il a du mal à en trouver, vous pouvez l'aider en lui proposant des devinettes.

Quelques exemples de mots :

bateau - banane - bassine - bassin - baleine - balai - bavoir - bague - bananier - baguette - balançoire - balayer - ballon - baleineau

Demander à votre enfant de nommer les dessins donnés en annexe 1.

Faire taper les mots et demander de donner le nombre de syllabes.

Activité numérique <https://www.logicieleducatif.fr/maternelle/francais/phono-syllabes.php>

Mathématiques

* Les nombres de 1 à 9

Faire écrire dans le cahier les nombres de 1 à 9.

Modèle donné en annexe 1.

* Résolution de problèmes

Faire manipuler d'abord (avec des légos, des bâtonnets ...).

Faire représenter par un dessin ensuite.

J'ai 5 bonbons. Mon ami me donne encore 2 bonbons.

Combien de bonbons j'ai en tout ?

Dans le poulailler, il y a 7 poules.

J'ai ramassé 3 œufs.

Combien de poules n'ont pas pondu d'œufs ?

Histoire à écouter Le Petit Chaperon Rouge

https://www.iletaitunehistoire.com/genres/contes-et-legendes/lire/biblidcon_020#histoire

Chant Ah, les crocodiles !

https://www.iletaitunehistoire.com/genres/comptines-et-chansons/lire/biblidcha_018#histoire

Langage

* Les vêtements d'hiver

<https://learningapps.org/2033958>

L'écrit

* L'alphabet en script

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexe 2.

Montrer une lettre en script.

Demander à votre enfant d'écrire la lettre en majuscules dans son cahier.

Exemple : Je montre le a. L'enfant écrit A.

Demander à votre enfant de nommer les lettres des mots donnés en annexe 2.

Activité numérique

https://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres_sons/apprendre-lettres-grenouilles.php

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-b#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

Demander à votre enfant de donner des mots qui commencent par la syllabe **si/ci**.

S'il a du mal à en trouver, vous pouvez l'aider en lui proposant des devinettes.

Quelques exemples de mots :

cigogne - ciseaux - citron - citrouille - cinéma - sifflet - sirène - scie - scier - cygne - cigale - citronnier

Demander à votre enfant de nommer les dessins donnés en annexe 2.

Faire taper les mots et demander de donner le nombre de syllabes.

Activité numérique <https://learningapps.org/1121736>

Mathématiques

* Le nombre 10

Demander à votre enfant de compter jusqu'à 10.

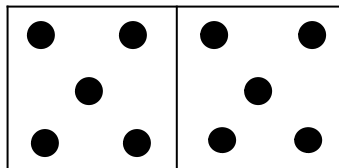
Demander à votre enfant de compter jusqu'à 10 en commençant à partir de 4, de 5, de 7 ...

Faire compter à rebours (10 9 8 7 6 5 4 3 2 1 0).

Demander à votre enfant de faire des collections de 10 objets.

Demander à votre enfant de montrer 10 doigts.

Dessiner avec lui la constellation du 10.



Faire écrire le nombre 10.

Activité numérique <https://learningapps.org/1741480>

Histoire à écouter Zelda et les abeilles

https://www.youtube.com/watch?v=gUIGU_WHk6w

Chant Coucou hibou

https://www.iletaitunehistoire.com/genres/comptines-et-chansons/lire/biblidcha_014#histoire

Langage

*Les objets de la cuisine

<https://learningapps.org/2709446>

L'écrit

* L'alphabet en majuscules et en script

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexes 1 et 2.

Montrer une lettre en script. Faire nommer la lettre.

Demander à votre enfant d'écrire la lettre en majuscules dans son cahier.

Exemple : Je montre le a. L'enfant écrit A.

Demander à votre enfant de nommer les lettres des mots donnés en annexe 3.

Activité numérique

https://www.logicieleducatif.fr/francais/lettres_sons/discrimination-visuelle-ecriture-lettres.php

<https://www.lumni.fr/video/l-ile-du-c#containerType=program&containerSlug=abc-dino>

Phonologie

Demander à votre enfant de donner des mots contenant le son **ou**.

Faire le jeu du pigeon-vole : dire un mot, si l'enfant entend **ou**, il lève le doigt.

ours - chien - kangourou - loup - chat - table - mouton - lapin - hibou - bouteille - cheval - maison - moulin - poule - oursin

Faire nommer les dessins de l'annexe 3.

Faire taper les mots et demander de donner le nombre de syllabes.

A l'aide des étiquettes-syllabes, demander à votre enfant de dire s'il entend **ou** au début, au milieu ou à la fin du mot (dans quelle case il entend le son **ou**).

Activité numérique <https://learningapps.org/852393>

Mathématiques

* Le nombre 10

Complément à 10

Prendre une assiette et placer quelques jetons à l'intérieur.

Le nombre de jetons doit être plus petit que 10.

Demander à l'enfant combien de jetons il faut rajouter pour faire 10.

Reprendre l'activité plusieurs fois en variant le nombre de jetons.

Faire la même chose avec les dominos à compléter de l'annexe 3.

Combien faut-il ajouter de ronds pour avoir 10 ronds dans chaque domino ?

Activité numérique

<https://www.lumni.fr/jeu/l-ordre-croissant-jusqu-a-10-jeu-de-meli-melo>

Activité graphique

Proposer aux enfants de faire des graphismes librement sur une feuille (s'aider des modèles dans le cahier).

Histoire à écouter Hansel et Gretel

https://www.iletaitunehistoire.com/genres/contes-et-legendes/lire/biblidcon_058#histoire

Chant Brother John

<https://www.youtube.com/watch?v=YWYjMCV5pGU>

Langage

* Les fruits

<https://learningapps.org/9552093>

(cliquer sur le i pour nommer le mot)

<https://learningapps.org/9745263>

L'écrit

*L'alphabet en cursive

Faire lire les lettres de l'alphabet données en annexe 4 (de a à f).

Montrer une lettre en cursive. Faire nommer la lettre.

Demander à votre enfant d'écrire la lettre en majuscules dans son cahier.

Ecriture

Faire écrire les lettres données en annexe 4 dans le cahier (de a à f).

Phonologie

Demander à votre enfant de donner des mots contenant le son **é**.

Faire le jeu du pigeon-vole : dire un mot, si l'enfant entend **é**, il lève le doigt.

télévision - vélo - fée - araignée - invité - café - thé - écharpe - éléphant - poupée -

téléphone - pédale - récréation - étoile - éléphanteau - léopard

Faire nommer les dessins de l'annexe 4.

Faire taper les mots et demander de donner le nombre de syllabes.

Activité numérique <https://learningapps.org/2606301>

Mathématiques

* Le nombre 10

Faire écrire les nombres de 1 à 10 dans le cahier.

Bien regarder l'annexe 1 pour le tracé des chiffres.

Demander à votre enfant de montrer 6 doigts, 10 doigts ...

* Résolution de problèmes

Faire manipuler d'abord (avec des légos, des bâtonnets ...).

Faire représenter par un dessin ensuite.

Il y a 10 enfants et 7 ballons.

Combien faut-il ajouter de ballons pour que chaque enfant ait un ballon ?

Activité numérique <https://learningapps.org/1212564>

Dessin Le château

<http://www.how-to-draw-funny-cartoons.com/cartoon-castle.html>

Histoire à écouter Blanche-Neige

https://www.iletaitunehistoire.com/genres/contes-et-legendes/lire/bibliidcon_032#histoire

Chant La mouche tsé-tsé

<https://www.youtube.com/watch?v=SR-t3q6EDCE>

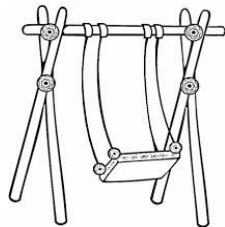
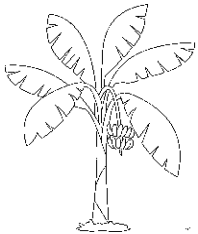
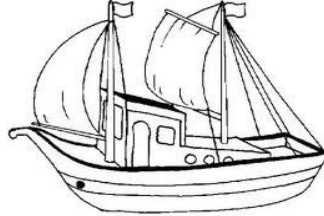
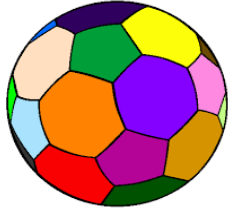
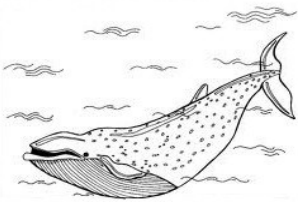
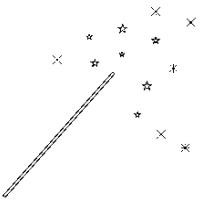
Défi du week-end <https://delecolealamaison.ageem.org/defi-10-2/>

annexe 1

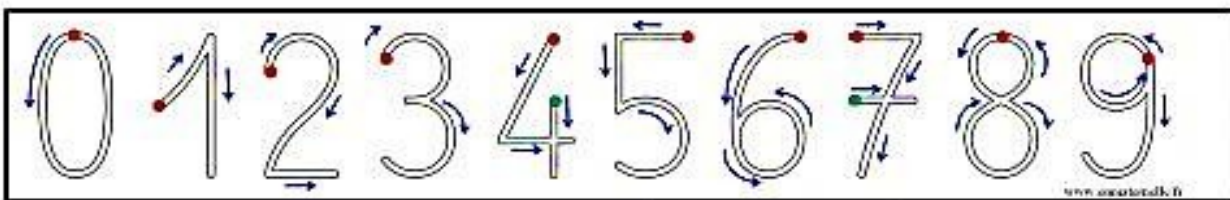
alphabet en majuscules

B D A E C G H K
F T J I N M Q P
R L S X W V O Y
Z U

dessins dont les noms contiennent la syllabe ba



écriture des chiffres



annexe 2

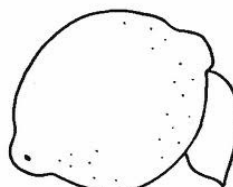
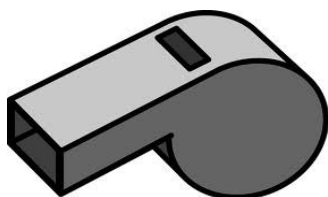
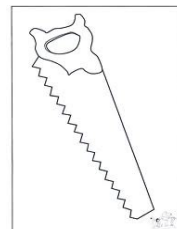
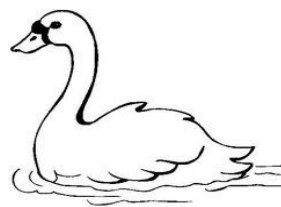
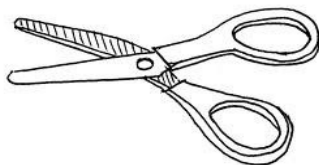
alphabet en script

f	t	b	d	n	m	e	a
v	w	c	s	q	p	r	h
i	u	g	o	j	l	k	x
z	y						

mots à épeler

chenille	papillon
cocon	feuille
pomme	fraise

dessins dont les noms contiennent la syllabe si/ci



annexe 3

mots à épeler

poire

PRUNE

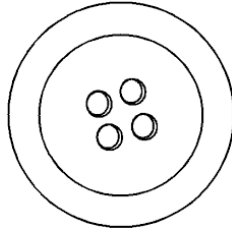
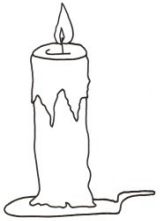
ORANGE

gâteau

saucisson

pastèque

dessins dont les noms contiennent le son ou
étiquettes syllabes



--	--

--	--

--	--

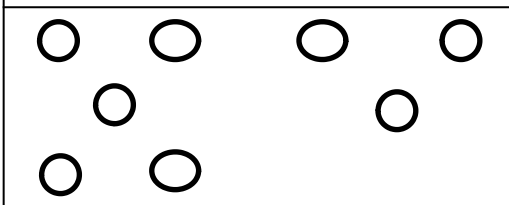
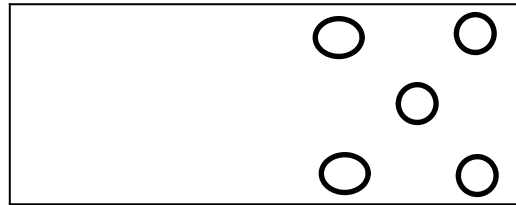
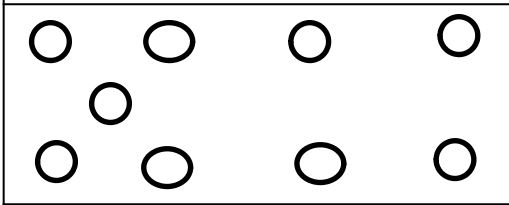
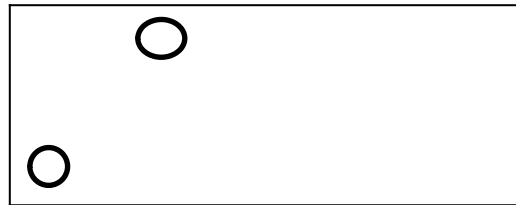
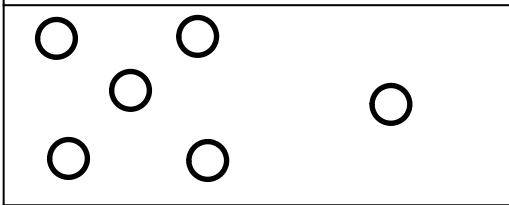
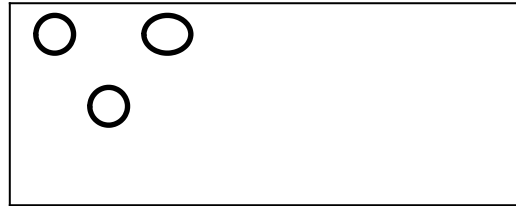
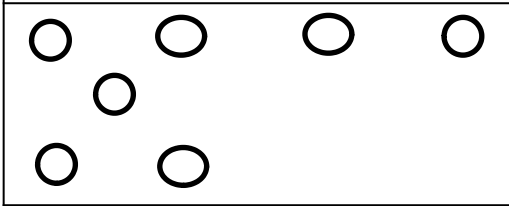
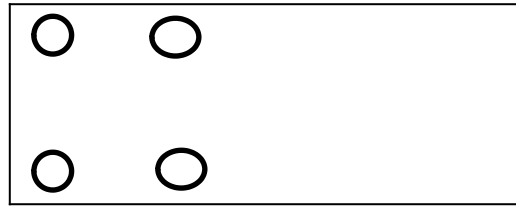
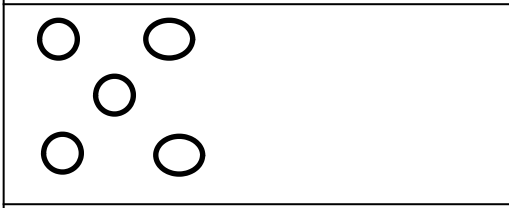


--	--	--

--	--

annexe 3

dominos à compléter



b

c

d

e

tracé des lettres

