

Défis du jour :

1. → **Les algorithmes de la poule** : *La poule te met au défi ! La poule a commencé à faire des algorithmes avec des petites cuillères, des fourchettes ! ([page 2](#)) Elle te met au défi de faire le même début qu'elle, mais surtout de le continuer beaucoup plus loin qu'elle ! Seras-tu plus fort que la poule ? Envoie des photos à ton maître ou ta maîtresse pour qu'il ou elle vérifie si tu as battu la poule !*

2. → Modelage : **Les vagues**

Avec



de la pâte à modeler « Modeler plusieurs lignes de vagues. Passer son doigt dessus. » Puis faire des vagues avec un bâton sur le sol ou dans un plateau avec de la farine. + [fiche d'activité graphique](#)

3. → **Dessin à consignes**



Prends tes crayons de couleurs et une feuille. Ecoute ce que l'adulte te dit et dessine. (A chaque étape, lire la consigne au moins deux fois à votre enfant. Demander lui de vous expliquer ce qu'il va faire avant de se mettre à dessiner - [activité en page 3](#). Ne montrer pas le modèle avant qu'il ne fasse l'activité.

La poule te met au défi : les algorithmes.

Modèle 1



Modèle 2



[Retour page 1](#)

Dessin à consignes : GROIN-GROIN Le cochon

1. Pour faire la tête de Groin –Groin le cochon, commence par tracer un grand rond rose au milieu de la feuille.
2. Au milieu de rond, fais un autre rond rose plus petit, ce sera son nez.
3. Dans ce petit rond, fais deux points roses : ce sont les narines de Groin-Groin.
4. Pour faire les yeux de Groin, fais deux ronds noirs.
5. Dans ces ronds, il y a un point tout bleu.
6. Groin-Groin a une grande bouche rouge qui sourit
7. Il a aussi deux oreilles roses de chaque côté de la tête.
8. Dans chaque oreille, fais un petit trait rose.
9. Entre les deux oreilles, dessine la queue en tire-bouchon de Groin-Groin.
10. Colorie deux ronds rouges pour faire les joues de Groin-Groin.

Voilà, tu as terminé le portrait de Groin-Groin le cochon.

Maintenant, on peut comparer ton dessin avec le modèle.



GROIN - GROIN

[Retour page 1](#)