

# Programme des activités du 23 au 27 mars

## GRAPHISME / ÉCRITURE

- Faire des points autour de l'étoile de mer (puis colorier l'étoile de mer) *cf. doc. Etoile de mer*
- Dessiner des ronds sur la coquille de l'escargot (ou juste tracer des ronds dans la farine sur un plateau ou sur une feuille) *cf. doc. Escargot*
- Écrire son prénom avec modèle (ou sans) à l'aide de la fiche ou sur une feuille vierge.

## EXPLORER LE MONDE

- Reconstituer un visage *cf. doc. Visage à imprimer ou reproduire*
- Faire des puzzles (jusqu'à 6 pièces avec ou sans modèle en dessous)
- Découper (tenir correctement les ciseaux, découper de vieux catalogues / des publicités pour certains, découper sur des traits droits pour d'autres) *cf. doc. Découpage*

## MATHÉMATIQUES / LOGIQUE / LE TEMPS ET L'ESPACE

- Faire un algorithme en alternant 2 couleurs *cf. doc. Algo poisson ou Algorithme maison ou avec des perles en alternant rouge/jaune/rouge/jaune*
- Situer, placer devant/derrière par des jeux...*cf. doc. Situer un objet dans l'espace*

## LECTURE / DISCRIMINATION VISUELLE

- Reconstituer un mot à partir du modèle *cf. doc. Poisson pour les différentes façons de procéder*
- Associer des mots identiques *cf. doc. Nom des animaux marins*
- Colorier selon un code *cf. fiche Coloriage codé ou Coloriage codé fait maison*

## LANGAGE / VOCABULAIRE

- \* Écouter les albums :
  - *Petit Poisson Blanc*  
<https://www.youtube.com/watch?v=AX1Hj1BHFKE>
  - *Petit Poisson Blanc est tout content*  
<https://www.youtube.com/watch?v=7ZSciA7K27g>
  - *Petit Poisson Blanc devient grand*  
<https://www.youtube.com/watch?v=IIPsr0oO9jw>
- \* Connaître le vocabulaire de Petit Poisson Blanc *cf. doc. Petit Poisson Blanc*

## ACTIVITÉS PHYSIQUES

- Faire la ronde avec les enfants
- Danser avec les enfants
- Lancer haut / par-dessus / dedans
- Jeu de lutte « la queue du renard » : chaque joueur a un foulard dans son dos et doit le garder, tout en essayant de récupérer celui de ses adversaires