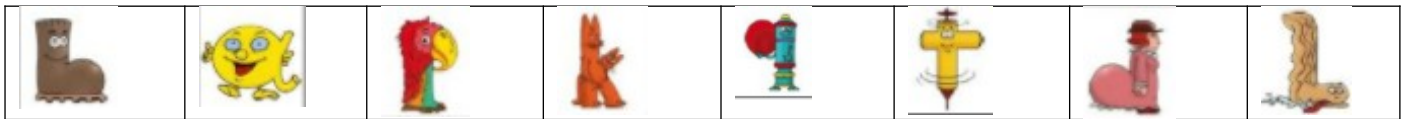





# Jeu du tunnel des alphas

## Prendre les étiquettes



Prendre un rouleau de papier toilette pour faire le tunnel.

Nous avons déjà fait ce jeu. Petit rappel : l'enfant libère l'alpha qu'il entend au début des mots énoncés par l'adulte.

 <p><b>La fée (l'adulte)</b> Prononcer les mots en <b>insistant sur la prononciation de la première lettre ex : fffffantôme</b></p>	 <p><b>Petit Malin (l'enfant)</b> Il donne le nom de l'alpha qui est libéré.</p>
Parapluie- poisson- pomme- papillon	L'enfant répète la formule magique et le bruit de l'alpha qui est sauvé par la formule magique « ppppp »et ensuite prend l'étiquette du perroquet. 
Tortue- tirelire-table-télévision	L'enfant répète la formule magique et le bruit de l'alpha qui est sauvé par la formule magique « ttt »et ensuite prend l'étiquette de la toupie. 
Dinosaure- dent- dauphin - dragon	L'enfant répète la formule magique et le bruit de l'alpha qui est sauvé par la formule magique « ddd »et ensuite prend l'étiquette de la dame. 
Ballon- baleine-bougie- bonnet	L'enfant répète la formule magique et le bruit de l'alpha qui est sauvé par la formule magique « bbb »et ensuite prend l'étiquette de la botte. 
Kiwi-koala- kangourou- ketchup	L'enfant répète la formule magique et le bruit

de l'alpha qui est sauvé par la formule magique « kkk » et ensuite prend l'étiquette



du kangourou.

Il est possible que l'enfant prenne l'étiquette



de la quille \_\_\_\_\_, ce qui est aussi correcte car la quille fait le même bruit que le kangourou.