



1. JE LIS VITE ET BIEN.



► Cherche les mots numérotés dans les trois listes. Entoure les mots que tu as retrouvés.

1. wagon 2. la chef 3. jeune 4. trois 5. jus 6. froid

fin
mal
bois
donc
faim
froid
masse
un mas
le dîner

six
bus
fois
chat
trois
exact
wagon
un loup
la chef

loi
bon
fois
juste
vieux
douze
du thé
le chef
en haut



2. JE FAIS DES LIENS.



► Colorie le mot de la phrase qui peut être remplacé par le mot proposé.

Quand Maman retire les jouets de la table, l'enfant recommence aussitôt ses jérémiades.

→ pleurnicheries

3. JE COMPRENDS LES PHRASES.



► Place les connecteurs au bon endroit.

car	Arthur ne prendra ... le bus ni le train.
pour	Arthur ne sort pas ... il fait trop chaud.
ni	Arthur va à l'école ... apprendre à lire.

4. JE COMPRENDS LES TEXTES.



► Réponds aux questions en coloriant dans le texte les informations demandées.

Il était une fois une princesse qui aimait venir s'asseoir à l'ombre d'un tilleul, près d'une fontaine. Pour se divertir, elle lançait une balle en or dans les airs qu'elle rattrapait. Cette balle, cadeau de sa Marraine la Fée était son jouet favori. Il arriva, une fois, que la balle en or, lui glissa des mains, retomba sur le sol et roula dans l'eau. La Fille du Roi la suivit des yeux, mais la source était si profonde qu'on n'en voyait pas le fond. Elle se mit à pleurer, rien ne pouvait la reconforter. C'est alors qu'une grenouille remonta à la surface et lui proposa son aide. Se retournant, la Princesse aperçut une grenouille qui sortait sa vilaine petite tête de l'eau.

– Ne t'inquiète pas, ne pleure pas, dit la grenouille, je vais t'aider ; mais que me donneras-tu si je te rapporte ton jouet ?

– Tout ce que tu voudras, chère grenouille, mes vêtements, mes perles et mes bijoux et aussi la couronne en or que je porte.

1. Quels sont les personnages ? (bleu)
2. Où se trouve la princesse ? (rouge)
3. Pourquoi la princesse pleure-t-elle ? (jaune)
4. Comment est la grenouille ? (vert)