

Le jeu des statues

Faire comme si on se déplaçait quand la musique commence. Quand la musique s'arrête : faire une statue dans une posture originale.

Variantes :

- changer de posture à chaque arrêt, notamment les appuis
- varier la hauteur de la posture (debout, mi-hauteur)
- inventer des statues bizarres, originales

Les gestes du quotidien

Les enfants réalisent une action du quotidien. La décliner en plusieurs actions. Exemple : s'habiller, se laver, manger...

Variantes :

- enchaîner les actions
- tracer dans des directions variées : vers le mur, vers le sol, la fenêtre...
- varier les hauteurs
- jouer sur les contraires : grand/petit, vite/lent, mou/raide, fluide/saccadé, lourd/léger...

Les animaux

Les enfants font comme s'ils se déplaçaient à la manière d'un animal.
Construire une histoire : l'animal a faim, mange, a besoin de caresses, joue...