

Règle du jeu de cache cache



TAPEZ POUR SAISIR UNE LÉGENDE.

Un joueur est désigné pour faire le chercheur. Le chercheur doit fermer les yeux et compter à haute voix jusqu'à 6 pour les PS et 15 pour les MS.

Pendant que le chercheur compte, les autres joueurs cherchent des cachettes et une fois positionnés, ils ne doivent plus bouger. Le chercheur finit de compter et les joueurs cachés restent aussi silencieux que possible jusqu'à ce qu'ils soient trouvés. Ils ne sont pas autorisés à changer de cachette une fois que le chercheur a fini de compter.

Le discours habituel est le suivant : « Un, deux, trois... dix. Prêt ou pas, j'arrive ! » Il est important pour la tradition que le chercheur dise « J'arrive » pour informer les autres joueurs que le temps est écoulé.

Le joueur trouvé en dernier gagne la partie et devient le chercheur du tour suivant.

Parfois, il y a un port d'attache, où le chercheur aura compté. Si le chercheur n'a pas trouvé les joueurs dans un certain laps de temps, alors les joueurs qui se cachent peuvent courir vers ce lieu avant que le chercheur ne les attrape, ce qui les place en sécurité. Si un joueur est touché en courant vers le lieu, il devient le prochain chercheur.