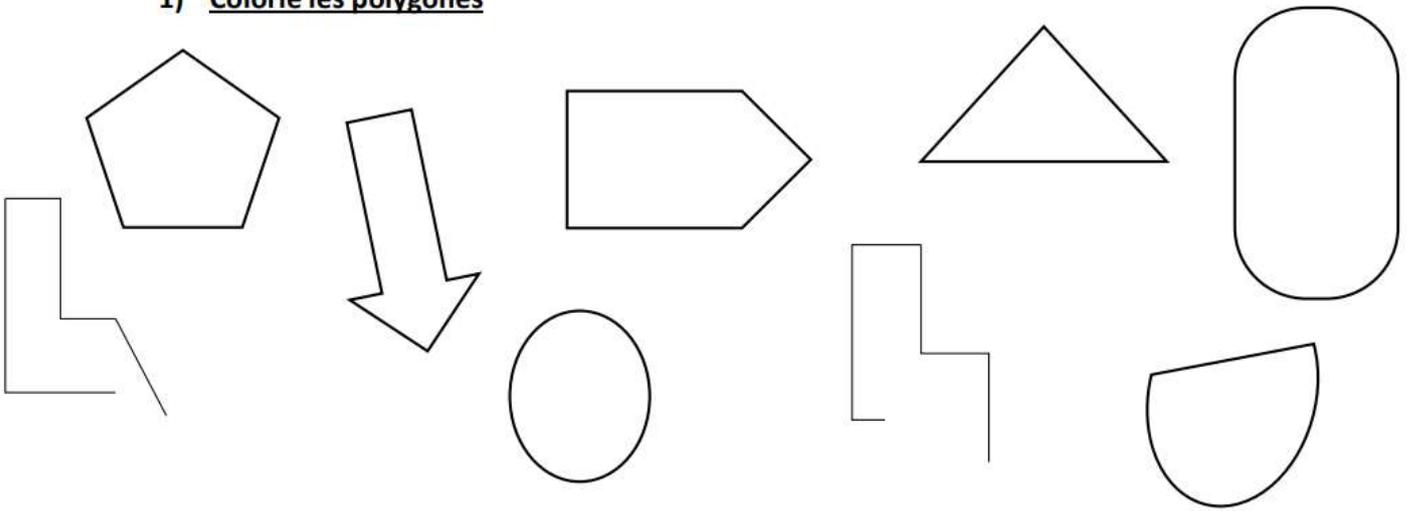
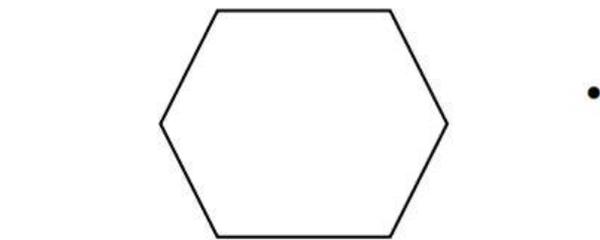


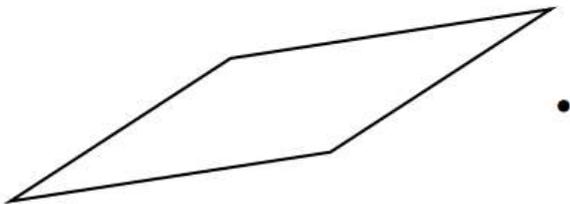
1) Colorie les polygones



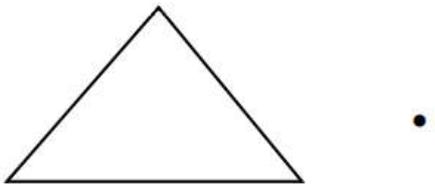
2) Relie les polygones à leurs noms



• Un octogone



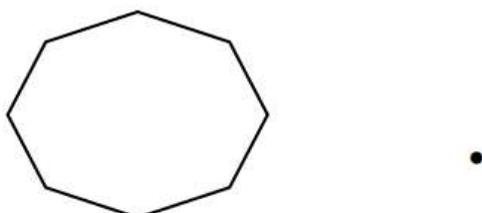
• Un quadrilatère



• Un hexagone



• Un triangle



2) Complète la figure pour obtenir un quadrilatère IJKL

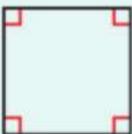
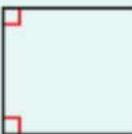


3) Trace un rectangle ABCD avec AB = 8 cm et BC = 3 cm



### Rappel

● Les polygones qui ont **4 côtés** s'appellent des **quadrilatères**. Parmi eux se trouvent le **carré**, le **rectangle** et le **losange**.

Le carré	Le rectangle	Le losange
 <ul style="list-style-type: none"><li>• 4 sommets</li><li>• 4 côtés égaux</li><li>• 4 angles droits</li></ul>	 <ul style="list-style-type: none"><li>• 4 sommets</li><li>• 4 côtés : 2 largeurs égales et 2 longueurs égales</li><li>• 4 angles droits</li></ul>	 <ul style="list-style-type: none"><li>• 4 sommets</li><li>• 4 côtés égaux</li></ul>

4) Trace un rectangle FGHI tel que  $FG = 7$  cm et  $GH = 4$  cm. Utilise ta règle et ton équerre !

5) Trace un rectangle MNOP tel que  $MN = 8$  cm et  $NO = 4$  cm. Utilise ta règle et ton équerre !