

La formule magique : jeu de l'intrus

<u>La botte</u>	<u>La quille</u>	<u>Le perroquet</u>	<u>Le kangourou</u>	<u>La toupie</u>	<u>La dame</u>
					

Furiosa la sorcière a capturé les alphas. Cosmopolux et Petit Malin arrivent sur la planète des bétas pour sauver les alphas. Cosmopolux dit la formule magique pour libérer les alphas mais il se trompe. Je serai Cosmopolux et et toi tu seras Petit Malin. Je dis la formule magique et tu trouves l'intrus.

Présenter la botte, l'alpha qu'on veut sauver et dire en insistant sur la première

lettre : 

- **bbbonnet**, **bbbarbe**, **aaalbum**, **bbbiberon**, **bbbougie**

Réponse attendue : album

Si l'enfant ne sait pas, répéter les mots un à un en demandant à l'enfant de donner le bruit qu'il entend au début de chaque mot

Exemple :

adulte : bbbonnet

réponse attendue : bbb

adulte : bbbarbe

réponse attendue : bbb

adulte : aaalbum

réponse attendue : aaa

adulte : bbbbiberon

réponse attendue : bbb

adulte : bbbbougie

réponse attendue : bbb

adulte : qui est l'intrus ? quel est le mot qui ne commence pas par le même bruit que les autres?

Réponse attendue : c'est album

Si l'enfant ne sait toujours pas,

Adulte : **bbb** libère quel alpha ?

Réponse attendue : la botte

Adulte : aaa libère quel alpha ?

Réponse attendue : monsieur a. C'est album l'intrus

Procéder de la même façon pour les mots suivants



Présenter la quille et dire : _____

Qqquestion, **ééé**cureuil, **qqq**ueue, **qqq**uatre, **qqqq**uad



Présenter le perroquet et dire : _____

Pppingouin, **ppp**izza, **ppp**orte, **sss**ouris, **ppp**oubelle



Présenter le kangourou et dire : _____

Kkkebab, **vvv**oiture, **kkk**araté, **kkk**iosque, **kkk**etchup



Présenter la toupie et dire : _____

Tttapis, **ttr**iangle, **ttr**élescope, **mmm**oto, **tta**sse, **ttr**évision



Présenter la dame et dire : _____

Dddormir, **ddd**oigt, **ddd**éguiser, **ééé**couter, **ddd**écouper