

MM-5A-6 CORRIGÉ

Compétence : Calculer le périmètre d'un polygone

Objectifs de la fiche : l'élève calculera le périmètre d'un rectangle en utilisant la formule

Travail à effectuer : sur le cahier du jour

☆☆ Exercice n° 5 p 131

① Aide-toi de la fiche outil MES 8

Pour calculer le périmètre du rectangle, j'utilise la formule : $(L+l) \times 2$

Réponses attendues : $(28 + 15) \times 2 = 43 \times 2 = 86$

Le périmètre du terrain de basket est de 86m.

Critères de réussite :

2 bons résultats → Acquis

1 bon résultat → E.C.A

0 bon résultat → N.A

MM-5A-7

Compétence : Calculer le périmètre d'un polygone

Objectifs de la fiche : l'élève calculera le périmètre des carrés et des rectangles en utilisant les formules

Travail à effectuer : sur le cahier du jour

☆☆ Exercice n° 7 p 131 Tableaux 1 et 2

① Aide-toi de la fiche outil MES 8

Tableau 1 : Pour calculer le périmètre du carré, j'utilise la formule : $c \times 4$ (côté \times 4)

	L du coté en cm	Périmètre en cm
A	24	96
B	13	52
C	12	48
D	52	208

Tableau 2 : Pour calculer le périmètre du rectangle, j'utilise la formule : $(L+l) \times 2$

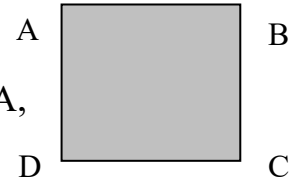
Rectangle	Longueur en cm	Largeur en cm	Périmètre en cm
E	14	16	60
F	5	3	16
G	7	3	20

Critères de réussite :
6 et 7 bons résultats → Acquis
3, 4, et 5 bons résultats → E.C.A
0, 1 et 2 bons résultats → N.A

Comment mesurer le périmètre d'une figure ?

Définition : Le périmètre est la longueur d'une ligne fermée.

- **Le périmètre du carré** = $AB + BC + CD + DA$
chaque côté mesurant la même longueur, $AB=BC=CD=DA$,
je peux remplacer chaque mesure par la mesure de AB
périmètre du carré = $AB + AB + AB + AB = AB \times 4$



Il suffit donc de connaître la longueur d'un côté pour calculer le périmètre d'un carré.

Périmètre du carré = 4 x longueur d'un côté

- **Le périmètre du rectangle** = $AB + BC + CD + DA$
Mais $AB = CD$ et $BC = DA$
donc périmètre = $AB + BC + AB + BC$
Périmètre du rectangle = $2 \times (AB + BC)$



Il suffit donc de connaître la longueur et la largeur pour calculer le périmètre.

Périmètre du rectangle = 2 x (longueur + largeur)