

# Machine volante non identifiée

Pour  
les élèves  
de cycle 2

Cette semaine, tu vas inventer une machine volante et rencontrer un artiste reconnu pour son génie...

## Rencontre avec Léonard De Vinci

Léonard De Vinci est un peintre exceptionnel. Il a peint des chef-d'œuvres comme La Joconde. Mais c'est aussi un inventeur de génie: il a inventé beaucoup de machines très étranges mais aussi très ingénieuses comme l'hélicoptère, le scaphandre (une machine pour respirer sous l'eau), le char d'assaut. Pour inventer ses machines, Léonard de Vinci observait beaucoup la nature : les animaux, les plantes.

Pour faire plus connaissance avec Léonard de Vinci, tu peux regarder la vidéo : <https://www.lumni.fr/video/c-est-qui-leonard-de-vinci>

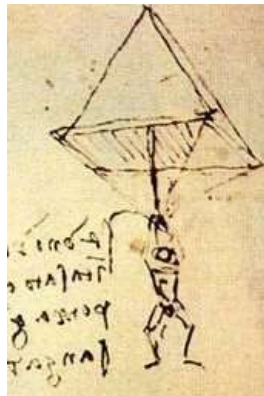


Léonard de Vinci



La Joconde

*Observe quelques machines qu'il a inventées.*



Pour faire ses machines volantes, Léonard de Vinci étudie les animaux qui volent.



# Pratique : Crée ta machine volante en 3D

*Tu vas créer une machine volante avec du carton, essaie de faire une machine en volume.*

Avant de démarrer, réfléchis :

Comment est ta machine ? Comment l'imagines-tu ? De quelle forme est-elle ? Qu'est ce qui lui permet de voler ? Des ailes ? Des hélices ?...

Fais un petit dessin.

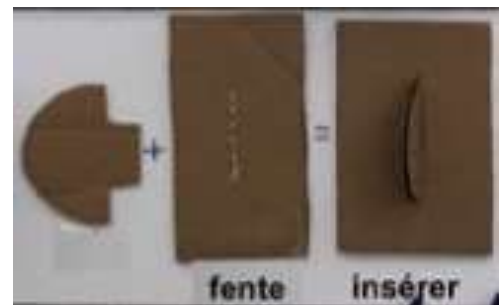
Dessine sur le carton les parties de ta machine :

le corps de la machine, les ailes, les moteurs...

Regarde sur les notices ci-contre pour assembler facilement des éléments en carton. Tu peux aussi utiliser du fil de fer, du scotch, des attaches parisiennes...



2



## Mets ta machine en scène

**Que va survoler ta machine ?**

Tu vas la mettre en scène : organise un décor avec des jouets, des tissus ou des objets que tu trouveras...

Place ensuite ta machine dans ce décor, choisis sa position.

Tu peux l'accrocher pour qu'on ait l'impression qu'elle vole: avec un fil, des pinces à linge...

Quand tu auras fini ton installation, prends une photo pour l'envoyer à ton maître ou à ta maîtresse...

**Une petite création...**

