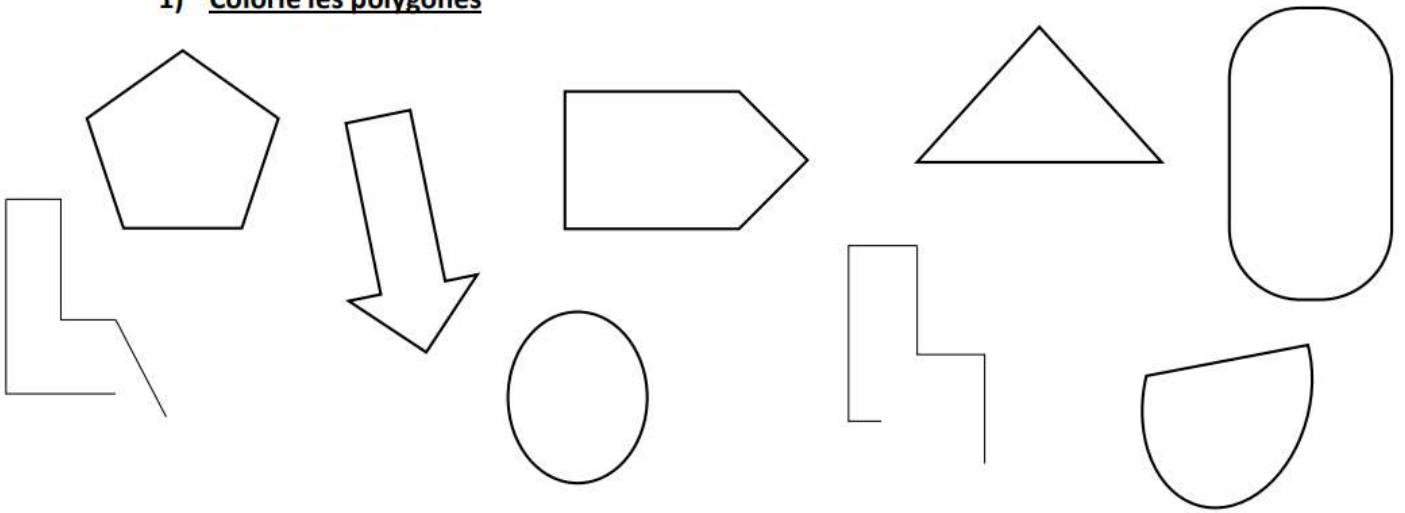
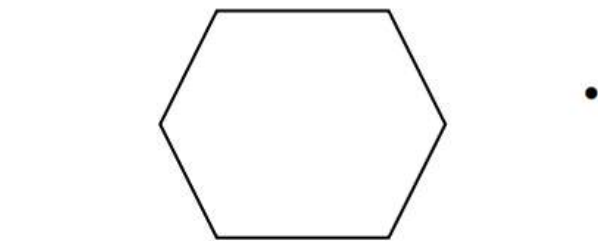


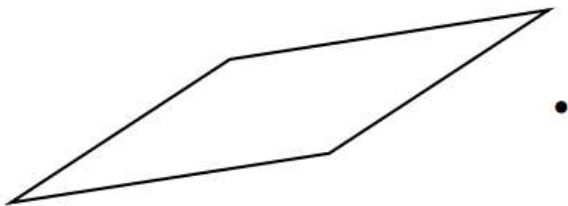
1) Colorie les polygones



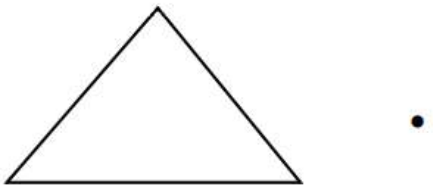
2) Relie les polygones à leurs noms



• Un octogone



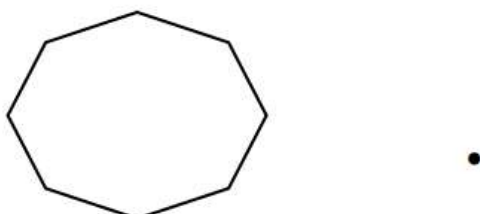
• Un quadrilatère



• Un hexagone



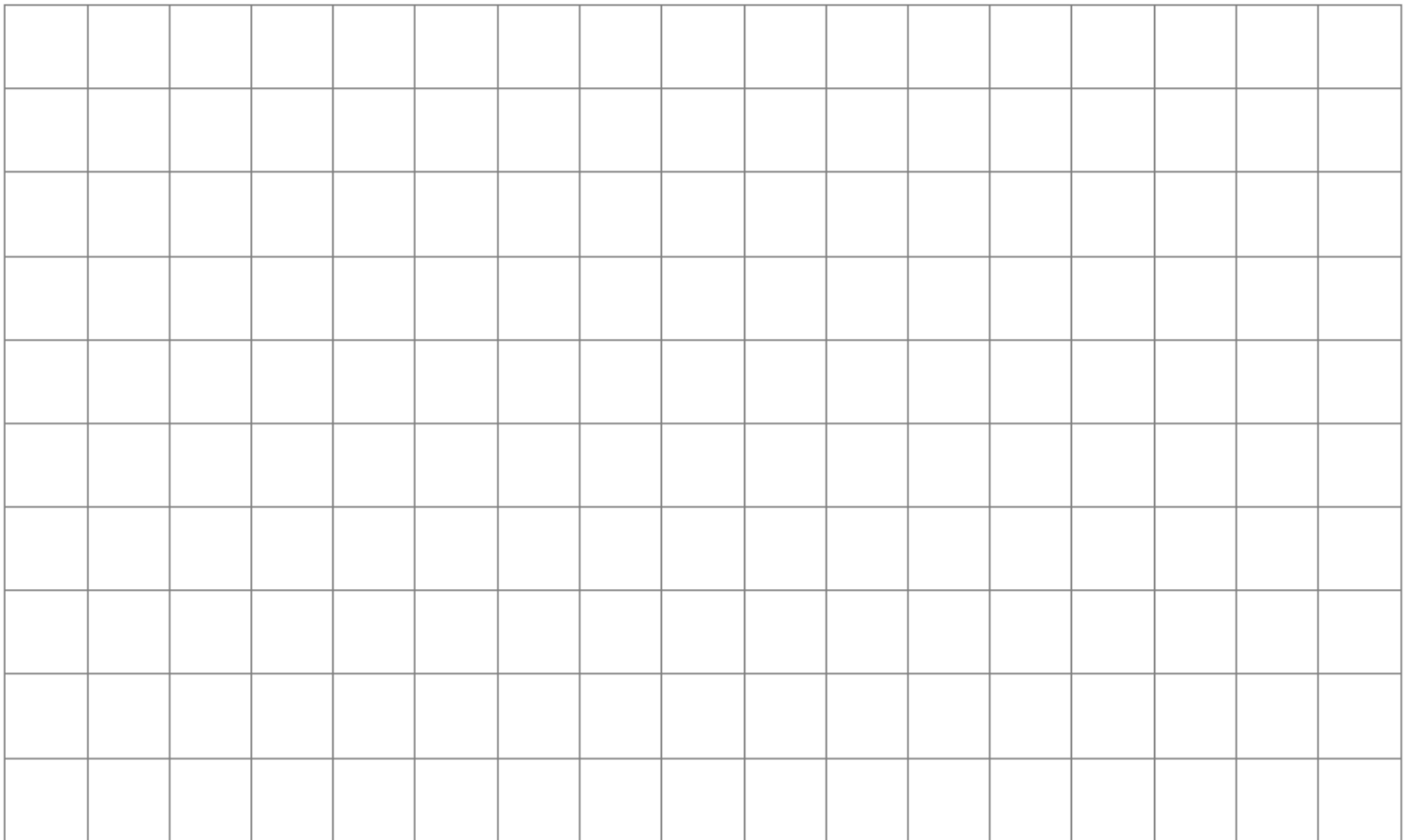
• Un triangle



2) Complète la figure pour obtenir un quadrilatère IJKL

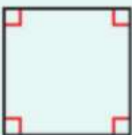



3) Trace un rectangle ABCD avec AB = 8 cm et BC = 3 cm



Rappel

- Les polygones qui ont **4 côtés** s'appellent des **quadrilatères**. Parmi eux se trouvent le **carré**, le **rectangle** et le **losange**.

Le carré	Le rectangle	Le losange
 <ul style="list-style-type: none">• 4 sommets• 4 côtés égaux• 4 angles droits	 <ul style="list-style-type: none">• 4 sommets• 4 côtés : 2 largeurs égales et 2 longueurs égales• 4 angles droits	 <ul style="list-style-type: none">• 4 sommets• 4 côtés égaux

4) Trace un rectangle FGHI tel que $FG = 7$ cm et $GH = 4$ cm. Utilise ta règle et ton équerre !

5) Trace un rectangle MNOP tel que $MN = 8$ cm et $NO = 4$ cm. Utilise ta règle et ton équerre !