

## 30. Un combat de chevaliers

– Bonjour les amis ! dit Noisette. J'ai très envie d'aller faire un tour au Moyen Âge. Vous voulez venir avec moi ?

– Avec plaisir, répondent les enfants, enthousiastes.

– Verrons-nous des chevaliers ? demande Malika.

– Avec des armures ? interroge encore Oscar.

– **Nous verrons où la porte nous mènera, tempère Noisette. Mais avant ça, écoutez plutôt l'énigme. Hier, en fouillant dans le grenier, j'ai trouvé un vieil échiquier. J'ai compté les pièces blanches, il y en avait 11. Sachant qu'il doit y en avoir 16, combien de pièces ont disparu ?**

– **Il en manque 5, répond Oscar.**

– Tu as trouvé, lui dit Noisette en se dirigeant vers la porte 5.

Celle-ci les mène près d'une estrade en bois où est assis le couple royal. Autour, de nombreuses personnes attendent le début d'un spectacle. Noisette et les enfants s'installent sur le côté. Deux chevaliers arrivent sur leurs chevaux. Ils se présentent devant l'estrade et saluent la reine et le roi.

– Adelphe le Grand et Gauvin du Lac, annonce haut et fort le héraut.

Malika et Oscar n'en croient pas leurs yeux : on dirait une joute ! Ils n'en sont pas certains parce que dans les dessins animés qu'ils ont vus, les chevaliers ne se présentaient pas. Et souvent, un magicien trainait dans les parages...

– Vous voyez, explique Noisette, une joute se déroule de la manière suivante : deux chevaliers en armure sont lancés au grand galop de chaque côté d'une piste. Ils sont munis d'une lance en bois et ils visent leur adversaire avec cette lance.

– S'ils tombent, ils ne pourront pas se relever à cause du poids de leur armure, l'interrompt Oscar.

– Tu as raison, poursuit Noisette. La joute s'arrête dès qu'un des chevaliers est à terre. Mais regardez, ils commencent !

Les deux chevaliers s'élancent sur le dos de leur destrier, chacun à un bout du terrain. Au moment où ils se croisent, chaque chevalier vise le torse de l'autre avec sa lance. Les lances atteignent leur cible et se cassent en même temps. Mais aucun des chevaliers ne tombe. Ils retournent donc à leur point de départ et reprennent une lance avant de s'élancer à nouveau. Cette fois, ils n'arrivent pas à se toucher. Troisième essai. Gauvin du Lac casse sa lance lors du choc et fait tomber Adelphe le Grand en le touchant à l'épaule. Adelphe ne peut plus se relever ; la joute est terminée. Gauvin du Lac a gagné ! Le héraut annonce l'heureux vainqueur. Gauvin du Lac descend de son cheval, pose son heaume, saisit un bouquet de fleurs qu'un écuyer lui tend et va l'offrir à la reine.

Le tournoi terminé, les festivités peuvent commencer !

En rentrant au grenier, les enfants sont encore émerveillés.

– C'était formidable ! Merci Noisette de nous avoir emmenés avec toi voir cette joute !