

















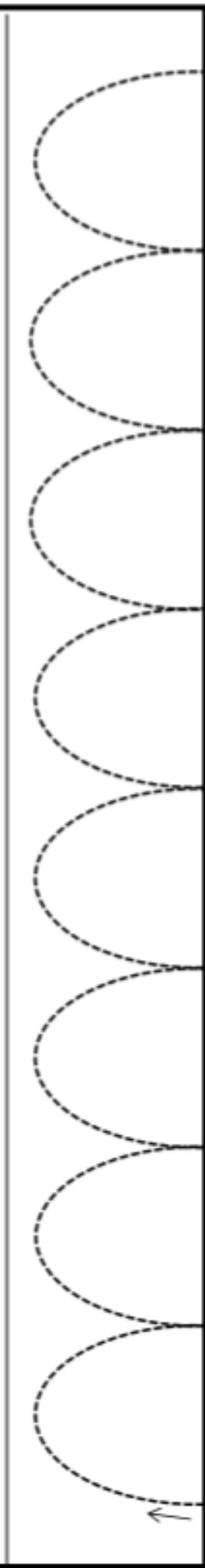
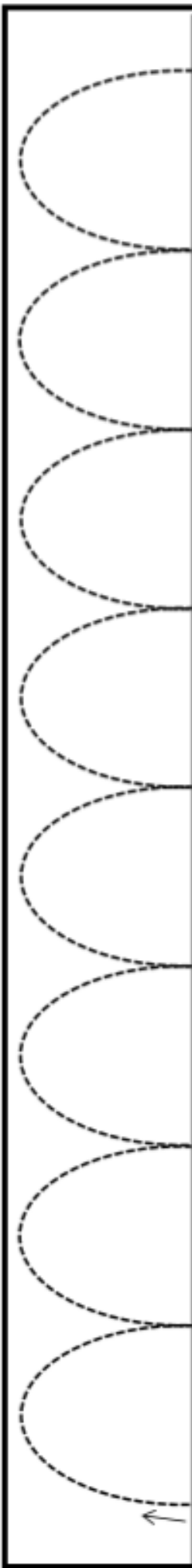


Prénom :

Phonologie

Consigne :  entoure les mots qui commencent par la même syllabe que le modèle. (baleine ballon lapin banane bateau cadeau canard carotte soleil lune nuage luge fusée lunette sapin salade souris sac singe citron citrouille ciseau serpent cerise papillon parapluie poisson page panier)



Activité numérique

Prénom :

Consigne :  Dessine **plus** de ronds que d'objets.

1

2

3

4

5

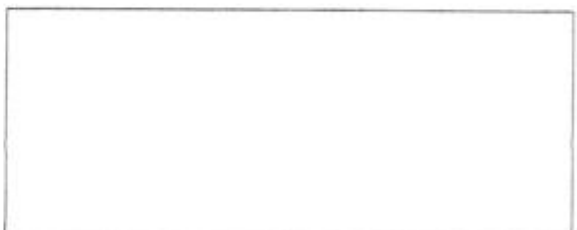
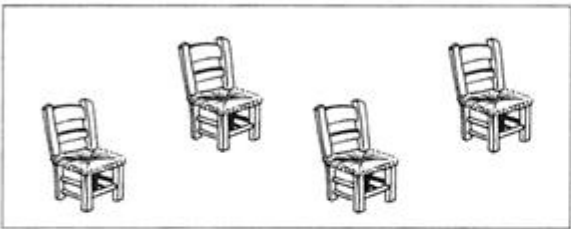
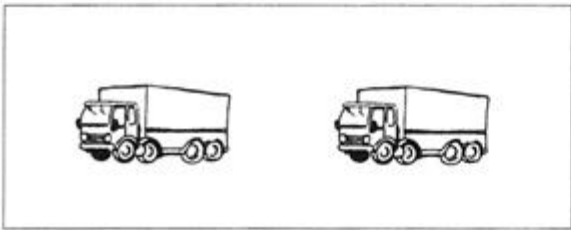
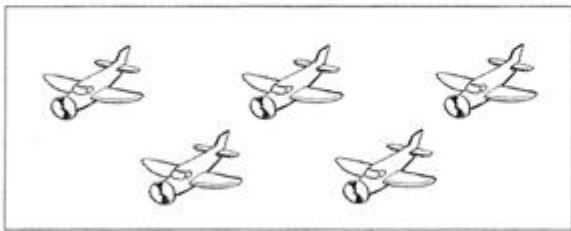
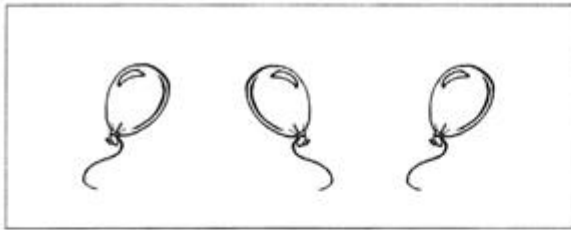
6

7

8


9

10



Activité de logique

Prénom :

Consigne :  Entoure l'oiseau qui est différent sur chaque ligne et colorie les autres.



Découpage

Découper les véhicules. Une fois le(s) véhicules(s) découpé(s), **coller** sur une feuille blanche. Ensuite, **colorier** et **compléter** avec des roues, un décor (route, arbre, soleil ou pluie, montagne = zigzag, des personnages) au feutre et au crayon de couleur.

