

LISTE DES EFFETS – cycle 2 (CP) 2021/2022

- 1 porte-vues **vert** A4 120 pages
 - 8 petits cahiers **17x22 cm 96 pages** avec **couverture polypro transparent**
 - 5 petits cahiers **17x22 cm 48 pages** avec **couverture polypro transparent**
 - 1 grand cahier **21x29 cm 96 pages**
 - 1 protège-cahier **21x29 cm** marron
 - 2 pochettes à rabat 21x29 cm A4 **rose et bleue**
 - 1 pochette type CANSON Blanc A4
 - 1 pochette type CANSON Couleur A 4
 - 1 paquet de feutres
 - 1 paquet de crayons de couleur
 - 2 trousse
 - 8 stylos bleus
 - 3 stylos rouges
 - 3 stylos noirs
 - 3 stylos verts
 - 4 paquets de 4 feutres Velleda
 - 5 crayons HB
 - 3 gommes
 - 1 taille-crayon avec réserve
 - 8 bâtons de colle
 - 1 paire de ciseaux 12 à 13 cm à bout rond (bien vérifier selon votre enfant : ciseaux pour droitier ou pour gaucher)
 - 1 règle de **20 cm**, en plastique **rigide** transparente, non colorée (pas de règle souple)
 - 1 ardoise Velleda **lignée comme un cahier**
 - 1 chiffon
 - 1 rame de papier 80 grammes
 - 1 boîte de mouchoirs
 - 1 paire de baskets à sa pointure
 - 1 grand cartable léger qui peut contenir le grand cahier, le porte-vues et les chemises sans les abîmer.
- Prévoir un vêtement de pluie type KWAY qui restera en classe.

VBG

3, rue Emery Talvy 97438 Sainte Marie

Téléphone : 02 62 53 40 76

Mail : ce.9740342D@ac-reunion.fr

Ecole élémentaire Vincent Boyer de la Giroday

Prévoir le petit matériel pour le travail à la maison. **Tout le matériel demandé sur cette liste restera à l'école.**

Mettre le prénom de l'enfant sur tout le petit matériel.

Inscrire le prénom à l'intérieur des cahiers - **Ne pas coller** d'étiquette sur les protège-cahiers.

Deux règlements séparés :

USEP : 7 € (Paiement par chèque pour la coopérative, mettre à l'ordre de : **USEP Ecole V.B.Giroday**)

OCCE (coopérative) : 18 € (Paiement par chèque pour la coopérative, mettre à l'ordre de : **OCCE Ecole V.B.Giroday**)

VBG

3, rue Emery Talvy 97438 Sainte Marie

Téléphone : 02 62 53 40 76

Mail : ce.9740342D@ac-reunion.fr