

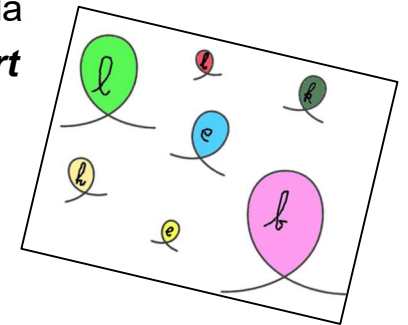
« La classe de grande section de Messieurs Michaël et Eric »

**JEUDI 28 MAI 2020** : « dire » la date avec votre enfant et lui faire recopier sur une ardoise, son cahier ou feuille d'activités du jour, lui faire recopier également son prénom en cursive.

LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
-------	-------	----------	-------	----------	--------	----------

1

**La famille des boucles vers le haut** : Tu t'en souviens ? On en a vu cinq : « e, l, b, h, k »  
Comme sur le modèle (page 2) commence par dessiner de grandes boucles sur une feuille. Puis, avec un feutre trace une lettre par boucle puis colorie-les avec des crayons de couleur. Tu peux faire plusieurs fois la même lettre. *NB : Chers parents, reprenez le modèle des lettres remis lundi 25/05, l'enfant « part du point vert et suit le sens de la flèche » afin de tracer correctement la lettre.*  
Veillez à ce que votre enfant « tienne correctement » son stylo ou crayon ([cliquez ICI](#))



2

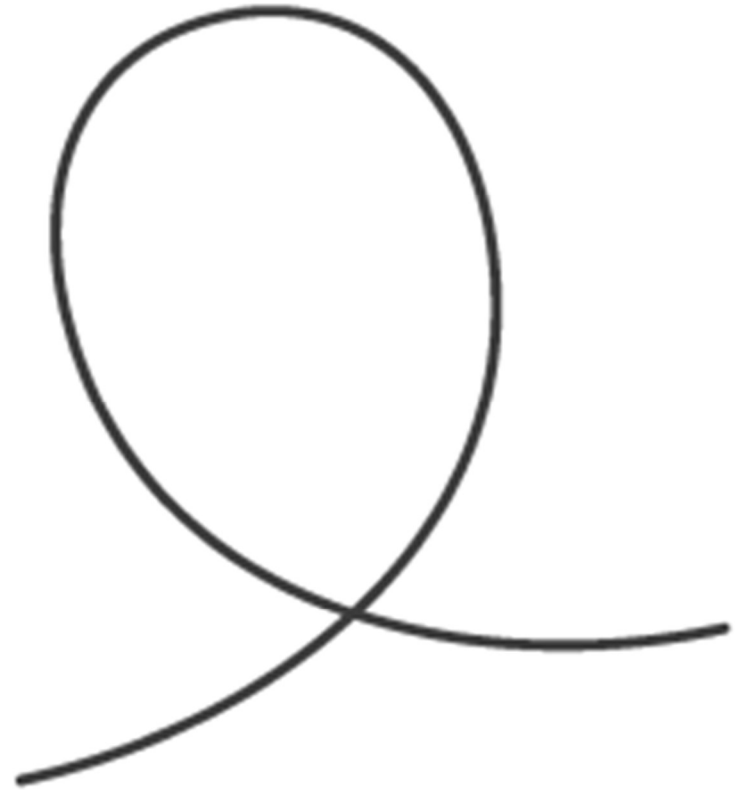
**Le jeu de Piste, on va bouger (page 3) !!**

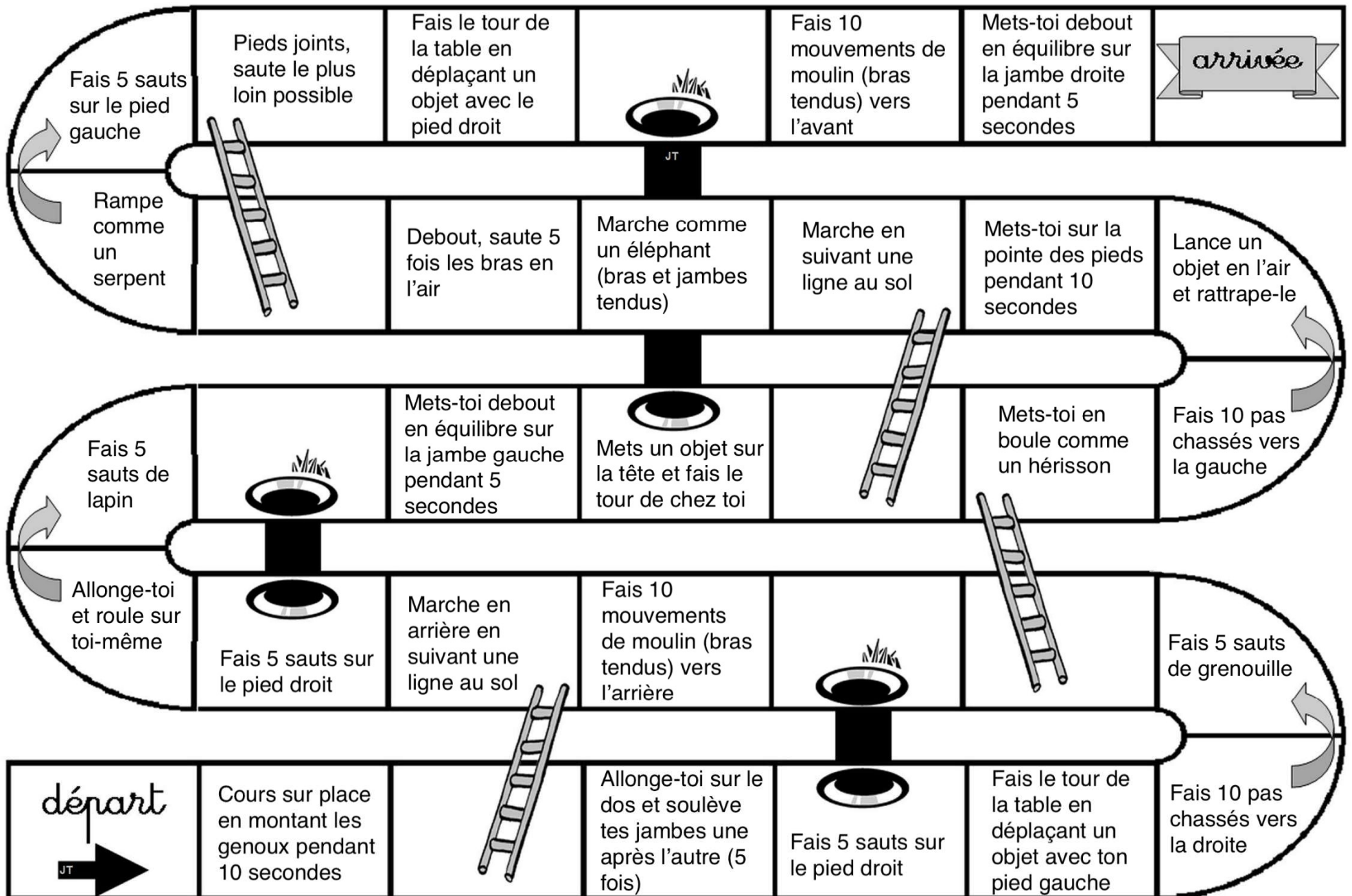
Matériel : Le plateau de jeu, un dé, des pions / But du jeu : Atteindre le premier la case arrivée

Déroulement / règles : Chaque joueur place son pion sur la case départ, le joueur le plus jeune lance le dé et avance son pion du nombre indiqué sur le dé. Il peut ensuite arriver sur 3 types de case :

- Il arrive sur le bas d'une échelle, il monte à l'échelle et fait l'action de la case sur laquelle il arrive
- Il arrive au-dessus d'un trou, il tombe dans le trou et fait l'action de la case sur laquelle il tombe
- Il arrive sur une case normale, il fait l'action demandée.

Pour gagner, il faut tomber pile sur la case arrivée sinon on recule du nombre de points restants !!





3

## Joue avec petite poulette et le fermier – « Les compléments à 10 » :



[Clique ici](#) ou sur le livre de la poulette. Appuie sur les petits haut-parleurs sur chaque page, et écoute bien les consignes. **Petite poulette doit pondre 10 œufs tous les jours**, mais y arrivera-t-elle ? Pourras-tu l'aider sur chaque page et lui dire combien d'œufs il manque ? Tu prends un papier et tu notes tous les chiffres que tu trouves dans l'ordre. Cela te permettra d'ouvrir à la fin le cadenas du coffre du fermier et de découvrir une surprise ....