

Jeudi 28 mai 2020.

FRANÇAIS

ETUDE DE LA LANGUE :

Les noms et les déterminants (entraînement).

Exercice 1 :

Colorie en bleu les noms (des personnes, des animaux, des lieux, ou des choses) et en jaune les déterminants placés devant les noms :



la maison	un garçon	des sapins
l'ours	les jouets	le chien

Exercice 2 :

Entoure les noms dans les groupes de mots ou dans les phrases.

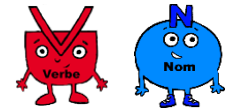


le petit ours	la vieille femme	un jouet cassé	un sapin magnifique
une belle maison	un gentil garçon	un chien méchant	une vieille voiture

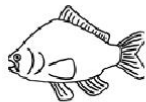
Parents : pour aider votre enfant à reconnaître les noms, il suffit de vérifier si le mot désigne une personne, un animal, une chose, ou un lieu.

Exercice 3 :

Entoure en rouge les verbes et en bleu les noms.



courir



carpe



clown



aspirer



dinosaure



ciseaux



dormir



Pinocchio



acheter



ogre



lit



hôpital



glisser



château



balai

Parents : pour aider votre enfant à reconnaître les noms, il suffit de vérifier si le mot désigne une personne, un animal, une chose, ou un lieu. Pour reconnaître un verbe, il faut se demander si le mot désigne une action (ou un état).

Jeux en ligne :

Jeu 1 : https://www.clicmaclasse.fr/activites/etude-lanque/nom/nom_ex01.html

Jeu 2 : https://www.clicmaclasse.fr/activites/etude-lanque/nom/nom_ex02.html



Les 9 vies d'Aristote (3)

- > Rappeler le début de l'histoire
- > Donner du sens à des mots inconnus
- > Faire des inférences

Bella Donna nettoya sa maison puis savonna Aristote dans une bassine et le rinça. Ensuite, elle lui donna à manger.

Aristote n'avait jamais mangé de viande comme celle-là (c'était en fait un mélange de cuisses de grenouilles, d'escargots et de cloportes grillés) mais il la trouva délicieuse.

5 Il lécha son assiette, s'allongea devant le feu et s'endormit.

Quand il se réveilla de nouveau, il était seul. La vieille dame était partie, fermant la porte de la cuisine derrière elle et, remarqua Aristote, son balai avait également disparu.

Où elle était allée, il n'en savait rien mais, après le copieux repas qu'il venait de faire et la chaleur du feu aidant, Aristote se mit à avoir très soif. Il s'en fut explorer la cuisine

10 à la recherche d'un liquide quelconque pour se désaltérer.

Il vit alors que, sur une table, se trouvait une grande et lourde cruche en terre cuite. Il bondit et jeta un œil à l'intérieur. Son flair lui signala qu'elle
15 était remplie d'une sorte de lait, mais de quel animal, il ne le savait pas (c'était en fait un mélange de lait de vache, de lait de chèvre et de lait de brebis, avec une pointe de lait de pigeon par-dessus).



Relie chaque partie de phrase à celle qui convient.

La sorcière savonne Aristote ●

Après sa chute, il reste ●

- car elle lui fait sa toilette chaque jour.
- car il est tout noir après sa chute dans la cheminée.
- huit vies à Aristote.
- neuf vies à Aristote.

Écris chaque mot devant sa définition.

délicieuse - rincer - un cloporte

_____ : tout petit animal marron avec une carapace, qui vit sur le sol, dans la mousse

_____ : laver pour enlever le savon

_____ : très, très bonne

Écris Vrai ou Faux.

- a. Aristote trouve la viande très mauvaise. _____
- b. Aristote est enfermé dans la cuisine. _____
- c. Bella Donna est avec Aristote quand il se réveille. _____

Remarque : si tu ne peux pas imprimer, écris les réponses sur un cahier ou sur une feuille.

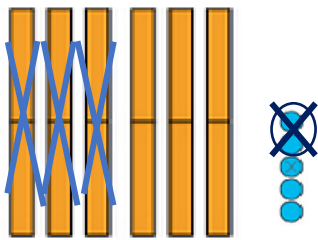
Vers la soustraction posée

JE COMPRENDS LA LEÇON :

Regarde cette vidéo : <https://safeyoutube.net/w/PHNF> : fabrique les dizaines comme la maîtresse (si c'est nécessaire de passer par la manipulation) et fais les calculs proposés dans la vidéo.

Picbille aussi fait la soustraction comme la maîtresse, en commençant par les unités :

$$65 - 32 =$$



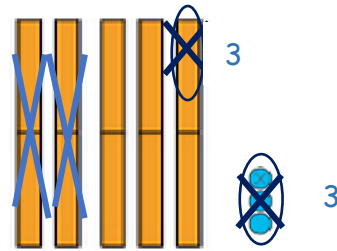
Il a enlevé 32 : 2 unités et 3 dizaines.



Pas besoin de
casser une
dizaine.

Il reste 3 dizaines et 3 unités : c'est 33.

$$53 - 26 =$$



Il a enlevé 26 : 6 unités et 2 dizaines.

Mais il n'y a pas suffisamment d'unités isolées.



J'enlève 3 unités et
je casse la dizaine pour
enlever encore 3 unités.

Il reste 2 dizaines et les 7 unités de la dizaine cassée : c'est 27.

JE M'ENTRAÎNE :

A ton tour de calculer : tu peux dessiner et barrer comme Picbille, ou utiliser les dizaines et les unités que tu as fabriquées.

$$54 - 23 = \dots \quad | \quad 54 - 28 = \dots \quad | \quad 35 - 10 = \dots \quad | \quad 35 - 8 = \dots$$

Jeux en ligne :

<https://www.clicmaclasse.fr/activites/picbille-ce1/soustraction301.htm>
<https://www.clicmaclasse.fr/activites/picbille-ce1/soustraction302.htm>
<https://www.clicmaclasse.fr/activites/picbille-ce1/soustraction403.htm>
<https://www.clicmaclasse.fr/activites/picbille-ce1/soustraction404.htm>