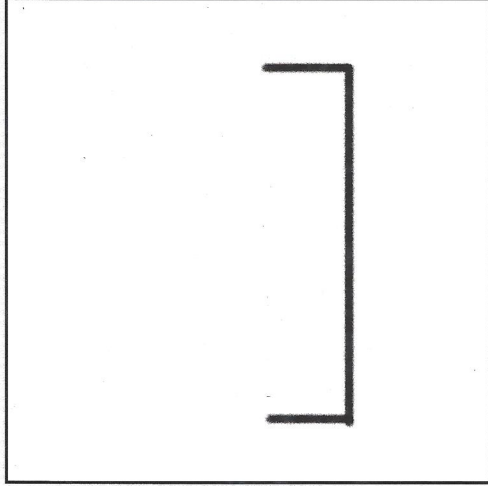
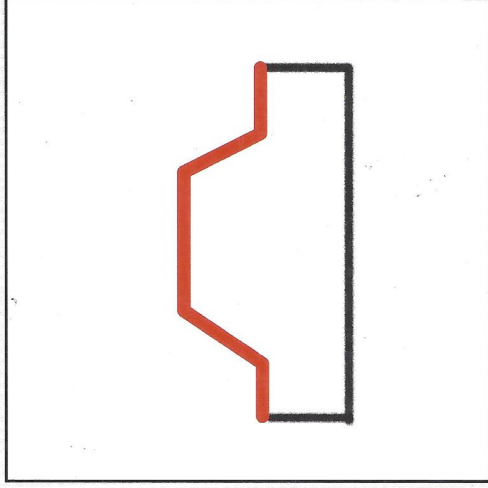


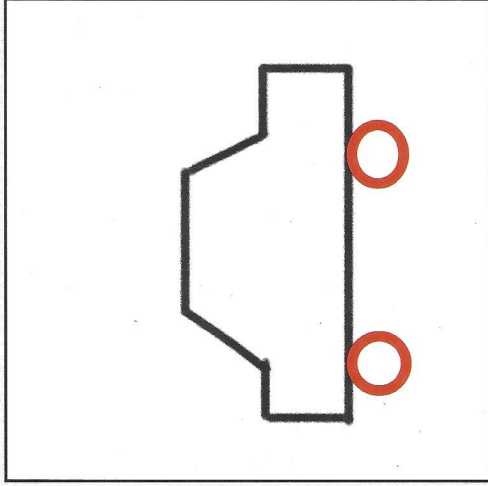
LA VOITURE



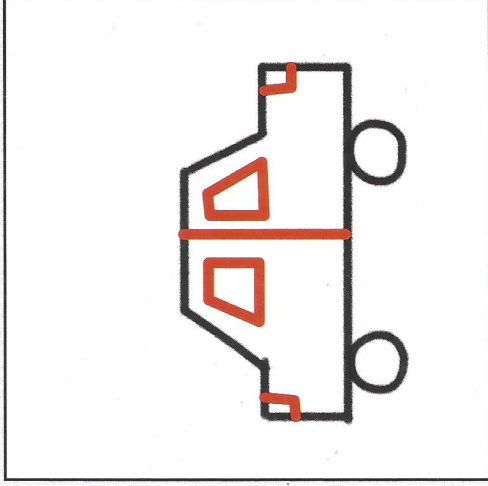
Je trace un grand trait horizontal
et 2 petits traits verticaux à chaque bout.



J'ajoute 2 traits obliques et un trait horizontal.

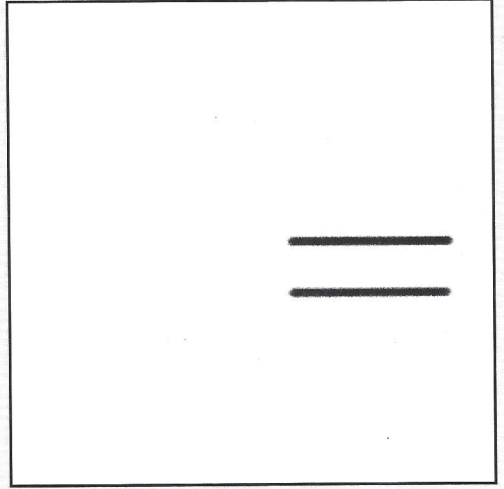


Je trace 2 ronds pour les roues.

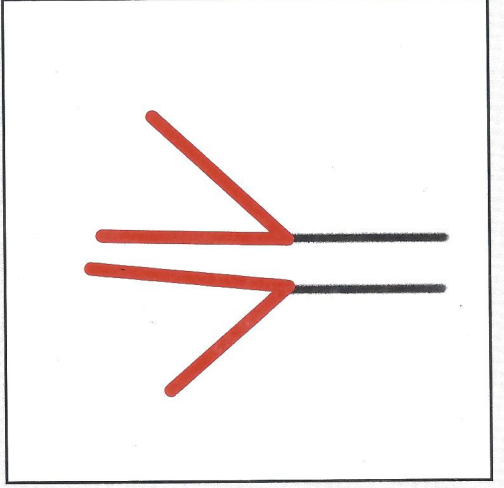


J'utilise des traits pour les fenêtres
et les phares.

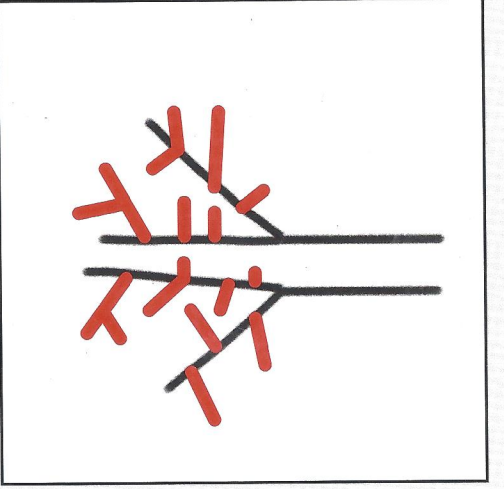
L'ARBRE



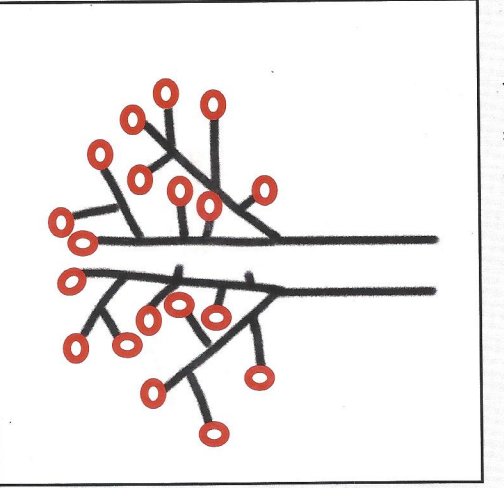
Je trace 2 grands traits verticaux.



Je trace 4 grands traits obliques.

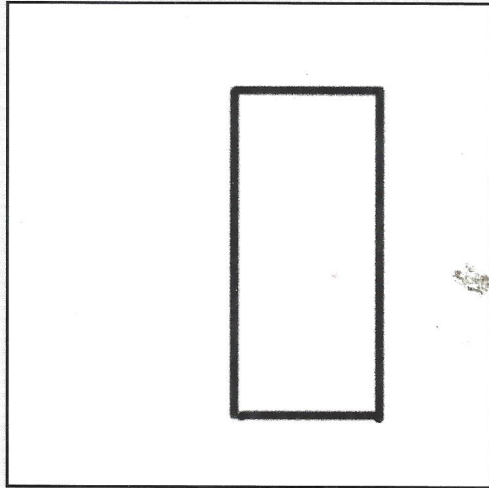


Je trace de petits traits obliques
pour former les branches.

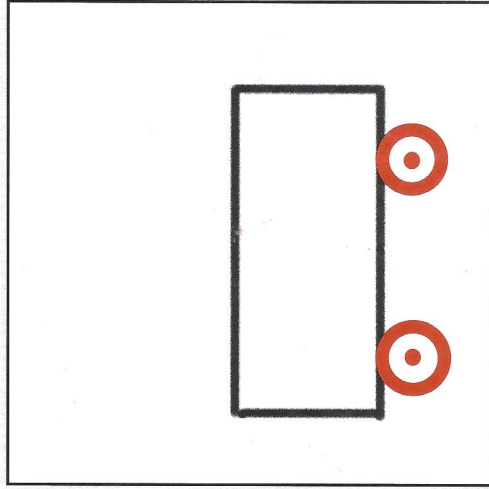


Je trace des petits ronds allongés
pour former des feuilles.

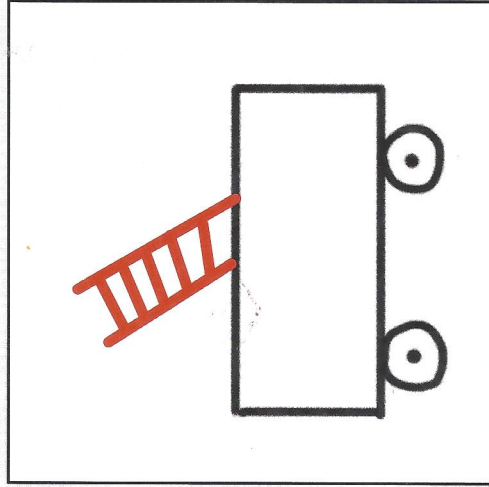
LE CAMION DE POMPIER



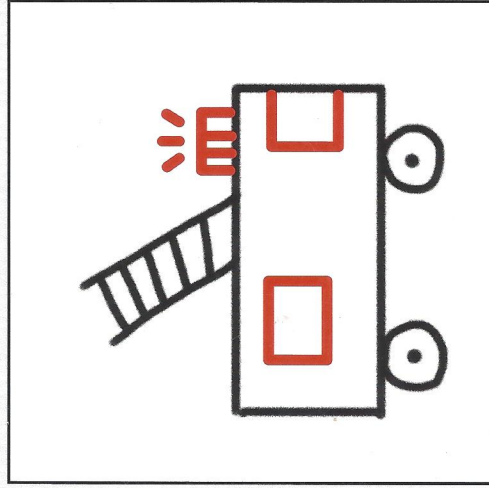
Je dessine un rectangle.



Je forme 2 ronds pour les roues et j'ajoute 2 points en leur centre.

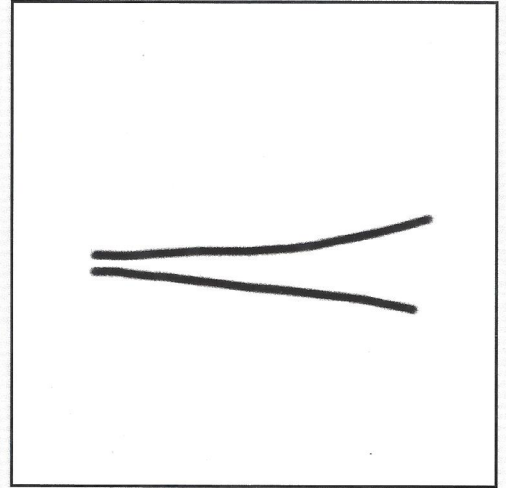


Je trace une échelle sur le toit.

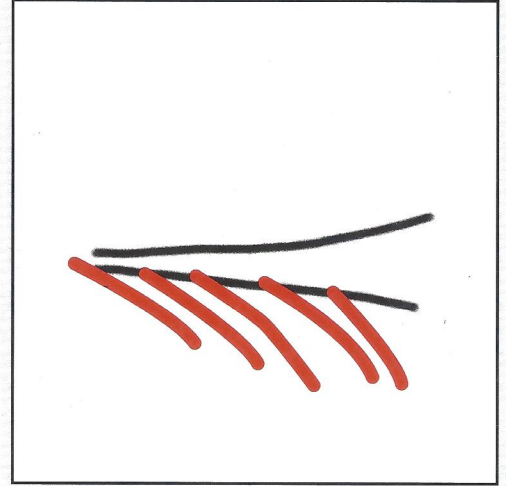


J'utilise des traits verticaux et horizontaux pour dessiner le gyrophare et les fenêtres.

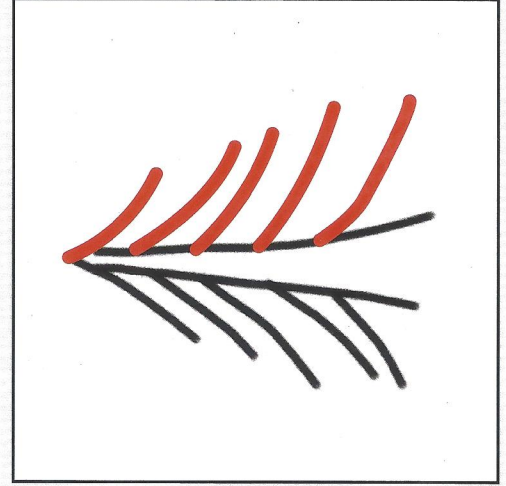
LE SAPIN



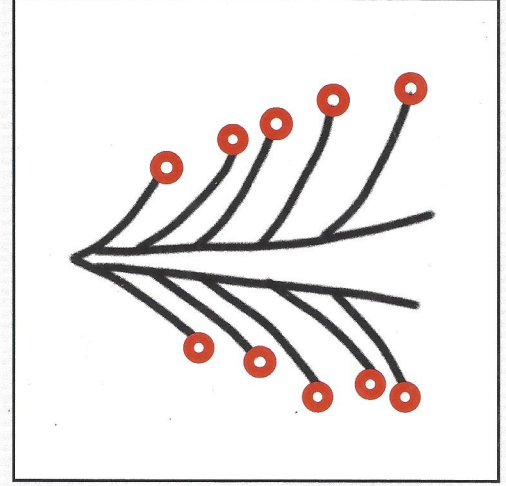
Je trace 2 grands traits obliques.



Je trace plusieurs traits obliques d'un côté.

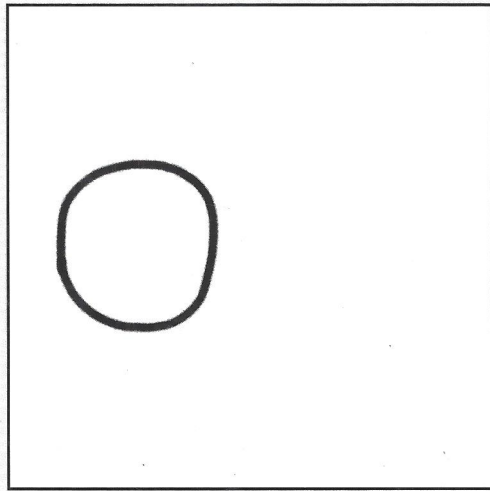


J'ajoute plusieurs traits obliques de l'autre côté.

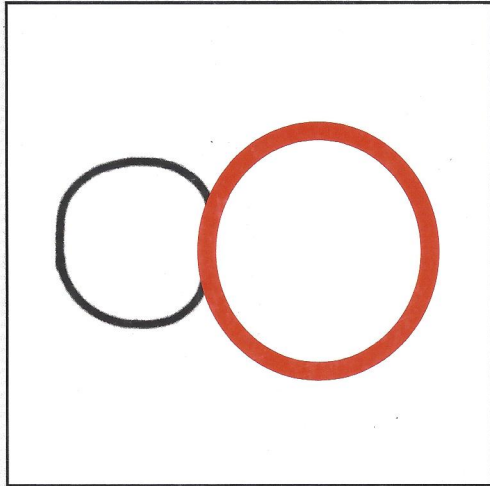


J'utilise des ronds pour former des boules.

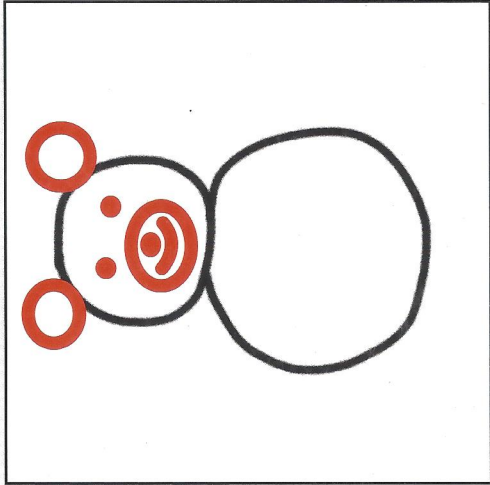
L'OURS



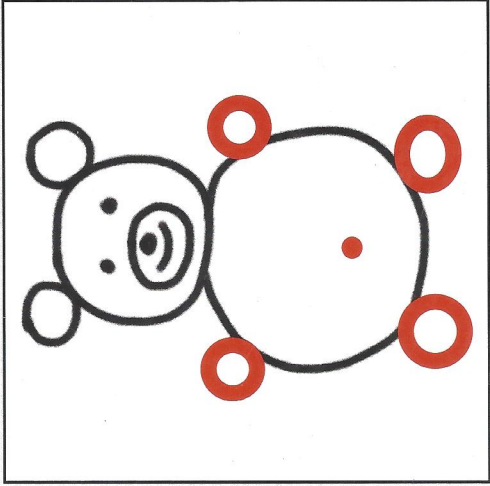
Je trace un rond.



Je dessine un deuxième rond plus gros en-dessous.

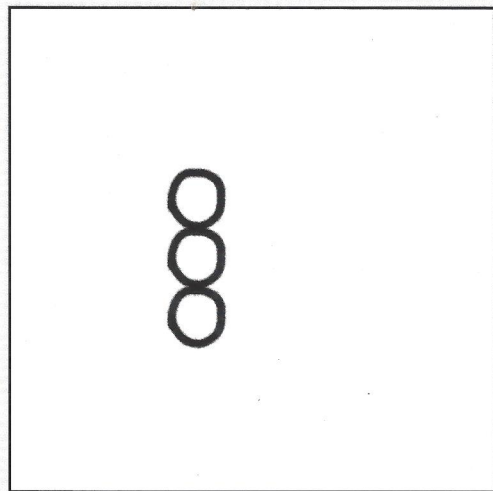


J'utilise un rond pour le museau et 2 ronds pour les oreilles. J'ajoute un point pour le nez, 2 points pour les yeux et un pont à l'envers pour la bouche.

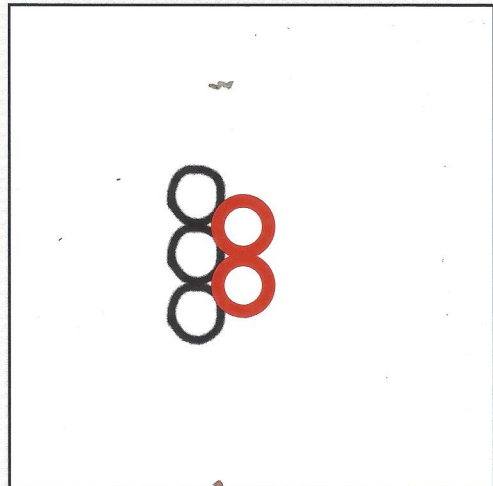


Je complète avec 4 ronds pour les pattes.

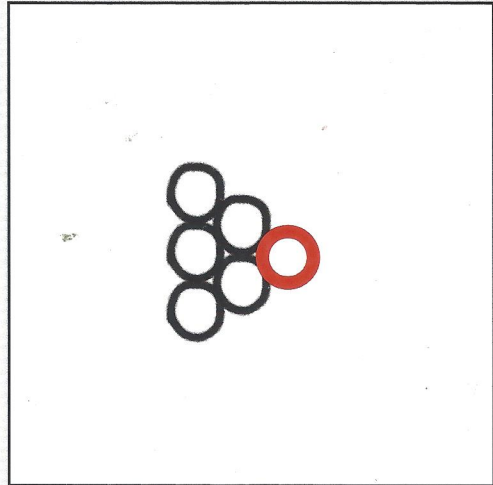
LE RAISIN



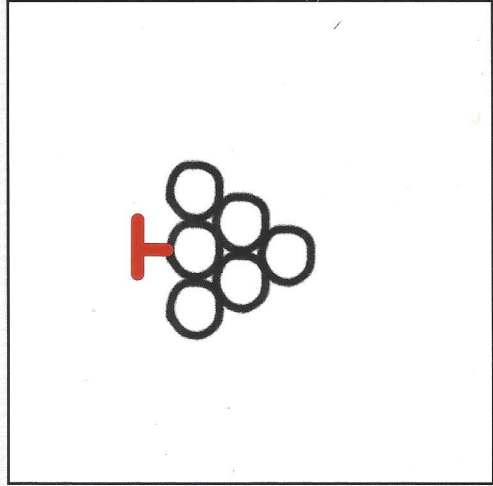
Je trace 3 petits ronds côte à côte.



J'ajoute 2 ronds en dessous.

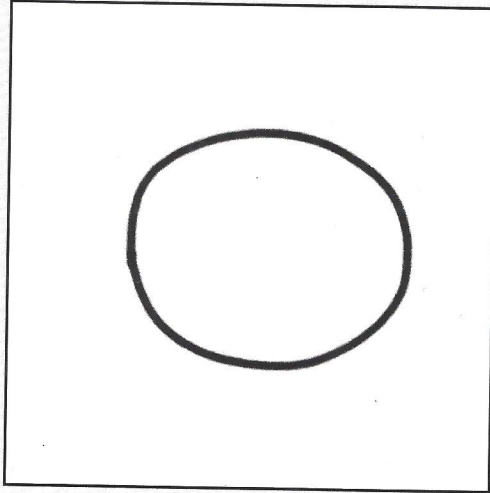


Je trace encore un rond en-dessous.

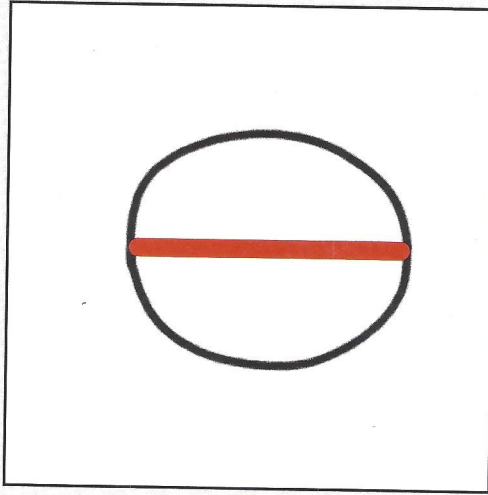


J'ajoute la queue en traçant un trait vertical et un trait horizontal.

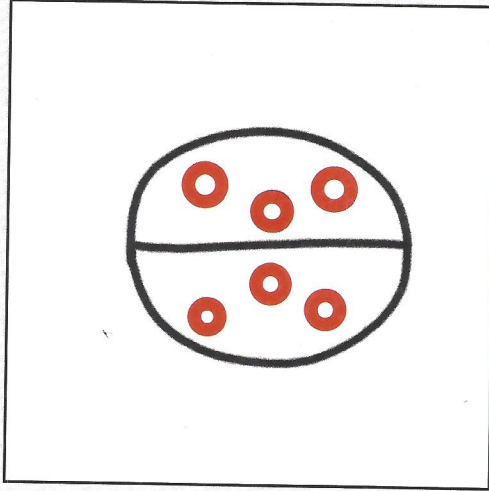
LA COCCINELLE



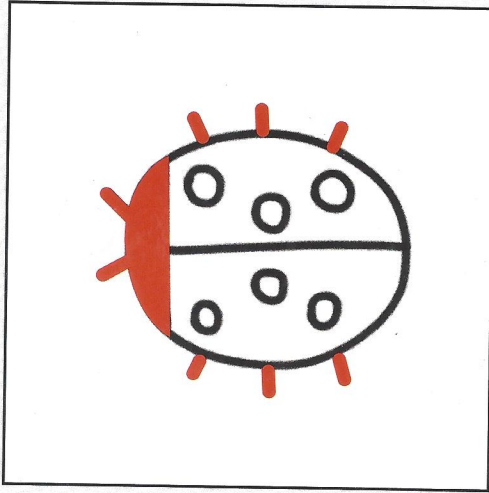
Je trace un grand rond.



Je trace un trait vertical de haut en bas.

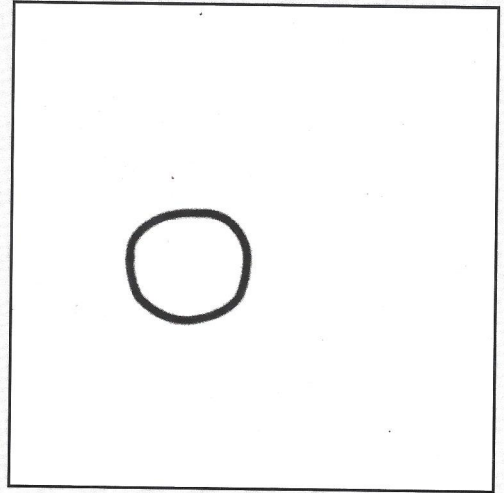


J'ajoute 6 petits ronds,
3 de chaque côté du trait.

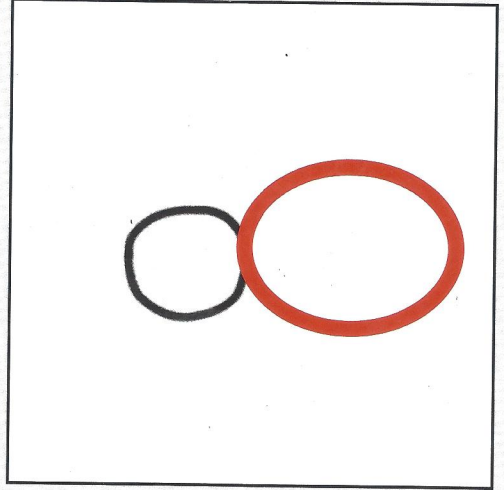


J'utilise 6 traits pour les pattes et 2 traits
pour les antennes. Je colorie la tête.

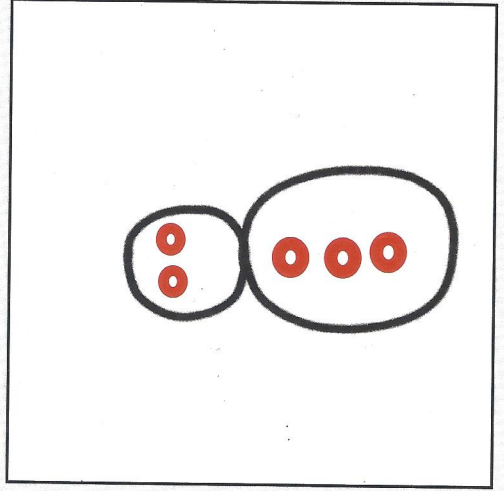
LE BONHOMME DE NEIGE



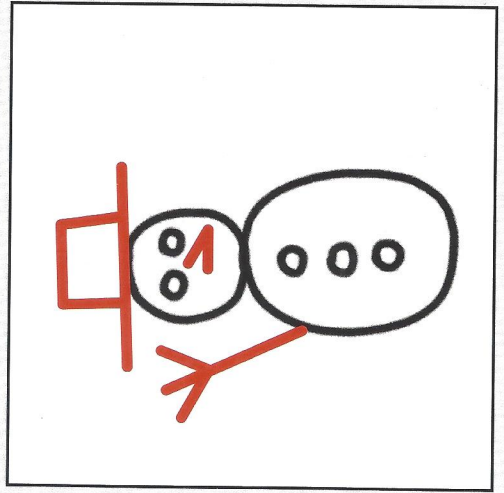
Je trace un rond.



Je trace un deuxième rond plus gros
en-dessous.



J'ajoute 2 ronds pour les yeux
et 3 ronds pour les boutons.



Je dessine un chapeau avec des traits
verticaux et horizontaux. J'utilise des traits
obliques pour former le balai et le nez.