

Règle du jeu Jacques a dit



Voilà un jeu essentiel dans l'éveil des enfants car il nécessite une écoute attentive et une réaction rapide. En effet le maître du jeu donne les instructions à coup de « Jacques à dit... » aux autres joueurs qui doivent, quant à eux, réagir le plus rapidement possible afin d'éviter l'élimination. Soyez attentifs car « Jacques » est très malin..!

Pour jouer au Jacques à dit, il vous faut :

- Un meneur de jeu; de préférence un adulte ou un enfant plus âgé que les autres. Le but étant de pouvoir animer et mener correctement la partie.
- Un espace de jeu avec de la place suffisante pour que les joueurs puissent bouger et bien voir le meneur.
- ... et bien sur de l'imagination!

Comment jouer au Jacques à dit :

Pour commencer, il faut désigner le meneur du jeu. C'est le « Jacques » qui va donner les ordres aux autres participants. Les joueurs doivent se placer face à lui et suivre seulement les ordres précédés par le fameux « Jacques à dit... » Par exemple : « Jacques à dit.. lever les bras », « Jacques à dit.. sauter sur place », « Jacques à dit.. regarder à droite »...

Attention! Le maître du jeu va essayer de tromper les joueurs en donnant des ordres sans dire « Jacques à dit ». Par exemple : « Je vous demande de fermer les yeux », « Que chaque joueur tapes trois fois dans ses mains « ... Un joueur qui exécute un

ordre non précédé de la formule « Jacques à dit » est éliminé. De plus, si un joueur n'exécute pas un ordre précédé par le « Jacques à dit » il est également éliminé.

Le meneur peut, s'il le souhaite, tenter de piéger les joueurs en utilisant une autre formule telle que « Jacadi à dit ». Si un joueur le suit il est alors éliminé. Ceci peut entraîner de la confusion pour les jeunes enfants mais il apportera plus de challenge à vos parties.

Comment gagner au Jacques à dit :

Pour gagner une partie de Jacques à dit, il faut être, en général, le dernier joueur en jeu. Toutefois, le meneur peut mettre fin au jeu à tout moment s'il précède sa conclusion de la bonne formule « Jacques à dit ». Il peut donc y avoir un ou plusieurs gagnants! C'est à vous de décider! Certains malins s'amuseront à tendre des pièges.. restez sur vos gardes!!

Exemples des instructions de Jacques à dit :

Voici pour vous aidez quelques exemples d'instructions... Il est bien sur nécessaire d'adapter vos instructions selon l'âge et le nombre d'enfants.

Jacques à dit sauter les pieds joints!
Jacques à dit touchez-vous le nez!
Jacques à dit tourner deux fois sur vous-même!
Jacques à dit compter jusqu'à 10!
Jacques à dit tenir en équilibre sur une jambe!
Jacques à dit s'allonger sur le dos!
Jacques à dit faire la roue!
Jacques à dit de s'asseoir par terre!
Jacques à dit de crier son prénom!
Jacques à dit de danser!