

# PHONOLOGIE : localiser une syllabe

Prénom:

Je coche la case quand j'entends la syllabe SI : racine accident cygne citron piscine dessiner coccinelle ciseau cinéma



Cherche  
la syllabe



--	--



--	--	--



--	--



--	--



--	--



--	--	--



--	--	--



--	--




--	--	--

# Activité graphique

Prénom:

Date:

Consigne :  Observe le modèle et continue les tracés

**Continue :**



b

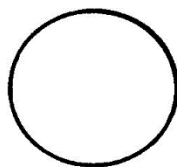
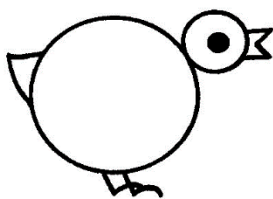
p



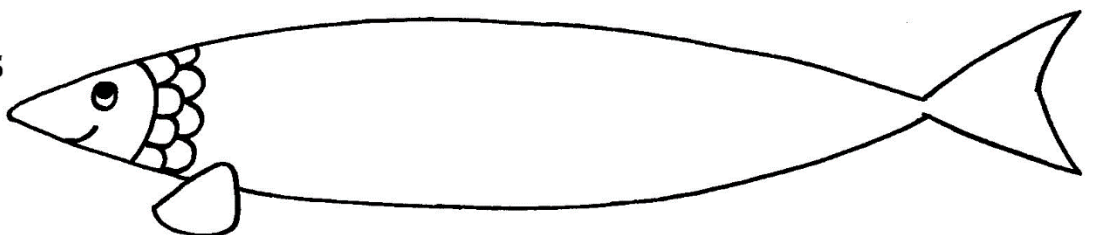
**Alterne c et / :**

c	/	c	/			
/	c					
c						
/						

**Dessine les poussins et colorie :**



**Dessine les écailles :**



## Vers la lecture

Prénom:

Date:

**Liste de mots** : dinosaure parasol panda poupée enveloppe tracteur aspirateur champignon lapin papillon toboggan pain pirate hippopotame dragon



 quand  

p d P l p D c o q b c p a **b** p P p

pied **panda** DAUPHIN lapin papillon **Pitou**

aspirateur PERDU poupée pépité pédale

ECRITURE

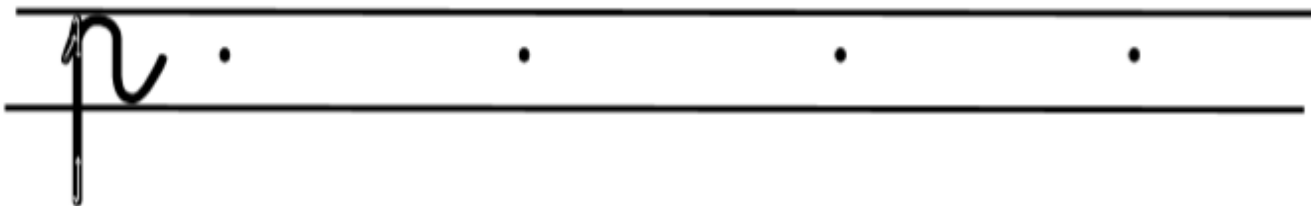
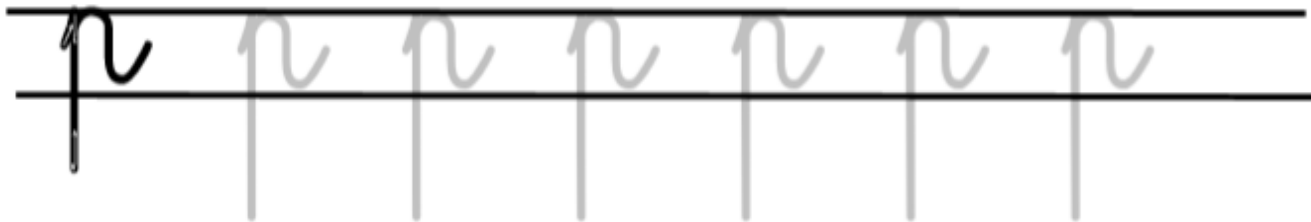
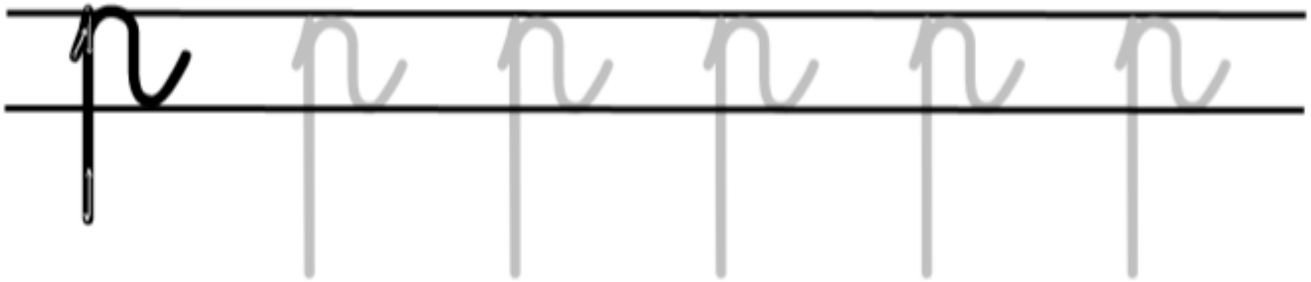
Prénom:

Date:

P p p



perroquet



# Découpage : Les drôles de bonhommes

**Découper** les drôles de bonhommes. Une fois découpé(s), **coller** les sur une feuille blanche. Ensuite **colorier** et **compléter** avec des bras, des jambes... un décor (Route, soleil ou pluie, nuage, au feutre ou au crayon de couleur.

