

## Le génie et le marchand de dattes, activités (1/2).

1) indique le lieu où se déroule l'action.

.....

2) Ecris le nom des personnages et ce que tu apprends sur eux.

.....

3) IL gagnait à peine de quoi satisfaire les besoins de sa famille. (Ligne7)

Explique ce que cette phrase nous apprend sur la famille du personnage principal.

.....

Retrouve l'autre phrase du texte qui signifie à peu près la même chose.

.....

4) A ton avis, pourquoi le marchand se joint-il à une caravane de la soie ?

- a. Pour voyager avec ses amis.
- b. Pour ne pas se perdre.
- c. Pour vendre ses marchandises en chemin.
- d. Pour être plus fort contre les brigands.
- e. Pour visiter des villes.

.....

5) A ton avis, quel est l'élément qui change le cours de l'histoire ?

- a. Le marchand donne des dattes à un mendiant.
- b. Le marchand est soufi.
- c. Le mendiant est un djinn.
- d. Le mendiant remercie le marchand.

.....

6) Remets dans l'ordre les indications que le djinn donne au marchand pour trouver le trésor.

Brûle la peau. – Trouve la rivière aux oiseaux. – Récite la Fatiha. – Va jusqu'à Fès. – Va jusqu'au Maghreb. – Place-toi entre trois palmiers.

.....

.....