

Mathématiques

Attention pour tous ces jeux, il est important d'avoir des timbales ou autre contenant (conserve, rouleau de papier toilette ...) non transparent car cela permet de cacher les graines de haricot.

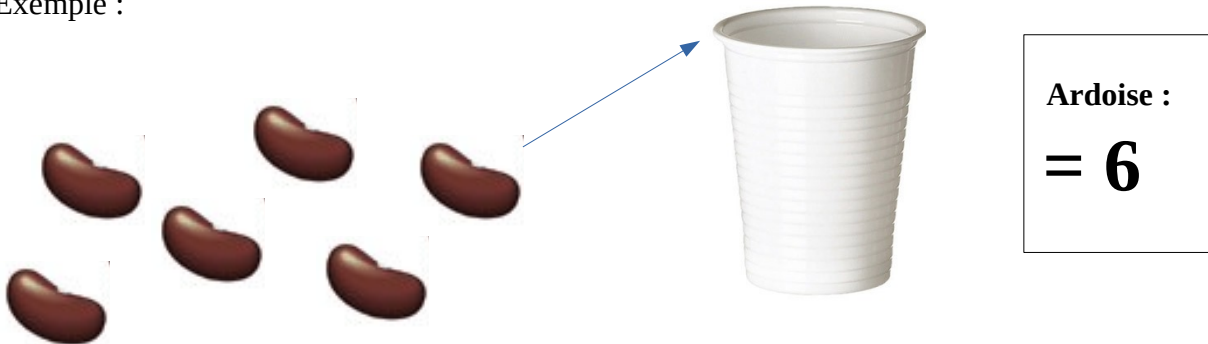
Jeu N°1 : Le dénombrement

Matériel nécessaire :

- graines de haricot sec ou des pâtes (coquillettes, macaroni...) ou des perles
- une timbale non transparente.
- ardoise et feutre velleda ou feuille avec crayon à papier.

- 1) Placer une quantité de graines sur la table.
- 2) Demander à l'enfant de les compter.
- 3) Noter le nombre.

Exemple :



Erreurs fréquentes :

- L'enfant oublie de compter des graines, ou compte plusieurs fois les mêmes graines.

Astuce 1 : Déplacer les graines et les mettre dans la timbale au fur et à mesure en les comptant.

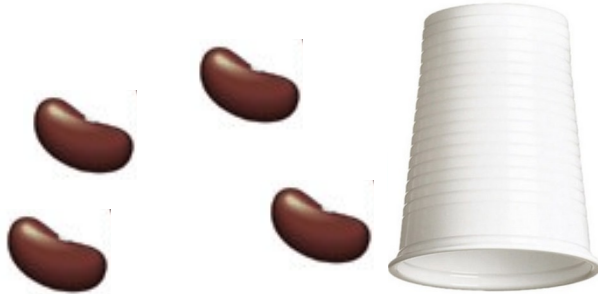
-L'enfant compte trop vite lorsqu'il dénombre

Astuce 2: Dire à l'enfant de toucher les graines et de dire le nombre en même temps plus lentement.

Jeu n°2: Les compléments à 5

Matériel nécessaire :

- 5 graines de haricot sec ou des pâtes (coquillettes, macaroni...) ou des perles
- une timbale non transparente.



Ardoise

$$\dots + \dots = 5$$

- 1) Faire compter les 5 graines de haricots. Insister sur le fait qu'il y a 5 graines durant tout le jeu.
- 2) Demander à l'enfant de fermer les yeux, pendant ce temps cacher une quantité (ex :3 graines), l'enfant doit trouver combien de graines sont cachés.
- 3) Demander à l'enfant de compter les graines visibles et de noter ce nombre sur l'ardoise (c'est l'adulte qui ajoute les symboles + et =)

Ardoise

$$2 + \dots = 5$$

- 4) Demander à l'enfant de trouver combien il y a sous la timbale et de noter ce nombre sur l'ardoise

Ardoise

$$2 + 3 = 5$$

Erreurs fréquentes :

Il n'arrive pas trouver le nombre exact sous la timbale.

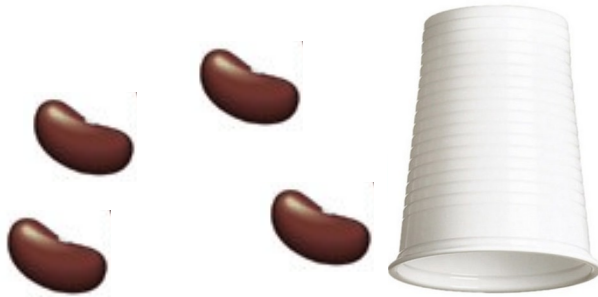
Astuce N °1 : Utiliser les doigts :

Tous les doigts d'une main sont levés devant lui. Lorsqu'il compte les graines visibles il plie les doigts au fur et à mesure. La quantité qui se trouve sous la timbale correspond aux nombres de doigts qui restent levés.

JEU n°3 : Les compléments à 10

Matériel nécessaire :

- 10 graines de haricot sec ou des pâtes (coquillettes, macaroni...) ou des perles
- une timbale non transparente.



Ardoise

$$\dots + \dots = 10$$

- 1) Faire compter les 10 graines de haricots. Insister sur le fait qu'il y a 10 graines durant tout le jeu.
- 2) Demander à l'enfant de fermer les yeux, pendant ce temps cacher une quantité (ex :6 graines), l'enfant doit trouver combien de graines sont cachés.
- 3) Demander à l'enfant de compter les graines visibles et de noter ce nombre sur l'ardoise (c'est l'adulte qui ajoute les symboles + et =)

Ardoise

$$4 + \dots = 10$$

- 4) Demander à l'enfant de trouver combien il y a sous la timbale et de noter ce nombre sur l'ardoise

Ardoise

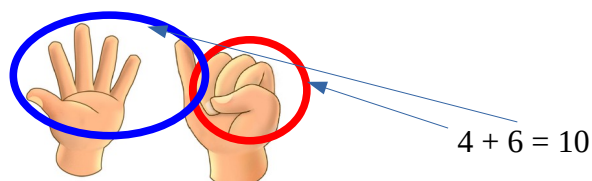
$$4 + 6 = 10$$

Erreurs fréquentes :

Il n'arrive pas trouver le nombre exact sous la timbale.

Astuce N °1 : Utiliser les doigts :

Les deux mains sont ouvertes, doigts levés devant lui. Lorsqu'il compte les graines visibles il plie les doigts au fur et à mesure. La quantité qui se trouve sous la timbale correspond aux nombres de doigts qui restent levés.



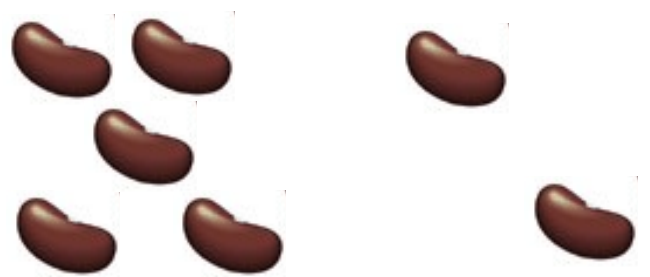
Jeu N°7 : addition avec rangement comme sur les dés

Matériel nécessaire :

- graines de haricot sec ou des pâtes (coquillettes, macaroni...) ou des perles
- Timbales



- 1) Mettre 2 quantités de graines séparées sur la table.
- 2) Demander à l'enfant de ranger les graines comme sur les dés .



- 2) Demander à l'enfant d'écrire l'addition(l'adulte ajoute les symboles) qui correspond.

Ardoise

$$5 + 2 = 7$$

- 3) Demander à l'enfant de trouver d'autres additions possibles et de les noter avec le résultat.

Ardoise

$$4 + 3 = 7$$

Ardoise

$$1 + 6 = 7$$

(À faire avec les nombres de 2 à 10)