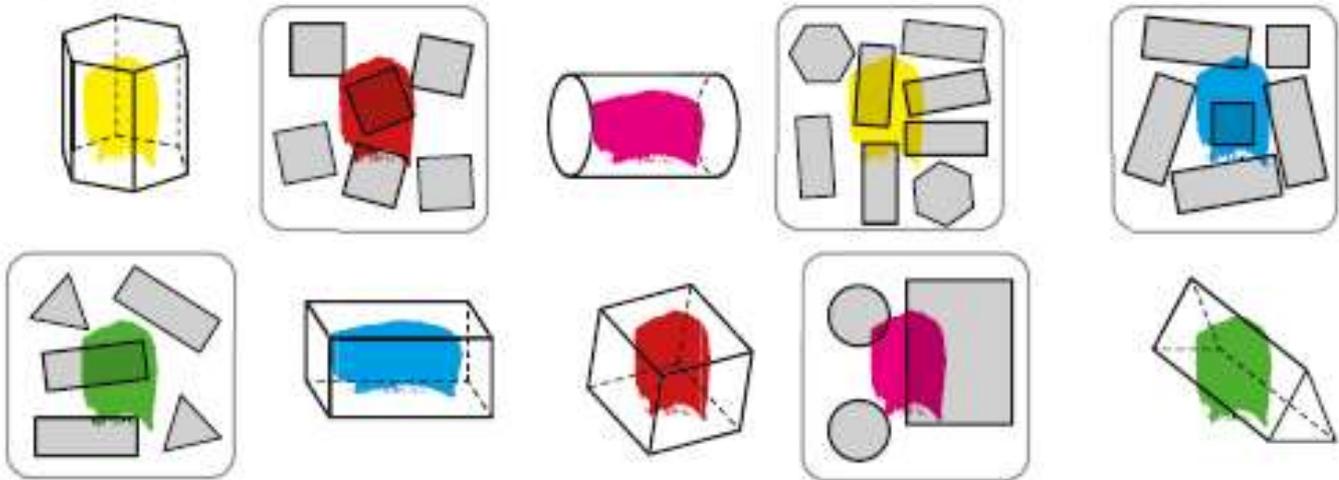


P5 S4 – Géométrie : CORR- Reconnaître, décrire, nommer et tracer les solides et polyèdres

RECONNAITRE ET NOMMER DES SOLIDES

① Colorie le solide et ses empreintes d'une même couleur.

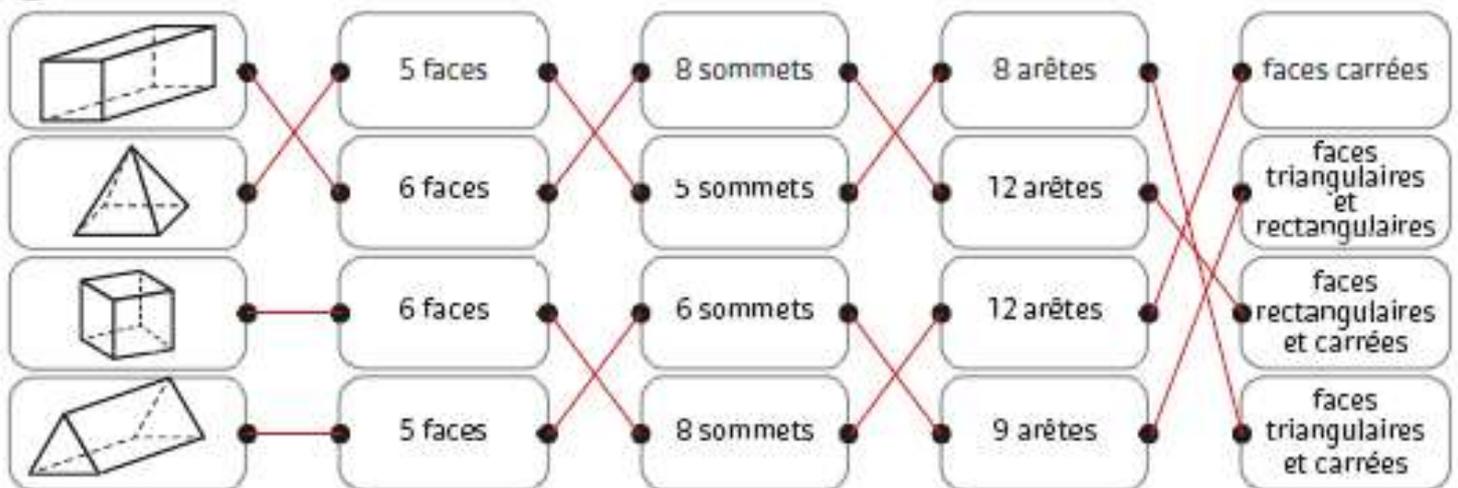


② Écris le nom de chaque solide : cube, pyramide, cylindre, boule, prisme.



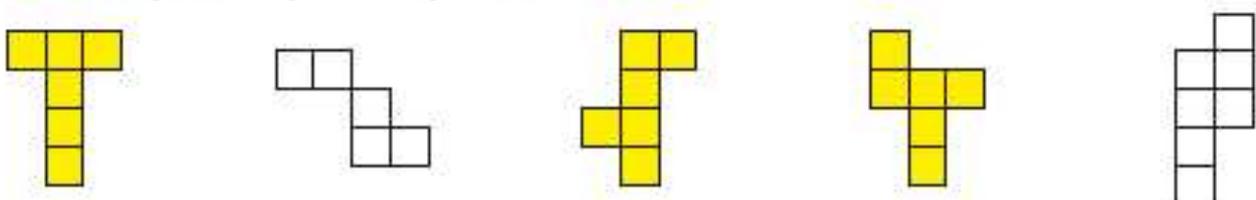
DÉCRIRE DES SOLIDES

③ Relie le solide à ses caractéristiques. Change de couleur pour chaque solide.



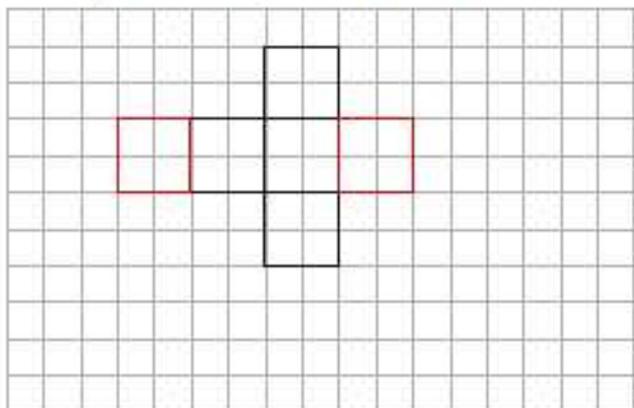
ASSOCIER UN PATRON À UN SOLIDE

④ Colorie les patrons qui correspondent à un cube.

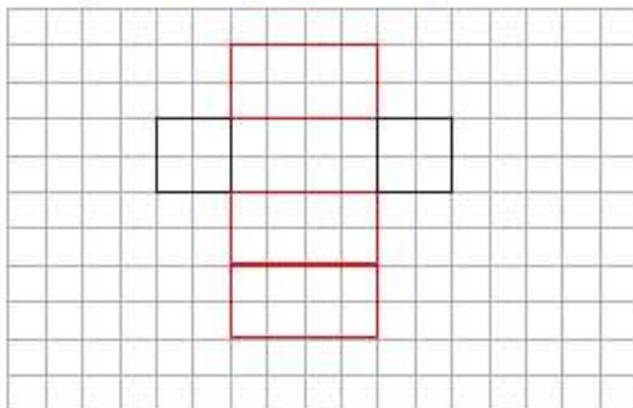


TRACER UN PATRON DE SOLIDE

⑤ Complète cette figure pour qu'elle représente le patron d'un cube.



⑥ Complète cette figure pour qu'elle représente le patron d'un pavé droit.



LES MATHS DANS LA VIE

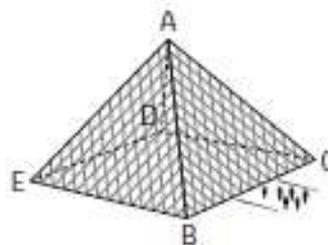
⑦ La pyramide du Louvre est une pyramide constituée de verre et de métal, située à Paris.

Observe cette pyramide et complète les phrases.

La face BCDE de cette pyramide est un carré.

Les faces ADE, AEB, ABC et ACD sont des triangles.

Cette pyramide a 5 sommets, 5 faces et 8 arêtes.

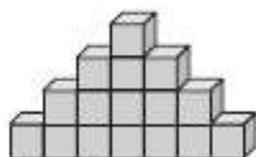


Barre la mauvaise réponse :

Les segments [DE] et [BE] sont parallèles perpendiculaires.

DÉFI

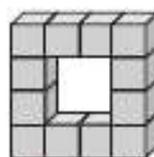
⑧ Écris le nombre de cubes que compte chaque construction.



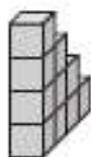
16 cubes



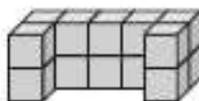
8 cubes



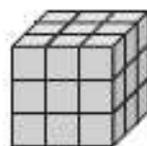
12 cubes



10 cubes



14 cubes



27 cubes