

Défis du jour 4 : Semaine 4 « Comprendre une histoire »

MS

1. → **La syllabe d'attaque :**

Tu t'entraînes à classer les mots qui commencent par la même syllabe en cliquant sur les liens ci-dessous :

- ✓ Jeu n°1 : [bouton ou canard](#)
- ✓ Jeu 2 [chacun sa famille](#)

2. → **Mémory de Splat :**

Voici un memory pour jouer avec les cartes (en [page 2](#) si vous avez une imprimante) ou [pour jouer sur l'ordinateur](#). Tu dois reconnaître les deux images de l'album de « Splat adore jardiner ! » qui sont les mêmes. Pour chaque image, n'oublie pas de dire le mot représenté par l'image à maman ou papa.

3. → **Atelier de lettres :**

Tu t'entraînes à associer les lettres capitales et scripts en cliquant [ici](#) ou bien tu peux recomposer les mots du titre en scripts avec les lettres mobiles (Cf. [modèle page 3](#))
Quand tu as terminé tu peux vérifier en cliquant [ici](#).

Mémoire de Splat. (à imprimer et découper)



[Retour](#)

Atelier de mots : modèle

SPLAT ADORE JARDINER

[Retour](#)

Atelier de mots : correction

splat adore jardiner

[Retour](#)