

Vendredi 29 mai 2020

Il n'est pas nécessaire d'imprimer. Tu peux écrire sur une feuille ou dans un cahier. Je donnerai la correction plus tard.

### 1- Calcule.

**exemple :**

$$2 \times 30 = 60$$

La moitié de 60 c'est 30 .

$$2 \times 24 = \dots\dots\dots$$

La moitié de ..... c'est 24.

$$2 \times 7 = \dots\dots\dots$$

La moitié de ..... c'est 7.

$$2 \times 28 = \dots\dots\dots$$

La moitié de ..... c'est 28.

$$2 \times 32 = \dots\dots\dots$$

La moitié de ..... c'est 32.

### Lis attentivement

#### Multiplier un nombre par 50

Pour multiplier un nombre par 50, on peut le multiplier par 100, puis calculer la moitié du résultat.

### 2- Calcule comme dans l'exemple.

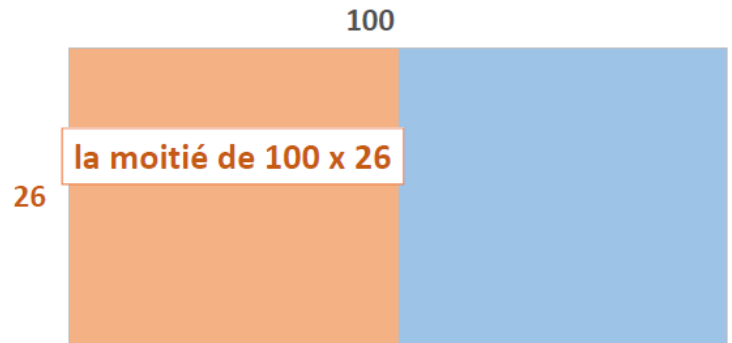
exemple :

$$26 \times 50 =$$

$26 \times 100 = 2\ 600$  → on peut le multiplier par 100

$2\ 600 : 2 = 1\ 300$  → puis calculer la moitié du résultat

$$26 \times 50 = 1\ 300$$



$14 \times 50$	$64 \times 50$
$14 \times 100 = \boxed{\dots\dots\dots}$	$64 \times 100 = \boxed{\dots\dots\dots}$
$\boxed{\dots\dots\dots} : 2 = \boxed{\dots\dots\dots}$	$\boxed{\dots\dots\dots} : 2 = \boxed{\dots\dots\dots}$
$14 \times 50 = \boxed{\dots\dots\dots}$	$64 \times 50 = \boxed{\dots\dots\dots}$

48 x 50	56 x 50
48 x 100 = <input style="border: 1px solid blue; width: 80px;" type="text"/>	56 x 100 = <input style="border: 1px solid blue; width: 80px;" type="text"/>
<input style="border: 1px solid blue; width: 80px;" type="text"/> : 2 = <input style="border: 1px solid orange; width: 80px;" type="text"/>	<input style="border: 1px solid blue; width: 80px;" type="text"/> : 2 = <input style="border: 1px solid orange; width: 80px;" type="text"/>
48 x 50 = <input style="border: 1px solid orange; width: 80px;" type="text"/>	56 x 50 = <input style="border: 1px solid orange; width: 80px;" type="text"/>

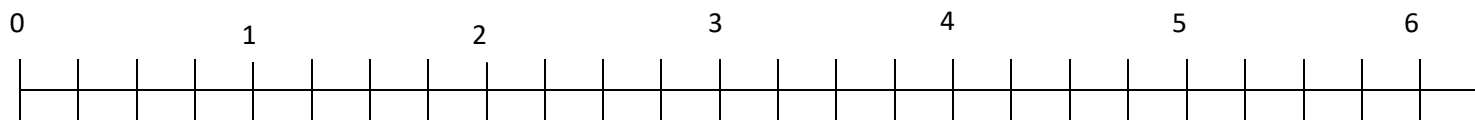
**3- Place les lettres qui correspondent aux écritures données sur la droite graduée.**

$$3 + \frac{3}{4} \rightarrow A$$

$$4 + \frac{1}{4} \rightarrow C$$

$$2 + \frac{1}{4} \rightarrow B$$

$$1 + \frac{2}{4} \rightarrow D$$



**4- Complète les égalités. (Tu peux t'aider de la droite graduée qui est au-dessus).**

$$\frac{1}{4} + \frac{\dots}{4} = \frac{4}{4} = 1$$

$$\frac{2}{4} + \frac{\dots}{4} = \frac{8}{4} = 2$$

$$\frac{5}{4} = \frac{4}{4} + \frac{\dots}{4} = 1 + \frac{\dots}{4}$$

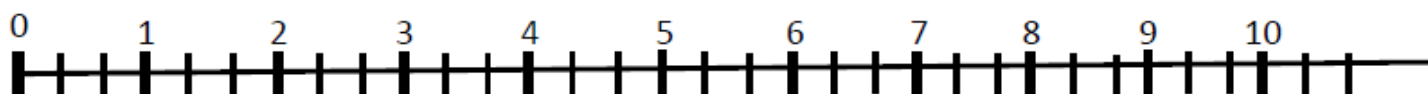
$$\frac{9}{4} = \frac{8}{4} + \frac{\dots}{4} = \dots + \frac{\dots}{4}$$

$$\frac{7}{4} = \frac{3}{4} + \frac{\dots}{4} = \frac{\dots}{4} + 1$$

$$\frac{11}{4} = \frac{3}{4} + \frac{\dots}{4} = \frac{\dots}{4} + \dots$$

**5-Lis les énoncés de problème. Résous-les et écris une phrase réponse.**

a) Une voiture a parcouru les  $\frac{26}{3}$  du tour d'un circuit. A-t-elle couvert plus de 8 tours de ce circuit ? (Tu peux t'aider de la droite graduée).



b) Pierre a 24 billes. Il donne le tiers de ses billes à Paul. Combien de billes donne-t il à Paul ?

Maintenant, va sur le site calculatrice <https://calculatrice.ac-lille.fr/spip.php?rubrique2>, onglet « les exercices », onglet « niveau CM1 », rubrique « mémoriser les tables de multiplication », rubrique « tables x6x7x8x9x9 », fais les exercices « opérations à trous » et « PokéMaths »

opérations à trous

PokéMaths

The screenshot shows a web browser window with the URL [calculatrice.ac-lille.fr/spip.php?rubrique2](https://calculatrice.ac-lille.fr/spip.php?rubrique2). On the left side, there is a vertical menu with a list of exercise categories: L'araignée, Table x 7, Quadricalc, Opérations à trous, L'oiseau, L'araignée, Table x 8, Quadricalc, Opérations à trous, L'oiseau, L'araignée, Table x 9, Quadricalc, Opérations à trous, L'oiseau, L'araignée, Tables x6 x7 x8 x9, Quadricalc, Opérations à trous, Table attaque, Le rectangle, Multiclic, L'oiseau, L'araignée, PokéMaths, Toutes les tables, and Quadricalc. On the right side, there is a grid of exercise cards. Each card has a title and a small icon of a table with numbers 1, 2, 3, 4 in colored circles. The cards are: Quadruple quart, Lancers Francs, Calculer le quotient et le reste d'une division (Diviclic, Tri sélectif, Le Château Fort), Estimer un ordre de grandeur d'une somme (Le plus proche, Les planètes), Estimer un ordre de grandeur d'un produit (Planètes, Le plus proche), Calculer le quotient exact d'une division (Quadricalc, Table attaque, Les brickatons), and Résoudre des problèmes avec l'addition ou la soustraction (La caisse, Le bus, Le tapis de cartes, Le crouplier, Les horloges). Two arrows originate from the text 'opérations à trous' and 'PokéMaths' above the screenshot. One arrow points to the 'Opérations à trous' category in the left menu, and the other points to the 'PokéMaths' category in the left menu.