

## Le génie et le marchand de dattes, activités (1/2).

1) indique le lieu où se déroule l'action.

L'action se déroule dans la ville de Samarcande, en Ouzbékistan (proche de la Turquie).

2) Ecris le nom des personnages et ce que tu apprends sur eux.

Les personnages sont :

-Le marchand : il est pauvre, croyant et généreux.

-Un mendiant : il a faim, c'est un génie.

3) IL gagnait à peine de quoi satisfaire les besoins de sa famille. (Ligne7)

Explique ce que cette phrase nous apprend sur la famille du personnage principal.

Cette phrase nous apprend que sa famille est pauvre.

Retrouve l'autre phrase du texte qui signifie à peu près la même chose.

Ligne 8-9 : « la pauvreté le suivait comme son ombre ».

4) A ton avis, pourquoi le marchand se joint-il à une caravane de la soie ?

a. Pour voyager avec ses amis.

b. Pour ne pas se perdre.

c. Pour vendre ses marchandises en chemin.

d. Pour être plus fort contre les brigands.

e. Pour visiter des villes.

Il se joint à une caravane de soie, pour ne pas se perdre (b) et pour être plus fort contre les brigands (d).

5) A ton avis, quel est l'élément qui change le cours de l'histoire ?

a. Le marchand donne des dattes à un mendiant.

b. Le marchand est soufi.

c. Le mendiant est un djinn.

d. Le mendiant remercie le marchand.

L'élément qui change le cours de l'histoire est le fait que le marchand est un djinn.

6) Remets dans l'ordre les indications que le djinn donne au marchand pour trouver le trésor.

Brûle la peau. – Trouve la rivière aux oiseaux. – Récite la Fatiha. – Va jusqu'à Fès. – Va jusqu'au Maghreb. – Place-toi entre trois palmiers.

Va jusqu'au Maghreb. Va jusqu'à Fès. Trouve la rivière aux oiseaux. Place-toi entre trois palmiers. Récite la Fatiha. Brûle la peau.