
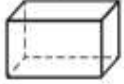





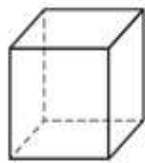


P5 S4 – Géométrie -Rappel leçon : Reconnaître, décrire, nommer et tracer les solides et polyèdres

- Un solide est une forme géométrique en trois dimensions et qui est fermée.
- Il existe deux catégories de solides :

Les polyèdres				Les non polyèdres		
Solides délimités uniquement par des polygones				Solides présentant au moins une face qui n'est pas un polygone.		
Un cube	Un pavé	Une pyramide	Un prisme	Un cylindre	Un cône	Une sphère
						

- Pour décrire un solide, on compte son nombre de faces, d'arêtes et de sommets.



exemples :



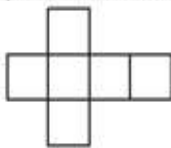
6 faces, 8 sommets et 12 arêtes



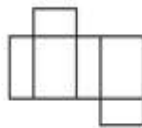
5 faces, 5 sommets et 8 arêtes

- Pour construire un solide, on le représente d'abord à plat sous forme d'un patron que l'on découpe ensuite, puis que l'on plie et enfin que l'on colle.

un patron d'un cube



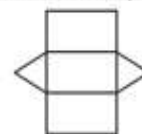
un patron d'un pavé



un patron d'une pyramide



un patron d'un prisme



Et sous forme de carte mentale

